

Publikációk

Dr. Angster Erzsébet

Fontosabb könyvek, tananyagok

Angster Erzsébet: „TCPS lépésről lépésre”. (Videóanyag, <http://t-logic.hu>). T-Logic, 2014

Angster Erzsébet: TCPS Szabálykészítés – oktatóanyag (Elektronikus dokumentum, <http://t-logic.hu>). T-Logic, 2014.

Angster Erzsébet, ifj. Tánczos Zoltán, Tánczos Zoltán, Nagy András: TCPS Szabálykészítési módszertan (Elektronikus dokumentum, <http://t-logic.hu>). T-Logic, 2010.

Angster Erzsébet: JSP programozás. Nyomtatott főiskolai jegyzet. GDF, 2006

Angster Erzsébet: Szoftverismeret. Alapozó szoftverfejlesztési tananyag szoftver megrendelőknek. Elektronikus, főiskolai jegyzet. GDF, 2006

Angster Erzsébet: Az UML modellezés alapjai. Elektronikus főiskolai jegyzet. GDF, 2003

Angster Erzsébet: Esettanulmányok (KissDraw rajzolóprogram, Mikrohullámú sütő). Modell és kód. Objektumorientált szoftverfejlesztés, elektronikus tananyag. GDF, 2003.

Angster Erzsébet: Objektumorientált tervezés és programozás, JAVA, 1. és 2. kötet. 4KÖR Bt., 2001

Angster Erzsébet: Az objektumorientált tervezés és programozás alapjai (UML, Turbo Pascal, C++). 4KÖR Bt., 1997. First book on UML in the world (Grady Booch took the information on OTUG in 16 April 1997).

Angster Erzsébet: Programozás Tankönyv I. és II. kötet (Strukturált tervezés, Turbo Pascal). 4KÖR Bt., 1995

Angster Erzsébet - Kertész László: Turbo Pascal feladatgyűjtemény I. és II. kötet. Magánkiadás, 1991.

Angster Erzsébet - Kertész László: Turbo Pascal 6.0 referenciakönyv. Magánkiadás, 1991.

Angster Erzsébet - Kertész László: Turbo Pascal 'A'..'Z' 6.0 (Lapozgató). Magánkiadás, 1990.

Fontosabb publikációk

Erzsébet Angster: Professional Analysis of the "Abakusz" Software Development Competition. Proceedings of ISSEP 2005, Innovative Concepts for Teaching Informatics. Überreuter.

Angster Erzsébet: Letölthető szoftverek használhatósága és újrahajthatósága. Informatika a Felsőoktatásban '2005, Debrecen, Konferencia kiadvány CD-n. ISBN: 963 472 909 6

Erzsébet Angster: SDP-City against a Vicious Circle! First Monday, 2004 (Volume 9, December). <https://firstmonday.org/ojs/index.php/fm/article/view/1195/1115>

Angster Erzsébet: Miért nincsenek mintaszerű szoftverfejlesztési csomagok? Informatika, 7. évf. 1. szám pp 56-62. 2004. február

Erzsébet Angster, Joe Bergin, Marianna Sipos (workshop organizers): Patterns in Teaching Software Development. ECOOP 2003 Workshop Reader, Springer Verlag, 2004. LNCS 3013, ISBN: 3-540-22405-X, pp 130-142. In: Erzsébet Angster: Besides SD patterns, Concrete Examples Are Needed! pp 131-132

Angster Erzsébet: A programozás oktatása. Informatika a Felsőoktatásban, Debrecen, Konferencia kiadvány CD-n, 2002

Angster Erzsébet: A programozást már másképp kell oktatnunk! VII. Országos Neumann Kongresszus, Eger, Konferencia kiadvány CD-n, 2000

Erzsébet Angster, Joe Bergin, Laszló Böszörményi (workshop organizers): Introducing OO Design and Programming - with Special Emphasis on Concrete Examples. ECOOP, Lisbon, 1999. ECOOP'99 Workshop Reader. Springer Verlag, 1999. LNCS 1743, ISBN 3-540-66954-X, pp 338-358

Angster Erzsébet: Vizsgabankok a GDF-en. Informatika a Felsőoktatásban, Debrecen, Konferencia kiadvány, II. kötet, 1999

Angster Erzsébet: Jelentés egy ECOOP workshop-ról. Informatika a Felsőoktatásban, Debrecen, Konferencia kiadvány, II. kötet, 1999

Angster Erzsébet: Megjelent a Unified Process. Számítástechnika, XIII. évf. 47. szám. 1998.

Angster Erzsébet: Learning and Developing on the Base of Patterns in the Field of Object-Oriented Software Development (Tanulás és fejlesztés minták alapján az objektumorientált rendszerfejlesztés terén). Informatika, I/1, 1998.

Angster, Erzsébet: My Experiences with UML in Teaching OO Techniques. Proceedings of the OOPSLA'98 Workshop on Formalizing UML. Why? How? Vancouver, 1998.

Angster, Erzsébet: Our OO Teaching Concepts. Learning and Teaching Objects Successfully. ECOOP '98 workshop, Brussels, ECOOP '98 Workshop Reader, Springer-Verlag, 1998. LNCS 1543, ISBN 3-540-65460-7

Angster, Erzsébet: An Effective Method to Teach OO Design and Programming ICAI, Eger-Noszvaj, 1997. Proceedings of the 3rd International Conference on Applied Informatics, volume 2.

Angster, Erzsébet: A Simple OO System Pattern to Introduce OOP with Design. Object Design Workshop. OOPSLA'96 Workshop Paper. 1996

Angster Erzsébet: Objektum-orientált programozás oktatása a SZÁMALK-ban. VI. Országos Neumann Kongresszus, Siófok, Konferencia kiadvány, 1995