



**NEUMANN JÁNOS
ÉLETE ÉS
MUNKÁSSÁGA**

NEUMANN JÁNOS ÉLETE ÉS MUNKÁSSÁGA

/ A különböző tudományterületeken elért
eredményeinek összefoglaló áttekintése /

MTESZ Neumann János Számítógéptudományi Társaság

BUDAPEST

1979.

E L Ő S Z Ó

Nemrégem lett volna 75 éves Neumann János korunk egyik legsokoldalubb matematikusa, aki a számítógépek fejlesztése terén elért eredményei révén vált a legismertebbé világszerte. Munkássága azonban kiterjedt a legkülönbözőbb tudományterületekre, megoldásai, eredményei alapvetők, gondolatai megtermékenyítőleg hatottak és hatnak azóta is.

Jelen összefoglaló munkával szeretnénk emléket állítani Neumannnak, akinek nevét éppen 10 éve vette fel Társaságunk. Tettük ez utóbbit két okból, egyrészt azért, mert személye elválaszthatatlanul összekapcsolódott a számítástechnikával, másrészt azért, mert Neumann Magyarországon született és tudományos tevékenységét itt kezdte. Az I. világháboru után kialakult politikai atmoszféra azonban sajnos őt is emigrációba kényszerítette. Hazájával, családjával való kapcsolata a II. világháboru kitöréséig folyamatosan meg is maradt.

A közreadott munka összeállításánál nagy súlyt fektettünk arra, hogy Neumann tevékenysége - egy rövid áttekintés formájában - a lehető legtöbb oldalról kerüljön bemutatásra. Lényegében megismerhetjük a numerikus analízis, a matematikai közgazdaságtan és operációkutatás, az automataelmélet, majd a számítógépek területén elért eredményeit, kifejtett munkásságát. Képet kapunk még a fizika, elsősorban a quantummechanika, de az algebra számelmélet, geometria, topológia és az alkalmazott matematika terén végzett munkájáról is. A fejezetrészek súlyozása alkalmazkodik a szerzők érdeklődési, kutatási területéhez.

NEUMANN JÁNOS

Ádám András /Budapest/

Életutja

Munkássága új távlatokat nyitott a matematika legkülönbözőbb ágaiban. Egy volt azon ritka lángelmék közül, akiket átfogó érdeklődésük, nagy horderejű gondolatokat gazdagon termő fantáziájuk, roppant munkabíráskodásuk e tudomány egyetemes vezető alakjává emel. Akárcsak Gausst jó egy évszázaddal, vagy Hilbertet egy emberöltővel korábban, a huszadik század közepén Neumann Jánost becsülte "princeps mathematicorum"-ként a szakma közvéleménye. Mivel a tudomány gyarapodása egyre inkább utját állja, hogy egy - habár a legkiválóbb képességű - ember az övéhez fogható teljességet érjen el, az utókor talán utolsónak fogja őt látni a gaussi sokoldalúságú és jelentőségű óriások sorában.

Budapesten született 1903. december 28-án Neumann Miksa bankár és Kann Margit házasságából¹, három fivér legidősebbje volt. A magánúton végzett elemi iskola után 1914-ben került a fasori evangélikus gimnáziumba. Kiütököző matematikai adottságai láttán tanára: Rätz

¹ Teljes neve: margittai Neumann János Lajos /1. [D/2], [D/3], [D/5]. A családnak adományozott nemesi előnévre utalva nevét mind németül, mind angolul következetesen "von Neumann" alakban használta.

László nemcsak maga irányította, hanem hozzásegítette Fejér Lipót, Kürschák József és Fekete Mihály pártfogásához is. A fiatal matematikus képességei gyorsan kibontakoztak: első tudományos dolgozata 1922-ben jelent meg, s az 1923-26. években további négy publikáció követte.²

Az érettségi után döntés elé került, milyen egyetemi szakot válasszon. Noha hajlamai egyértelműen a matematikához vonzották, vagyonos szülei a jobb jövedelemmel kecsegtető vegyész-pálya mellett kardoskodtak. Kedvező lehetőségei folytán mindkét tudományban képezhetette magát; Budapesten, Berlinben és Zürichben folytatott egyetemi tanulmányok után mind a vegyészmérnöki képesítést /Zürich, 1925./, mind a matematikai doktorátust /Budapest, 1926./ megszerezte.

A következő években német városok: Göttingen, Berlin és Hamburg egyetemein működött, már 23 éves korában egyetemi magántanári címet nyerve. Érdeklődését e korai években főként a matematika alapjai és a kvantummechanika kérdései keltették fel; tudományos kapcsolatai /a már említetteken kívül/ főként Wigner Jenővel, Hermann Weyl-lel és Pólya Györggyel alakultak ki. Egyik dolgozatának két szerzőtársa között David Hilbert nevét is megtaláljuk.

² Az öt közül az első közlemény Feketével közös.

1930-ban jutott el, ekkor vendégelőadóként, életének és tevékenységének későbbi színhelyére: Princetonba. Ehhez a kisebb amerikai városhoz a világ egy helysége sem volt fogható az ott élő kiváló matematikusok és fizikusok tudományos súlya tekintetében, és - amint Wigner Jenő emlékezik - Neumann "ugy élvezte Princeton társadalmi és tudományos atmoszféráját, ahogy a kacska élvezi a vizet". 1931-ben állandó jelleggel Princetonba költözött, mint az ottani egyetem, 1933-tól pedig az Institute of Advanced Study professzora.

A második világháborút megelőző princetoni években a folytonos csoportok, folytonos geometriák elmélete és a funkcionálanalízis kérdései álltak munkássága középpontjában. Szerzőtársai között ott szerepelnek G. Birkhoff, Kuratowski, Stone, Veblen és mások. Megemlítjük magánéletének fordulatait is ebben az időszakban. 1930-ban Kövesi Mariettával kötött házasságot, 1935-ben megszületett egyetlen gyermeke, Marina. Első házassága 1937-ben felbomlott, s a következő évben Budapestre látogatva itt újra nősült. Második felesége, Dán Klára élete végéig társa maradt.

A második világháború időszaka és a még hátralévő tiz év alatt Neumann működésének súlypontja lényegesen eltolódott. Eddigi munkásságának javarésze az un. tiszta matematika és a matematikai fizika területére esett; az utolsó nagy alkotó periódusban pedig vezető szerepet játszott a matematika legkülönbözőbb területeken való alkalmazását fellendítő kutatásokban. Foglalkoztatta közgazdasági problémák matematikai tárgyalása és vizs-

gált a biológia által sugallt kérdéseket; egyaránt közreműködött az első elektronikus számológépek megalkotásában és a háborus időkben előtérbe kerülő ballisztikai és nukleáris-fizikai kutatásokban. A meteorológiára, asztrofizikára, hidro- és aerodinamikára is kiterjedt érdeklődési köre. Az atomkutatásokban való több mint egy évtizedes részvétele betetőzéseként 1954-ben vagy 1955. elején³ Eisenhower elnök az Egyesült Államok Atomenergia Bizottsága tagjává nevezte ki.

1955. augusztusában egészsége váratlan hanyatlásnak indult. A fájdalmak oka ráknak bizonyult, s a műtét és a leggondosabb kezelés sem tudta meggátolni a "leirhatatlan fájdalmak és kinok" között /felesége szavai/ gerincére is áttérjedő betegség elhatalmasodását. Utolsó munkáját, a töredékesen elkészült [B/17] könyvet tolószékbe kényszerülve, ereje végső megfeszítésével írta 1955/56. fordulóján. A halál tíz hónapos kórházi ápolás után érte el 1957. február 8-án Washingtonban.

³ A kinevezés évét illetően a forrásmunkák eltérnek egymástól. A hivatali esküt 1955. márciusban tette le.

Egyénisége

Neumann matematikusi egyéniségét jellemezve mindazok, akik ismerték őt, mindenekelőtt rendkívül gyors és éleselméjű gondolkodását emelik ki. Adottságai már gyermekkorában bámulatos módon nyilvánultak meg: hat éves korában fejben osztott 8 jegyű számokat, nyolc évesen elsajátította a differenciál- és integrálszámítást, és tizenkét éves korában eredményesen tanulmányozott komoly matematikai könyvet. Értelmének sima és gyors működése tökéletesen gördülő óramű képzetét keltette fel munkatársaiban. Negyedóra alatt képes volt megoldani olyan problémát, amellyel más hetekig hiába viaskodott. Nagyszerű memóriájára vall, hogy egyszeri átolvasással meg tudta jegyezni a telefonkönyv egy hasábjának összes adatait. Ítélet-alkotásait az Atomenergia Bizottságban való működése nyomán így jellemezték: "Ha egyszer ő vett elemzés alá valamely problémát, a további tárgyalás feleslegessé vált. Világos volt, mit kellett tenni."

Egyaránt kimagaslott az absztrakt következtetésekben és a numerikus számításokban. Nem riasztotta, ha tevékenysége számolgatással járó részletmunkák végrehajtását kívánta, sőt: büszke volt rá, milyen kitartóan és gondosan végzi a kalkulációkat. Megtörtént, hogy géppel versenyezve oldott meg egyszerű feladatot: lehangolta, amikor egyik munkatársa egy izben látszólag nála gyorsabban jutott el a kalkuláció eredményéhez /a kolléga előre elvégezte a számítást/. Precíz volt a nyomdai levonatok korrigálásában is.

Munkabírását gyakorlatilag határtalannak mondja felesége. A nappalt a munkahelyén dolgozta végig, publikációit éjjel és hajnalban írta.

A kutató matematikusok gondolkodásmódjában két poláris típus létezik. Az egyik pólushoz közel álló tudósok intuitív meglátásokban, merészen előretörő /de kezdetben olykor homályosan körvonalazott/ ötletekben bővelkednek; azt mondhatnók, hogy megérzésük sugallta irányban mélyen utat törnek az ismeretlen vadonba. A másik véglet környezetébe tartozók főképpen logikusan-világosan következtetnek, áttekintő elemzéssel végzik munkájukat; képletesen kifejezve, széles arcvonalon eléggé egyenletesen nyomulnak előre. Neumann János - amint az őt jól ismerő Halmos Pál [D/5] jellemzi - az utóbbi tipushoz tartozott. Munkásságát az axiomatikus módszer zseniális és következetes alkalmazása hatja át: a vizsgált téma alapvető sajátságait néhány frappáns kikötésben sűriti össze, és erre az alapra a következtetések kiterjedt épületét emeli.

Kollégáihoz szívélyes kapcsolatok fűzték, munkái jelentős részét társszerzőkkel írta. Modora közvetlen volt /olykor nyers is tudott lenni/, az önteltség és nagyképesség hiányzott belőle. Őszintén csodálta a más beállítotttságu nagy matematikusokat. Társaságban élénk volt és elmés válaszokra kész; kedvelte a humort, főleg a szójátékokat. Természetesen megnyilatkozó egyénisége távol állt a hagyományos német professzori magatartás etikettszerűségétől. A szeszestalt nem utasította el baráti

körben, de csak mértékletesen fogyasztotta. Szívesen játszott pókert és bridzset, nem volt kiemelkedően jó játékos.

A magyar nyelven kívül - amelyet otthonában egész életében használt - természetesen és gyorsan beszélt a nyugateurópai világnyelveket. Angolul nyelvtanilag helyesen, de kiejtésében és mondatszerkesztésében némiképp idegenszerűen beszélt; szóhasználata találó volt, az első amerikai években olykor önkényes szóképzésekkel tűzdelt. Mexikóban járva abban lelte kedvét, hogy az angol szótövek és a spanyol grammatika összeelegyítésével kidolgozta az un. ujkasztíliai nyelvet.

Előadásai tartásához alig használt írásbeli jegyzetet. Gyorsan és szabatosan beszélt, lebilincselő előadómódjában könnyűnek, természetesnek tűnt az előadott téma. Azt mondta el, amilyen kép őbenne élt az ismertetett tárgyról; nem egyszerűsített azért, hogy így a hallgatóság felfogóképességéhez alkalmazkodjon. Utólag vissza-idézve már nem látszott annyira magától értetődőnek egy-egy előadása, mint hallgatás közben; míg a részletek alapos kifejtése előtte nem mosta össze az egész téma lényeges összefüggéseiről alkotott képet, ilyen fokú áttekintő-képesség általában nem élt a kollégákban.

Dolgozatait tartalmasan és világosan fogalmazta, de stílusa nem mondható elegánsnak. A részletek kidolgozása során nem törekedett arra, hogy a bonyodalmakat, amennyire csak lehet, kiiktassa; hajlott a túlzott for-

malizálásra is. A közleményeket "ön-tartalmazó" felépítésben szerette fogalmazni: inkább felsorolta az ismert előzményeket, mintsem csupán forrásmunkákra utalta volna az olvasót.

Szakmája mellett beható ismereteket szerzett több más területen. Tájékozott volt az irodalomban; kiválóan ismerte a történelmet. Különösképpen lebilincselte érdeklődését a régi Bizánc története, és ezzel a korral szakemberekkel vetekedő tüzetességgel foglalkozott; behatóan tanulmányozta Jeanne d'Arc perét és az amerikai polgárháboru eseményeit is.

A leiró természettudományok kívül estek érdeklődési körén, az emlékezések arról sem szólnak, hogy a képzőművészetekhez vagy a zenéhez vonzódott volna.

Szivesen, de csak mérsékelt ügyességgel vezetett autót. Princeton egyik utcakereszteződését, ahol többször is történt koccanás a kocsijával, Neumann-sarokként emlegette a közbeszéd.

A háztartási teendők iránt nem volt érzéke, kalapáccsal vagy csavarhuzóval sohasem tevékenykedett otthon. Amikor felesége egyszer vizért küldte 17 éve használt lakásuk konyhájába, bizonytalankodott, hogy hol találja a poharakat. A cipzárok javítása volt az egyetlen hasznos házi elfoglaltság, amit kedvvel üzött.

A közepesnél kissé alacsonyabb termetű, zömök alaku em-

ber volt, sötét hajjal és intelligens sötét szemekkel. Választékosan öltözködött. Kerekded arca /utolsó éveitől eltekintve/ fiatalabbnak mutatta tényleges koránál.

Tudományos munkásságáról

1. A matematika alapjai /halmazelmélet és matematikai logika/.

Neumann Jánosnak a matematika alapjai körébe vágó munkái a rendszámforgalom értelmezésével, a halmazelmélet axiomatikus megalapozásával, a transzfinit rekurzióval és ellentmondástalansági kérdésekkel foglalkoznak. Ilyen irányu kutatásainak jelentőségét az axiomatikus vizsgálatok tárgykörébe való bepillantással éreztetjük.

A kívülállók többsége bizonyára a számokkal foglalkozó tudományként határozná meg a matematikát. Sokkal helyesebb azonban azt mondani, hogy a matematika a halmazok tudománya, minthogy alapvető fogalomalkotása a halmaz /vagy összesség/. A /természetes/ számok fogalma csak később adódik, éspedig a véges halmazok közötti mennyiségi összehasonlítás során jelentkezik absztrakció útján /a számok bármelyike mint egyforma sok elemet tartalmazó halmazok közös tulajdonsága vezethető be/.

A matematika mind véges, mind végtelen összességeket vizsgál. A 18. század elejétől /Newton és Leibniz korától/ kezdve a folytonos-végtelen jellegű kutatások a differenciál- és integrálszámítás /s az ebből kibontakozó matematikai analízis/ révén a matematika legterebélyesebb fejezetévé váltak.⁴ E tudományág

⁴ Az /elvben/ egyszerűbb és természetesebb véges jellegű problémák pedig - némiképp meglepő módon - mintegy 200 évre háttérbe szorultak.

fogalmi és módszerei azonban hosszú időn át nélkülözték a tiszta, logikus megalapozást, és csak a 19. században került rá sor, hogy az analízis fejlett, ám némiképp misztikus-homályos épülete alá egzakt alapok kerüljenek. Ez a törekvés szükségessé tette /a végesekkel együtt/ a végtelen halmazok tulajdonságainak precíz és beható vizsgálatát, és így - mintegy száz évvel ezelőtt - a halmazelmélet megalkotására vezetett. A halmazelmélet és a vele együtt kialakuló matematikai logika a modern matematika csaknem minden ágának alapjául szolgál.

A véges számfogalom említett származtatásához hasonló módon a végtelen halmazok között is lehet mennyiségi /"kisebb", "egyenlő", "nagyobb"/ különbséget tenni. Persze a végesben helyes megállapítások nem mindig vihetők át a végtelen összességekre.⁵

⁵ Ha például egy véges halmazhoz akár egy elemet hozzáveszünk, akár megkétszerezünk a halmazt, akár a legalább két elemű halmazt négyzetre emeljük /vagyis az elemekből alkotható összes párok halmazát képezzük/, akár a halmaz összes részhalmazainak halmazát tekintjük, - ugye négy módszer mindegyike az eredetinel határozottan nagyobb számosságú halmazhoz vezet /éspedig n elemű halmazból kiindulva rendre $n+1$, $2n$, n^2 , 2^n eleműhöz/. Végtelen halmaznak azonban az első három módszer egyike sem növeli az elemszámát /vagyis csak ugyanakkora számosságú halmazt ad, amekkora az eredeti volt/, csupán a negyedik vezet határozottan nagyobb számosságú halmazra. A negyedik eljárás lehetséges volta azt is igazolja, hogy a végtelen számosságok "felfelé" korlátlanul képezhetők.

Hamar kiderült, hogy a "nagyon bő" végtelen halmazok gátlástalan definiálása logikai ellentmondásokhoz vezethetnek.⁶ Hogy a matematika egészének megbízhatósága meg ne rendüljön, a halmazelméletet axiomatikus-formális alapokra kellett helyezni: néhány alapfogalmat és az azok kezelését lerögzítő néhány szabályt úgy megadni, hogy ezek "eléggé tágak" legyenek ahhoz, hogy belőlük lehetőleg kifejtthessük mindazt, ami a halmazelméletben értékes és érdekes, de "eléggé szűkek" is abban az értelemben, hogy az ellentmondások kívül rekedjenek a felépíthető elmélet körén.

A halmazelmélet három klasszikus axiómarendszerének egyike /időrendben a középső/ Neumann János korai /doktori értekezésének is anyagául szolgáló/ alkotása /1. [A/I.4], [A/I.16], [B/1]. E rendszer a

⁶ A leghíresebb ezek közül B. Russell antinómiája: az a halmaz, amelyet az önmagukat elemként nem tartalmazó halmazok összességként értelmezünk, eleme-e önmagának? Akár igenlő, akár tagadó válasszal próbálkozunk, mindenképp ellentmondáshoz jutunk.

"függvény" és "argumentum" alapfogalmakra ró ki véges sok axiómát, és az ellentmondások kiküszöbölése végett az "eleme" relációt korlátozza. Lényeges előnye a Zermelo és Fraenkel által kidolgozott korábbi rendszerhez képest az axiómák véges száma, Zermel és Fraenkel rendszerében ugyanis végtelen sok axióma képzésére utasítást adó axióma-szkémák is szerepeltek. A harmadik nevezetes axiomatizálási módot Bernays és Gödel a két korábbi axiomatika tanulságait figyelembe véve alakították ki.

A három axiómarendszer között különbséget tehetünk ugyan elegancia és célszerűség tekintetében, sok fontos vonatkozásban azonban egyenértékűek egymással. Így egyforma "teljesítőképeséggel" alapozzák meg a halmazelméletet, és az ismert módon egyikükből sem vezethetők le ellentmondások. Nincs egzaktul megcáfolva az, hogy valamilyen más úton mégis antinómiák adódhatnának belőlük /csupán intuitive tűnik lehetetlennek ilyenek felbukkanása/, az azonban szabatosan bebizonyított állítás, hogy vagy mindhárom rendszer ellentmondástalan, vagy egyikük sem az. Másfelől - amint ez minden véges axiómarendszerre igazolt tény - e rendszerek sem kategorikusak: meg lehet fogalmazni a rendszerek bármelyikének eszközeivel olyan T állítást, hogy, amennyiben a rendszer ellentmondásmentes, úgy akár magát a T állítást, akár T tagadását újabb axiómaként a rendszerhez hozzávéve ismét egy-egy ellentmondástalan rendszert kapunk. Ma már konkrétan azt is tud-

jük, hogy a kontinuumsejtés néven ismert nevezetes probléma megfelel ilyen T állítás gyanánt.

2. Kvantummechanika

A kvantummechanika területére eső tevékenységében Neumann az axiomatikus szigorúságu matematikai tárgyalásmódot érvényesítette egy /elméleti/ fizikai területen. [B/2] könyve kiemelkedő jelentőségű mű a tárgykörben. Kvantummechanikai munkássága adott indítékot a Hilbert-terekkel kapcsolatos /a következő szakaszban érintendő/ kutatásaihoz is.

Neumann János fő törekvése az elmélet felépítési módját illetően az volt, hogy a fizikai interpretációt és a logikai következtetéseket élesen elkülönítse egymástól. A tapasztalati észlelések eredményei és a fizikai természetű feltevések csak az axiómák által lehettek jelen az elméletben; az axiómákból - akár csak az egzakt matematikában - tisztán formális megfontolások révén adódtak a többi megállapítások.

Neumann bekapcsolódása idején a kvantummechanika két fő irányát: a Heisenberg és mások által kifejlesztett mátrix-mechanikát valamint a Schrödinger-féle hullámmechanikát Dirac és Jordan általánosította egységes diszciplinává, az un. transzformációelméletté. Súlyos tehertétele volt ennek az általánosításnak, hogy alapvető szerepet juttatott a Dirac-féle deltafüggvénynek, e függvények értelmezése pedig nélkülözötte a kel-

lő matematikai szabatoságot. Neumann /magával Hilberttel és Nordheimmel közösen irt dolgozatában/ mellőzte e fogalmat, és a Hilbert-tér operátorait felhasználó egzakt elmélettel helyettesítette a transzformációelmélet elegánsnak látszó, ám szigoru elvi nézőpontból tekintve ingatag meggondolásait.⁷

Neumann másik igen jelentős idevágó vizsgálata a kvantummechanikai észlelések kauzális voltával kapcsolatos. Ismeretes volt, hogy a kvantummechanikai mérési eredmények bizonytalanok, valószínűségi jellegűek. Ennek olyan hátterét gyanították a fizikusok, hogy léteznek a tapasztalásunk számára nem hozzáférhető "rejtett" paraméterek, és ha ezeket is figyelembe tudnánk venni, akkor az ekképpen finomított elmélet újból determinisztikussá válna. Neumann megcáfolta, hogy az elmélet determinisztikus voltát ilyen paraméterek hozzávételével el lehetne érni. Felfogása szerint /amelyet a fizikusok többsége azóta is oszt/ a bizonytalanság oka nem az, hogy az észlelő helyzetét hiányosan ismerjük, hanem hogy az észlelő az észlelt jelenséggel együtt képez egy rendszert.

⁷ Később L. Schwartz és Sz.L. Szoboljev megmutatták, hogy nemcsak a transzformációelmélet ezen megkerülése, hanem annak preciz kidolgozása is járható ut.

3. Matematikai analízis

A tárgykörbe, amelyhez érkeztünk, Neumann János munkásságának terjedelem tekintetében - és talán a vizsgált kérdések absztrakt volta szempontjából is - leg súlyosabb fejezete esik. Sajnos, a szereplő fogalmak elvont jellege folytán nincs mód arra, hogy ide vonatkozó tevékenységét ténylegesen érzékeltessük, és csupán a legfontosabb témák felsorolására szorítkozhatunk.

Hilbert-terekre vonatkozó kutatásai révén Neumann egyik megalapozója lett az analízis egy kiterjedt modern irányzatának: a funcionálanalízisnek. A végtelen dimenziós Hilbert-tereket ugyanolyan polgárjoghoz juttatta a matematikusok előtt, amilyennel korábban a véges dimenzióju euklidészi terek rendelkeztek. Behatóan tanulmányozta a Hilbert-terek operátorait és önadjungált /vagy hipermaximális/ transzformációit; vizsgálta az ilyen operátorokból álló gyűrűket⁸ /reál utaló újabb elnevezéssel: a Neumann-algebrákat/.

Foglalkozott a metrikus terek elméletével, messzemenően elmélyítette az ún. mértékproblémára vonatkozó is-

⁸ A modern matematikában az olyan algebrai struktúrákat nevezik gyűrűknek, amelyekben két művelet van értelmezve, és e műveletekre igazak az egész számok körében végzett összeadás és szorzás fő tulajdonságai /egész számokon mind a pozitívakat, mind a negatívakat és a 0-t értve/.

mereteinket⁹ [A/I.26]. Bebizonyította [A/II.12] a statisztikus mechanikában felmerült un. kváziergodikus hipotézist. Jónéhány dolgot szentelt a mátrixokkal, lineáris egyenletrendszerekkel és parciális differenciálegyenletekkel kapcsolatos témák vizsgálatának, gyakran a numerikus számítások elvégzésének módszereit elemezve.

4. Algebra, számelmélet, geometria és topológia

Habár Neumann a matematika /és elméleti fizika/ különféle, eléggé önálló területein tevékenykedett, mégis gyakori jelenség munkásságában, hogy érdeklődését az egyik tárgykörben felvetődő problémák egy más területre terelik át. Már láttuk, hogy a kvantumelméleti vizsgálatai váltották ki a funcionálanalízis kérdéseiben való elmélyedését. Ez utóbbi tárgykör indította a végtelen dimenziós geometriák megalkotására, algebrai kutatásainak némelyike pedig /hálóelméleti eredményei

⁹ E probléma a következőképpen mondható ki: létezik-e az n -dimenziós euklidészi tér minden részhalmazára értelmezett olyan függvény, hogy a függvényértékek nemnegatív valós számok, az egységkockához a függvény az 1 számot rendeli, a függvény érzéketlen a részhalmaz /merek/ elmozdítására nézve, és additív /vagyis közös pont nélküli részhalmazokat egyesítve az egyesítési halmazhoz tartozó érték az összetevők függvényértékeinek összegével egyenlő/. Hausdorff és Banach azt a meglepő eredményt kapták, hogy $n=1$ és $n=2$ esetén van ilyen mértékfüggvény, de a 2-nél nagyobb n számokra nem létezik.

eredményei és a reguláris gyűrűk vizsgálata/ összeronódik geometriai megfontolásaival.

Fekete Mihállyal együtt irt első munkája [A/I.2] a klasszikus algebra egy kérdéséhez: a komplex együtthatós polinomok zérushelyei elhatárolásának tárgyköréhez járult hozzá. Új, egyszerű bizonyítást adott Minkowskinak diophantoszi egyenlőtlenségekre vonatkozó egy tételére.¹⁰

Algebrai vizsgálatainak jórésze a modern algebra kérdéseivel kapcsolódott. Bevezette és vizsgálta a később Neumann-regulárisnak nevezett gyűrűk osztályát.¹¹ Fontos hálélméleti tételket nyert.¹²

Egy jelentős dolgozatot az algebrai számelméletnek szentelt. Megadta algebrailag független valós számok kontinuumszámosságú halmazát.

Alapvető munkákat irt topologikus vektorterekről. Bekapcsolódott Hilbert 1900-ban összeállított híres 23 problémája közül a topologikus csoportokra vonatkozó ötödik probléma vizsgálatába.¹³ A topologikus csoportok elméletét a Haar-féle mértékekre és a /őáltala bevezetett/ majdnem periodikus függvényekre vonatkozó kutatásaival is gyarapította.

¹⁰ Minkowski munkájában egy közel álló nyitott probléma is kapcsolódott a tételhez. Ez a sejtés évtizedeken át állta a matematikusok ostromát, végül Hajós Györgynek sikerült igazolnia Minkowskiétől és Neumannétől különböző, igen bonyolult módszerekkel.

A folytonos geometria fogalmához úgy jutott el Neumann, hogy a projektív geometriák /hálóelméleti eszközökkel megadott/ ismert axiómarendszerében a dimenzió végességét¹⁴ biztosító axiómát elhagyta, és más kikötésekkel helyettesítette. Ezzel olyan geometriákat nyert, amelyek dimenzió-száma /értelmes módon bevezethető és/ végtelen, s amelyek a Hilbert-terek bizonyos altér-rendszereinek általánosításaként is felfoghatóak.

- 11 A gyűrűk mibenlétére a 8. lábjegyzetben már utaltunk. A gyűrűk közül azokat, amelyekben osztás értelmezhető /ugy, mint az összes racionális számok gyűrűjében/, testeknek nevezük. Neumann az által a követelmény által értelmezte a reguláris gyűrűket, hogy az $ax=a$ egyenlet legyen mindig megoldható /vagyis bármely a -hoz létezzon legalább egy olyan x , hogy érvényes az egyenlőség erre az a , x párra/. A testekben érvényes ennek az egyenletnek a megoldhatósága /sőt: adott a -hoz - a tekintett test egyetlen eleme mint a kivételével - pontosan egy, megoldást jelentő x létezik/, ennél fogva a Neumann-reguláris gyűrűk a testeknél bővebb /az összes gyűrűknél persze szűkebb/ gyűrűosztályt alkotnak.
- 12 Az absztrakt háló-fogalom mintája egy adott /véges vagy végtelen/ halmaz összes részalmazainak viselkedése az egyesítés és metszés műveleteire nézve.
- 13 Az V. probléma teljes megoldását Gleason, Montgomery és Zippin érték el 1952-ben, betetőzve számos matematikus erőfeszítéseit.
- 14 Amint tudjuk, a közös euklidészi geometria /és annak projektív módosítása/ 3 dimenzióju.

5. Kibernetikai matematika

Munkássága utolsó évtizedében Neumannt leginkább a kibernetika kérdései foglalkoztatták. Elektronikus számológépet már az ő bekapcsolódása előtt is építettek ugyan /az ENIAC-ot/, ez azonban még tizes számrendszerben dolgozott, és működésében nyoma sem volt az önműködő programvezérlésnek /ennélfogva csakhamar elavulttá is vált/. Neumann János /Goldstine-gal közös munkáiban/ kialakította a programvezérlésű elektronikus számológépek¹⁵ működésének azóta is általánosan érvényesülő fő elveit. Megállapításaik szerint a gép tervezésének egy logikai-matematikai és egy /ezután következő/ műszaki-elektronikus szakaszra kell tagolódnia, a gép tevékenységét kettes számrendszerben célszerű megszervezni; kimondották továbbá, hogy a gépnek szerkezetileg milyen fő részekre kell tago-

¹⁵ A programvezérlés azt jelenti, hogy egy számítás elvégzéséhez a gép először megkapja az összes szükséges információt, majd e program betáplálása után külső behatásoktól függetlenül végzi el a számítást, amelyben - bonyolultabb esetekben - az elemi aritmetikai műveletek száma csillagászati nagyságrendű is lehet.

lódnia /vezérlő egység, aritmetikai egység, tároló egység, bemenő egység, kimenő egység/. Ezen elvek alapján készültek el a mai értelemben vett első számológépek: a MANIAC vagy JOHNNIAC és az EDVAC.

A kibernetika alapvető kérdéseivel foglalkozó munkái közül az [A/V.9], [A/V.10] közleményeket és az életrajzi részben már említett [B/17] könyvet emeljük ki. Ezen munkák közül [A/V.10]-ben inkább egzakt megállapításokat, a másik kettőben jórészt programot adó, távlatokat mutató elvi fejtegetéseket találunk. Elemezte a természetes és mesterséges automaták működési elveit: a soros illetve párhuzamos felépítést; az adatok digitális illetve analóg /vagy e két elvet vegyítő/ megjelenítését.¹⁶ Előszeretettel vetette egybe az idegrendszer és a számológép tevékenységének hasonló és eltérő vonásait. /Pl. kifejtette, hogy egy elektronikus alkatelem térfogat- és energia-igénye mintegy százmillió-egymilliárdszoros egy idegsejttel összehasonlítva, de tízezer-százezerszeresen gyorsabban dolgozik, mint a sejt. Ennélfogva azonos terjedelemmel és azonos idő alatt elvégezhető akciók tekintetében kb. tízezerszeres előny mutatkozik az idegsejtek javára./ Az automaták működésében elkerülhetetlenek a hibák,

¹⁶ A digitális elv szerint működő gép számjegyekkel fejezi ki a számokat, az analóg elven alapuló gép folytonos /a tényleges adattal többé-kevésbé arányos/ fizikai mennyiséggel dolgozik. A digitális elv jóval nagyobb pontosságot tesz lehetővé.

hiszen az alkatrészek esetleg helytelenül működhetnek /de azért is, mert a számokat csak korlátozottan sok számjeggyel adhatjuk meg - ezt nem tekintve pl. tíz darab ötjegyű szám sorozatát ötvenjegyű számmal fejezhetnénk csak ki, s.i.t. - , a műveletek elvégzése tehát kerekítési elhanyagolásokkal jár/. Ha egy szerv rosszul működik, úgy a természetes szervezet lehetőleg változatlanul fenntartja a kifelé mutatott működést, és a meghibásodott szerv helyreállítására törekszik; a mesterséges automatákat viszont úgy tervezik, hogy a gép bármilyen apró üzemzavara a legfeltűnőbb következményekkel járjon /pl. a számítás abbamarad, megszólal a hibajelző csengő/, és ezáltal kihívja a kívülről érkező javító beavatkozást. Neumann János behatóan vizsgálta az általában megbízhatóan dolgozó alapelemek véletlenszerű /ritka/ téves működésének kérdéseit. A természet a jeltovábbító csatornák megsokszorozásával küszöböli ki az ebből eredő hibákat; Neumann alapos mennyiségi elemzéséből kitűnik, hogy ez a módszer a jelenlegi műszaki adottságok mellett nem alkalmas rá, hogy nem teljesen megbízható alkatrészekből megfelelő szervezéssel megbízható automatákat építsünk.

Az automaták önreprodukciójának kérdése ugyancsak magára vonta Neumann érdeklődését. Idevágó fejtegetéseinek fő megállapítása, hogy elvileg lehetséges olyan automatát szerkeszteni, amely /a külvilágból energiát és alkatrészeket véve fel/ képes előállítani önmaga egy másik példányát.

Neumann jónéhány további gondolata is a mai elméleti kibernetika fontos irányzatainak vált forrásává. Körvonalazta a gépi alakfelismerés problémáját. Hangsúlyozta az automaták matematikai elmélete kiépítésének szükségességét a bonyolult rendszerek szervezési elveinek tisztázása érdekében.¹⁷

A régebbi matematikusok általában megoldottnak tekintettek egy problémát, ha olyan algoritmust sikerült találni, amely bármely konkrét esetben véges sok lépésben a megoldáshoz vezetett; Neumann János felfogása szerint nem elég a lépésszám véges voltával megelégedni, hanem, ha gyakorlatilag hatékony algoritmusokra törekszünk, úgy a szükséges lépésszám nagyságrendi becslése és lehető legalacsonyabbra csökkentése is döntő tényezője kell hogy legyen a kutatásoknak.

6. Játékelmélet és matematikai közgazdaságtan

A stratégiai játékok elmélete és az ezzel összefonódó matematikai közgazdaságtan kifejlesztésében Neumann János kimagasló szerepet játszott. Előtte csak elszórt kezdeti eredmények voltak, ismeretesek a versengő felek közötti játékokról; Ő már 1928-beli

¹⁷ Fontosnak tartotta, hogy az elmélet ne kizárólag logikai-diszkrét jellegű legyen, hanem tartson kapcsolatot a matematika folytonos fejezeteivel is.

[A/VI.1] dolgozatában megvetette az önálló elmélet alapjait, és Morgensternnel közös [B/11] könyvében később messzemenően ki is építette azt.

Vázoljuk néhány fontos idevágó gondolatát.

Neumann egyik észrevétele, hogy a két partner közötti játékok elemzésekor nagymértékben el lehet tekinteni attól, hogy a tényleges játék időben egymás után következő lépésekből áll, és mellőzni lehet /azáltal, hogy a várható értékeket tekintjük a játékbeli tényleges eredmények helyett/ a véletlenszerű mozzanatokot is. Izen egyszerűsítések után a játék azt jelenti, hogy az X játszófélnek is módjában áll bizonyos lehetséges x_1, x_2, \dots, x_m stratégiák¹⁸ között választani, Y-nak is az y_1, y_2, \dots, y_n stratégiák között, és hogy az egymás ellen szegülő bármely (x_i, y_j) stratégia-pár esetén /ahol i az $1, 2, \dots, m$ számok egyike és j az $1, 2, \dots, n$ számok egyike/ adott az az a_{ij} érték, amely megmondja, hogy X előreláthatóan mennyit nyer el Y-tól¹⁹, amennyiben

¹⁸ Stratégián egy olyan szabályt értünk, amely minden helyzetre, ami a játék folyamán előadódhat, előírja a játzófelek soron következő lépését.

¹⁹ Ha a_{ij} negatív, akkor persze Y nyer el az X-től $|a_{ij}|$ összeget.

ezen stratégiákat követik. Feltételezzük, hogy mindkét fél a számára legelőnyösebb módon dönt a stratégiák között. Az a_{ij} értékeket $m \times n$ típusu mátrixban elrendezve képzelhetjük, és belátható, hogy igaz a

$$\max_x \min_y \leq \min_y \max_x$$

összefüggés, ahol pl. a baloldal a mátrix egyes soraiban lévő legkisebb elemek legnagyobbikát jelenti, azaz azt fejezi ki, hogy mennyi az a nyereség, amelyre X stratégiái egyikét alkalmasan megválasztva /és ahhoz az egy stratégiához ragaszkodva/ szert tehet, bármint igyekezzék is Y megghusítani X törekvését.

A leirt játék legegyszerűbb esete az, amikor a maximumok és minimumok közötti összefüggésben egyenlőség érvényes. Ekkor világos, hogy X is, Y is következetesen kitarthat a számára legjobb egy-egy stratégia mellett, és X várható nyereménye éppen a formula két oldalának közös értéke lesz.

Neumann alapvető jelentőségű megállapítása az un. nyeréppont-tétel vagy minimax-tétel. E tétel szerint a

$$\max_x \min_y < \min_y \max_x$$

esetben is megadható X és Y részére egy-egy "szuperstratégia", amelyet alkalmazva a nyereség várható értéke egy előre meghatározható szám lesz, és ennél jobb

eredményt sem X, sem Y nem tud elérni a maga számára, ha az ellenfelek mindketten célratörően játszanak. A szuper-stratégia úgy kapható az egyes stratégiákból, hogy a partnerek bizonyos stratégiákat megfelelő arány szerint hazárd módon "kevernek" egymással;²⁰ a keverési eljárásnak látszólagos hátránya, hogy a játékos következetlenül cselekszik, valóságos előnye viszont, hogy ellenfele nem tud átlátni rajta, nem tudja előre kikövetkeztetni a döntéseit /hiszen azokat előre ő maga sem ismeri/. Így - amint Neumann hangsúlyozza - a véletlen elem, amelyet a korábbi egyszerűsítéssel kiküszöböltünk a játék vizsgálatából, újra utat tört magának, mint a játéknak lényeges sajátja.

A fenti megfontolások arra az esetre vonatkoznak, amikor két ellentétes érdekeltiségű fél vesz részt a játékban.²¹ Ha az egymástól független játékosfelek

²⁰ Pl. X $1/2$ valószínűséggel az x_1 stratégiát, $1/6$ valószínűséggel x_2 -t és $1/3$ valószínűséggel x_3 -at játssza meg, azaz minden lépése előtt véletlenszerűen - mondjuk kockadobással - dönt arról, hogy x_1 , x_2 , x_3 melyike szerint reagáljon az előtte álló helyzetre.

²¹ Ideértve természetesen azt az esetet is, amikor "egy játékosfél" egynél több, de egymással eleve szövetségben lévő játékost jelent /pl. a bridzsben/.

száma három vagy még nagyobb, akkor az elmélet lényegesen bonyolultabbá válik. Az emelkedik fő kérdéssé, miként érdemes a játékosoknak két koalícióba csoportosulniuk /a koalíciók aztán a kétszemélyes játékok elvei szerint versenyeznek egymással/.

7. Az alkalmazott matematika egyéb területei

A korábban említett területeken kívül Neumann az alkalmazott matematika számos más kérdésköréhez is hozzájárult. Ilyen jellegű vizsgálatainak többsége a számológépek felhasználásához vagy az atomkutatásokhoz kapcsolódik. A hidrodinamika problémái közül a lökéshullámok és az örvények elméletét gazdagította. Vizsgálta a neutronok szóródásának statisztikáját, továbbá számológépek használatát véletlen számok előállítására és az időjárás előrejelzésére. Foglalkozott egymással gravitációs kölcsönhatásban álló, véletlenszerűen elhelyezkedő testekből álló testek mozgásának leírásával.

Neumann és Magyarország

Neumann János működésének színhelye fiatal korától fogva főleg Németország, majd az USA volt. Szülőföldjével való kapcsolata magánjellegű, tudományos szempontból nem számottevő látogatásokra szorítkozott, ezekre is csak 1938-ig. Habár tudományos

tisztségeinek felsorolása hosszú listát tesz ki²²,

²² L. [C/1], és [D/1], 41-42. oldal.

a Magyar Tudományos Akadémia tagjai közé soha sem tartozott; 1935-ben szerepelt ugyan a napirenden levelező taggá választása, de nem szavazták meg.

Ha jelentékeny személyes hatást nem gyakorolt is a magyar matematikai életre, publikált munkáihoz matematikusaink tevékenysége sokrétűen kapcsolódik. Külön említésre méltó ebben a vonatkozásban az általa kibontakoztatott kutatási irányokat továbbfejlesztő magyar funkcionálanalizisbeli iskola működése.

Emlékének hazai megbecsülését szolgálja, hogy az ő nevét viseli az 1968-ban alakult Neumann János Számítógéptudományi Társaság.

Tudománypolitikai és közéleti szereplése

Tudományos súlyánál és az atomkutatásokban való közreműködésénél fogva Neumann-nak a közügyekben való állásfoglalásai túllépték a magánemberként való véleményalkotás kereteit; nézeteit több írásában is vezető állami testületek vagy széles nyilvánosság elé tárta.

Elsőként a matematika értékét és hasznosságát illető

főbb gondolatait foglaljuk össze. A matematika végső soron tapasztalati tényeken nyugszik, még ha ezt kisé elfedi is az a tény, hogy állításait szigorú logika kapcsolja össze. Szokás azt mondani, hogy a matematikai tételek az "abszolút, objektív igazságot" fejezik ki. Ez így aligha helytálló, hiszen a matematikai szigorúság követelményeit a matematikusok sem értelmezik változhatatlan és egységes módon /maga Neumann is két ízben gyökeresen felülvizsgálta idevágó nézeteit/, ám a matematika szilárdsága eléri /talán valamivel még felül is múlja/ bármely más tudomány elméleti konstrukcióinak megbízhatóságát. A matematikai eredmények közül sok megtalálja az utat /a fizikán és a technikai tudományokon keresztül/, hogy hasznossá váljon a társadalom számára; előfordul, hogy olyan elméletek is alkalmazáshoz jutnak, amelyeket "a hasznosságra való tekintet nélkül fejlesztettek ki, gyakran annak sejtelme nélkül, hogy később hasznossá válhatnak egészen más jellegű okok következtében" [A/VI.35]. Másfelől korunk matematikája /tárgyban, jellegben stb./ igen szétágazó, és fokozott szerepet juttat az elegancia /lényegileg esztétikai/ kritériumának. Fennáll ezzel kapcsolatban az a veszély, hogy a matematika a kisebb ellenállások irányában fejlődve "elbarokkosodik", az öncélú részlet-kutatások sokaságává válik; kivonatossá látszik vissza-visszatérni a tapasztalat forrásaihoz.

A természettudományokról általában szólva kifejti,

hogy a tudomány nem magyaráz, alig interpretál, hanem modelleket állít fel, osztályozza és kapcsolatba hozza a jelenségeket. E modellek matematikai konstrukciók; horderejüknek az egyszerűségük /eleganciájuk/ és a jelenségekkel való széleskörű /heterogén területeken, különféle nagyságrendekben való/ összeillő voltuk a kritériuma. A jelenségeket kauzálisan /okokból következtetve, apró részletekre tagolva/ és teleológikusan /célra törekvést látva, a történések összességét egységbe fogva/ leíró elméletek filozófiailag ellentétesek ugyan; megtörténhet azonban - amint azt a klasszikus mechanika példázza - hogy egy ilyen elmélet-pár matematikailag ekvivalens egymással; egyikről a másikra áttérni nem mélyebb változtatás, mint ha négy helyett kétszer kettőt mondunk.

Összeveti az elméleti fizika és a matematika jellegét. Az elméleti fizika kívülről /a kísérleti fizikából/ kapja céljait, és érdeklődése kis számú főkérdésre összpontosul, - a matematika eléggé öntörvényűen fejlődik, és rengeteg önálló fejezetre bomlik. Egy fizikus ismerheti az elméleti fizika felét, de korunkban nincs olyan matematikus, akinek e tudomány több mint negyedéhez köze volna²³ [A/I.1].

²³ E megállapítást az teszi hitelessé, hogy ha mindenki másra érvényes is - magára Neumannra nem.

Neumann élete során az emberiség egészének létkörülményeire ható visszafordíthatatlan változások következtek-fejeződtek be. Az atomenergia felhasználhatóságával és katonai alkalmazhatóságával megszűnt a tudománynak az államhatalmaktól való viszonylagos függetlensége, és minden kirobbanó háború az emberiség katasztrófájának kockázatával fenyeget. A közlekedés és hírközlés fejlődése folytán a Föld véges mérete döntő tényező lett /a világ "kifogyott a helyből"/, a katonai akciók hatósugara megnőtt, az események hatása bolygónk egészén szétterjed. Neumann véleménye szerint el kell fogadnunk e megmásíthatatlan tényeket /akár örülünk azoknak, akár nem/, és illúziók nélkül kell keresnünk a fennmaradás útját az új körülmények között. Nem tiltakozott a tudományba való állami beavatkozás ellen, de hangsúlyozta, hogy a tulzások: a "hasznos" és "káros" technika szétválasztása, és az alap kutatás tárgyválasztási szabadságának, nyilvános publikálási lehetőségének korlátozása aligha lennének lehetségesek és nem is volnának célravezetőek [A/VI.37].

Az emberek természetes adottságának látta, hogy mindenki a saját érdekeinek érvényesítésére törekszik; ha kell, alnok módon is. A történelmet egymással viaskodó erők nyers küzdelmeként fogta fel. Ennek a szemléletnek és az USA²⁴ iránti elkötelezettségének kö-

²⁴ Az Egyesült Államokat önként választott házájának érezte, nem tekintette magát talajtalanná vált emigránsnak.

vetkeztében a negyvenes évek végén a nagyhatalmi politikát pártolta, így a hidrogénbomba kifejlesztése mellett foglalt állást²⁵. Később egyik utolsó munkájában [A/VI.38] foglalkozott azzal az ellentmondással, amely a harcnak /amint vélte/ az emberi természetből szükségszerűen fakadó volta és a modern technikával vívott háború lehetetlensége között feszül; a feloldást abban remélte, hogy "türelem, rugalmasság, intelligencia" érvényesül a világ ügyeinek intézésében, mert "az egyetlen lehetséges biztonság viszonylagos, és a napi döntések intelligens végrehajtásában rejlik". Szükségesnek látta, hogy "új politikai formák és eljárások fejlődjenek ki", és a "napról-napra, vagy talán évről-évre szóló megalkuvó intézkedéseket, az apró korrekt döntések hosszú láncolatát" tanácsolta az emberiség menedékéül.

25 Ismeretes, hogy a vezető atomfizikusok közül Oppenheimer helytelenítette a roppant pusztító erejű további nukleáris fegyverek kifejlesztését, és emiatt az a vád érte, hogy tudatosan az USA érdekei ellen tör. A vizsgálat során Neumann sikraszált Oppenheimernek az Egyesült Államok iránti lojalitása és jóhiszemősége mellett, ha állásfoglalásaik szembenálltak is egymással [D/5].

Kedves Rudolf!

Rudolf Párisi "egésznapos" fiaskójáról csakhogy leveleddől értenétek, és ennek vétele után meg-
döbbenétek, hogy itt csak Schrodinger dual sa-
dologról. Schrodinger a követelést követő névén:
"a refus vétele után ügyeltesse" a Párisot által-
késorásánál megmásítására irávenni, és kétszer
levelet várt: velük, de eredménytelenül. (Korres-
pondenciáját közvetlen rendeltetésre kasszátja.)
Ezután N. Bohr is foglalkozott a dologgal, de
nyilvános igazságot sikertelenül. Kudor a fia-
skó után aronmal visszatért Koppenhágára és
ahol Bohr even semester tartamára egy kis pénz-
től stipendiumot biztosított neki. Hogy a se-
mester vége után mi lesz vele (talán nyugdíjas-
sággal), azt Schrodinger nem tudja. En részéről
azt hiszem, hogy mivel mindenképp nem történt
fel Berlinben vagy Pestre, feltehető, hogy a sorát
Dohra lista.

Wigner itt volt tegnapig, most elutazott ca.
10 napra (azt hiszem, hogy Pestre is), ezután
járnék itt lesz régi címén: Hohenzollernstrasse 36.

Ugyan aznap itt jött Julius legvégén Pestre
ca. 2 hétre, remélem, hogy akkor lesz még
néhány nap Párisban, és a téli Amerika-
járásról személyesen elbeszélhetünk.

Addig is sokszor íróval
mindenképp kész lüved
Janos.

Neumann levele prof. Ortway Rudolffhoz.

/ 1931. június 27. /



UNITED STATES LINES

30
1936/jun/5

On Board S.S. "Kentucky"
1936 Junius 5.
Southampton is l'atla
kört.

Kedves Rudolf,

nagyon köszönöm két leveledet,
melyeket még Párisban meg-
kaptam. Én is azt hiszem,
hogy a Dirac- Botn- féle tippek
— vagy ~~stílus~~ legalább is valamelyikük
— funkcionálusi fognak.
Teljesen még valami egyebet
ebben a dologban?

Én is nagyon sajnálom, hogy
ezen a nyáron nem találkoztunk.
Mintán Édesanyámmal Párisban
egyik találkoztam, és minthogy
a nyár második felében U. S. A.-
ban mindenesetre dolgozom, és
még láttam, hogy jól ha
mindjárt visszamegyek. 1936. jún. 5.

Neumann levele prof. Ortway Rudolffhoz.

/ 1936. junius 5. /

és makértök néreke szerint
Princeton után oly rettenetesen
unalmas, hogy az embert
egyenesen kísértésbe hozza, hogy
dolgozzon — és nekem jelenleg
egy csomó restanciám van —
és pedig az unalmas fajtaból:
t. i. még kell itnom több
"elvileg" kész dolgot.

Páris tudományosan, igaz
hogy inkább matematikailag,
igen érdekes volt.

De az egész tartót koldás
meglehetősen el volt rontva
arráltal, hogy a gyerek nem
mágyon látta a hotel-életet,
és Manette Kétszer is "grippe"-t
kapott. —

Remélem, hogy nem sokára
ismét hírt kapok Főled, a

című (még ha nem is
maradna Princetonban, mint
lehetőséges) Fine Hall, Princeton,
N.J., U.S.A. —

A Budapesti hírek közléseiből,
hogy ítélőd meg Riesz Frigyes
chanceit a Sütök-féle successióra:
és ki lehetne kedvese esetben
Riesz Szegedi ~~utóda~~ utóda? Kár
volna ha Szeged, amely eddig
egy lényeges matematikai
centrum volt, még tovább
gyöngülne. —

Franciaország elég konfuszus
állapotban látszik, nem hiszem,
hogy a Blum - régime sok
áldást fog hozni. Remélhetőleg
egy rövid intermezzo lesz. Viszont
a "baljóvív" szintén elég
impotens társaság. Poincaré és
Clémenceau itt úgy látszik

magyon lüáwysik. —

A ióronthallásig
szólól üdvööl

Jancsi.

NEUMANN SZEREPE A SZÁMITÁSTECHNIKÁBAN

Goldstine, Herman H. /Princeton, USA/

A modern elektronikus számítógép az Egyesült Államokban keletkezett a második világháború idején. Bár jónéhány - talán egy tucatnyi - embernek is lényeges szerepe volt a számítógép létrehozásában, a legfontosabbat kétségtelenül Neumann Jánosnak kell tulajdonítanunk. A következőkben megkísérlem kiemelni azokat a mozzanatokat, amelyek személyéhez fűződnek és bemutatni, hogy miért éppen ő volt ennek a történetnek a főszereplője. Nem szeretném, ha eközben bárkinek az az érzése támadna, mintha bármely más személyt háttérbe akarnék szorítani vagy lekicsinyelni. Mindössze arról van szó, hogy szilárd meggyőződésem szerint Neumannnak a számítógép kifejlesztésében vállalt része minőségileg lényegibb, mélyebb és nagyobb hatású volt bárki másénál. Minden résztvevő persze igazi uttörő volt és rászolgált a dicsőretekre és elismerésre. De Neumann egyedülálló volt mind között. Nemcsak egyszerűen alapvető jelentőségű eredményeket ért el - talán mindnyájunknak voltak eredményeink - hanem ezeket összefüggő egészévé tudta integrálni; valószínűleg egyedül ő volt képes arra, hogy a tudományos társadalmat meggyőzze az új eszköz fontosságáról; de meg is mutatta e társadalomnak, hogy hogyan kell használni és miért korszakalkotó a munkájuk szempontjából. Miközben ezekkel foglalkozott, forradalmasította az alkalmazott matematikát. Őszintén az a

véleményem, hogy akkoriban erre senki más nem lett volna képes. Számítógéprendszere és a tudósok gondolkodásában kiváltott forradalmi változás egyaránt kiemelkedő eredményei voltak.

A következő oldalakon, nagyon röviden és leegyszerűsítve megpróbálom bemutatni a modern számítógép hőkorszát. Ez a történet, ahogy majd elmondom, személyes elfogultságomról fog árulkodni, erénye viszont, hogy első kézből való és dokumentálva van. Célszerű talán egy kis kitérőt tennem ezen a ponton és elmagyaráznom, hogy az USA-ban jelentős versengés folyik a számítógép-technika néhány korai művelője között az elsőség dicsőségéért. Így aztán valószínű, hogy néhányan vitatni fogják a Neumann eredményeit ismeretű beszámolómat. Amit tehát mondani fogok, egyesek nem fogadják el szentírászként, de ez a polémia alábbhagy majd az idő múlásával és lehetővé teszi, hogy pártatlan történetészek pártatlan végkövetkeztetésre jussanak.

Ahhoz, hogy Neumannak a számítógépek területén betöltött szerepét feltárhassuk, szóljunk először néhány szót a matematikai logika iránti korai érdeklődéséről. Ezen a témán keményen munkálkodott és Hilbert hatása alatt több érdekes dolgozatot készített. 1925-ben már készülõben volt az "Eine Axiomatisierung der Mengenlehre" c. munkája. Ennek megírását, mint talán tudják, az a tudományos vita ösztönözte, amely a század elején lángolt fel Russell, Weyl és Brouwer között. Ők egyenként bebizonyították, hogy a halmazelmélet filozófiai alátámasztása nem

teljesen helytálló.¹ Hogy az elméletet egészségesebb alapokra helyezze, Brouwer megalkotta intuicionista matematikai rendszerét, amely olyan, hogy nehézségek és ellentmondások nem merülnek fel benne.

Ahhoz azonban, hogy ezt megtehesse, a modern matematika jelentős részét - talán felét is - el kellett vetnie. Kevés matematikus volt hajlandó elfogadni - vagy legalább a gyakorlatban használni - a matematikának ezt az új rendszerét, és legtöbbször megmaradt a "Business as usual" alapon, remélve, hogy majd valaki más kiegyenesíti a dolgokat.

Hilbert volt az első, aki arra vállalkozott, hogy az intuicionista módszerekkel megpróbálja szemléltetni: az ugynevezett klasszikus matematika mentes az ellentmondásoktól.² Hilbertnek ez a nagy terve számottevő érdeklődést váltott ki a matematikusok között általában, és konkrétan Neumannból is. A tárgyhoz való talán legfontosabb hozzájárulása a "Zur Hilbertschen Beweistheorie" /A hilberti bizonyításelmélethez/ c. dolgozata

1 Russell-Whitehead, Principia Mathematica, Cambridge, 1910-13; Brouwer, "Intuitionistische Mengenlehre," -Jahresbericht der deutschen Math.-Ver., Vol. XXVIII, 1920, pp. 203-208; és Weyl, "Über die neue Grundlagenkrise der Mathematik," Math. Zeit., Vol. X, 1921, pp. 39-79.

2 Hilbert, "Neubegründung der Mathematik I," Abh. des Math. Seminars Hamburg, Vol I, 1923, pp. 157-175 és "Die logischen Grundlagen der Mathematik," Math. Ann., Vol LXXXVIII, pp. 151-165.

volt, amely 1927-ben jelent meg.³ Ebben a klasszikus analízisnek egy alrendszerét definiálta, amelyről szabatosan kimutatta - véges módszerek segítségével - hogy ellentmondásmentes. Ebből helytelenül arra következtetett, hogy módszerével az egész analízis konzisztenciája bizonyítható.

Ezzel kapcsolatban egyszer elmondta nekem, hogy két egy mászt követő éjszakán megálmodta a bizonyítást és föl is kelt, hogy leírja azt, de mindkét alkalommal rájött, hogy a bizonyítás hézagos. Folytatva elmondta, hogy a matematika nagy szerencséjére a harmadik éjszakán nem álmodta meg a bizonyítás befejezését, mivel Gödel 1931-ben kimutatta, hogy - Neumann szavaival - : "Az egész lényegében a következőt jelenti: Ha egy matematikai rendszer nem is torkollik ellentmondásba, ezt a tényt ugyanennek a rendszernek az eljárásaival nem lehet bizonyítani... Személyes véleményem, amelyet sokan mások osztanak, az, hogy Gödel megmutatta: Hilbert programja lényegében reménytelen."⁴

Hilbert egyik legfontosabb problémája a matematikai logikában az ugynevezett "Entscheidungsproblem" /döntési probléma/. Hilbert feltette a kérdést, hogy lehet-e el-

3 Von Neumann, Math. Zeit., Vol. XXVI. 1927, pp. 1-46.

4 A Gödel-féle bizonyítás megjelent: "Über formal unentscheidbare Sätze der Principia Mathematica und verwandter Systeme, I," Monat. Math. Phys., Vol. XXXVIII, 1931, pp. 173-198.

járást találni annak az eldöntésére, hogy valamely adott "jelentéssel bírő" és a szimbolikus logika szokásos jelölésmódjaival kifejezett állítás bizonyítható-e. 1936-ban Church is, Turing is megmutatta, hogy ez nem lehetséges.⁵ /Zárójelben meg kell jegyezni, hogy ez az eredmény eltér Gödel tételétől. Gödel azt mutatta meg, hogy a Principia formalizmusában vannak állítások, amelyek olyanok, hogy sem az állítás, sem az ellenkezője nem bizonyítható./

Ennek a háttérnek a keretében kell megvizsgálnunk Neumann érdeklődését a számítógépek és a gépi számítások iránt, előbb azonban egy rövid kitérőt teszünk az angol Alan Turing-hoz, aki doktori disszertációját a Princeton-i Egyetemen készítette el, ahol Neumannal is megismerkedett. Az utóbbi olyan nagyra tartotta Turingot, hogy meghívta tanársegédjének az 1938-39-es akadémiai évre. Turing azonban úgy döntött, hogy fontosabb számára, hogy visszatérjen Angliába és a Külügyminisztériumban vállaljon el egy állást, és ily módon küzdhessen a szabad világot fenyegető nácik ellen.

Míndenesetre Turing kidolgozta az általa "kiszámítható"-nak nevezett számok koncepcióját. Ezek olyan "valós szá-

5 Church, "A Note on the Entscheidungsproblem", Jour. Sym. Logic, Vol. 1, 1936, pp. 40-41, 101-102. Turing, "On Computable Numbers, with an Application to the Entscheidungsproblem," Proc. London Math. Soc., Ser. 2, Vol. XLII, pp. 230-265, and "Correction," Vol. XLIII, 1937, pp. 544-546.

mok, amelyek decimális kifejezései véges módszerekkel kiszámíthatók". Ezeknek a számoknak, nagy általánosságban a kiszámítható függvényeknek a vizsgálatára kifejlesztette egy olyan automatának vagy "számításokat végző gépnek" a fogalmát, amely képes arra, hogy minden kiszámítható számot véges számú lépésben kiszámítson. Nem a priori nyilvánvaló, hogy bármely automata képes kiszámítani minden kiszámítható számot. Valóban, Turingnak talán a legnagyobb eredménye ezen a területen, hogy be tudta bizonyítani: létezik olyan univerzális automata, amely minden kiszámítható számot ki tud számítani.

Turing gépe persze matematikai és nem fizikai konstrukció. "Fekete doboz", amelynek csak a tulajdonságairól kell beszélni. A gépnek véges számú állapota van, amelyeket mondjuk 1-től n -ig beszámozhatók. Így bármely pillanatban a gép valamely i állapotban van, ahol $1 \leq i \leq n$, és a következő pillanatban pedig átvált egy másik, j állapotba. Hogy leírassuk, hogyan történik ez, képzeljünk el egy papírszalagot, amely hossza mentén négyzetekre van beosztva. Minden négyzetbe beírható egy adat. A gép négyzetenként "olvasni" tudja a szalagot, és az adott négyzetben talált információ szerint fog működni. Olvasáson kívül még "felírni" és "törölni" tudja egy négyzeten az adatot, amely mindig vagy 0 vagy 1. A gép egyszerre mindig egy négyzet alapján végez valamit; ezenkívül véges számú négyzettel előre vagy hátra tudja léptetni a szalagot.

Hogy pontosítsuk, miről is van szó, tegyük fel, hogy a gép i állapotban van, és hogy a szalagon lévő $e \neq 0,1$ számot olvassa. Az új $j \mid 1 \leq j \leq n$ állapot specifikációja, a p szám, amely megadja, hogy hány négyzetettel kell a szalagot előre vagy hátra léptetni, és a p négyzetnyi léptetés után elért négyzetbe felirandó f szám, mint az i és e mennyiségek függvényei "teljes mértékben definiálják egy ilyen automata működését".⁶

Valóban figyelemreméltó, hogy létezhet olyasmi, mint a korábban említett univerzális automata. Turing megjegyezte azonban, amint az előbb láttuk, hogy bármely kigondolható automata teljes leírása véges módszerrel, azaz véges számú szóban kifejezhető. Ez a leírás "tartalmaz bizonyos üres szakaszokat - azokat, amelyek az előbb említett j , p , f illetve i , e mennyiségek függvénykapcsolatát adják meg, tehát amelyek az automata konkrét működését specifikálják. Ha ezeket az üres szakaszokat kitöltjük, akkor már egy meghatározott, konkrét automatóval van dolgunk. Amíg viszont üresek, a séma az általános automata általános definíciójának felel meg."⁷

Neumann továbbviszi a gondolatot: "ez az automata, amelyet arra konstruáltak, hogy el tudjon olvasni egy leírást és a leírt cél érdekében működésbe jöjjön, nem más, mint a Turing értelmezése szerinti univerzális au-

6 Von Neumann, Collected Works, Vol. V. New York, 1963, pp. 288-328.

7 Idézett műve, p. 314.

tomata. Ahhoz, hogy ezzel leutánozhassunk bármely műveletet, amelyet bármely más automata végre tud hajtani, elegendő, hogy ellássuk a kérdéses automata leírásával, valamint azokkal az utasításokkal, amelyet annak a készüléknek kellett volna kapnia a tárgyalt művelet elvégzéséhez."

- . - . - . - . -

Hagyjuk most el egy időre ezt a gondolatkört és térjünk vissza Neumannhoz. Ebben az időben a szobája ugyanabban az egyetemi épületben volt, ahol Turing-é, és így közelről figyelhette az automaták elméletében folyó munkát. Ennélfogva teljesen otthonos volt ezen a területen az 1940-es években, amikor egyre több munkát vállalt el az Egyesült Államok részére a nációkkal vívott háboruban. 1943-ban Oppenheimer meghívta tanácsadónak a Los Alamos-csoporthoz. Éppen ekkoriban kezdett kialakulni az elméleti és kísérleti fizikusoknak az egyik legfigyelemreméltóbb gyülekezete, amelyet a világ valaha is látott. Ulam elmesélt egy kedves sztorit, amely jól érzékelteti egy ilyen csoport karakterét.

Amikor /Neumann/ megkérkezett, a Koordinációs Tanács éppen ülésezett. Igazgatónk, Oppenheimer tartotta a beszámolót... Amikor befejezte, megkérdezte, hogy van-e valakinek kérdése vagy megjegyzése. A hallgatóságra jó benyomást tett a beszámoló és senki nem tett fel kérdést. Akkor Oppenheimer aziránt érdeklődött, hogy más tárgykörben van-e kérdés. Egy-két másodperces csönd

után egy mély hang szólalt meg /a tulajdonos kiléte a történelem homályába merült/: "Mikor lesz már végre cipész a Dombon?" Bár pont akkor semmilyen tudományos kérdésben nem fordultak Johnny-hoz tanácsért, mégis - saját állítása szerint - abban a pillanatban teljesen megbátkozott Los Alamos légkörével.⁸

Hamarosan Neumann központi figurává vált különféle tevékenységekben, amelyek komplex, a gömbszerű lökéshullámokkal kapcsolatos problémák megoldására irányultak. Ezeket a problémákat nem-lineáris parciális differenciál-egyenletekkel fogalmazták meg, amelyeknek a megoldásait a klasszikus matematika szokásos analitikus módszereivel nem lehetett kifejezni. Nagyon gyorsan szakértő lett a numerikus számításokban és állandóan kereste a módját, hogy hogyan lehet ilyen számításokat hatékonyan elvégezni.

- . - . - . - . -

1943. kora tavaszán a Pennsylvania Egyetemen voltam helyileg, ahol a US Army Hadianyagügyi Osztálya Ballisztikai Kutatólaboratóriumának egyik alállomását vezettem. Ebben a minőségben megkeresett engem J.G. Brainerd professzor, aki az Egyetem részéről felelős volt minden

⁸ Ulam, "John von Neumann 1903-1957", Bull. Am. Math. Soc., Vol. LXIV. 1958, pp. 1-49.

olyan ügyért, amely az alállomással összefüggött. Elmondta, hogy a tanszemélyzet egyik tagja, John W. Mauchly tapogatózó javaslatot tett egy teljesen elektronikus, digitális számító-berendezés tervezésére és megszerkesztésére. Brainerd érdekesnek találta az elgondolást és azon a véleményen volt, hogy az Egyetem Moore Elektromérnöki Intézete hajlandó lenne vállalkozni a fejlesztésre. Olyan időszak volt ez, amikor az elektronikai technika a nagy háború erőteljes ösztönző hatása alatt - különösen a radartechnikában és a tüzirányításban elért látványos haladással kapcsolatban - kezdett kialakulni. Néhány vállalkozókedvű mérnök és fizikus, mint pl. John Atanasoff az akkori Iowa Állami Főiskolán, már próbálkozott a digitális számítások elektronikus technika révén történő felgyorsításával. Atanasoff röviddel azelőtt vitatta meg elképzeléseit Mauchly-val, hogy a Moore Intézet megtette javaslatát.

Mindenesetre Brainerd javaslatát ugyszólván azonnal elfogadtuk és az ugynevezett ENIAC project /ENIAC: Electronic Numerical Integrator and Calculator/ 1943. július 1. előtt létrejött: Ifj. J. Presper Eckert, egy ragyogó tehetségű mérnöktovábbképzős hallgató volt a főmérnök, Mauchly az elsőszámu segítője, Brainerd a project felügyelője, én pedig az USA kormányát képviselő felelős tiszt.

Az ENIAC fejlesztése Eckert mérnöki képességeinek és fáradhatatlan vezetői működésének diadala volt, de ugyan-csak emléket állított Brainerd nyugodt, de biztos admi-

nisztratív tevékenységének, valamint Mauchly ötletének. Mindhármunk szerencséjére a műszaki személyzet olyan kitűnő mérnökökből állt, mint Arthur W. Burks, Joseph Chackler, Chuan Chu, John H. Davis, Adele K. Goldstine, Harry Huskey, R. Nite Sharpless, Robert Shaw és még néhányan, akiknek nevét már elfelejtettem. A csoport kollektív erőfeszítése, a lényegében éjjel-nappal folyó munka eredményeképpen a gép elkészült és 1946. február 15-én átadták rendeltetésének.

Ez a gép még nem volt a modern értelemben vett tárolt programu számítógép, de nem volt híján bizonyos programozási lehetőségeknek. Lássuk, hogyan írta le a működést Brainerd, Mauchly és Eckert az 1942. augusztusában számomra készített javaslatuk függelékében:

"Mint már említettük, az elektronikus számítógép a számolás elvét használja ki eredményeinek elérése érdekében. Ezért tehát nem más, mint elektromos analogonja minden értelemben azoknak a mechanikus összeadó-, szorzó- és osztógépeknek, amelyeket közönséges aritmetikai célokra manapság gyártanak. Az elektronikus számítógép felépítése azonban lehetővé teszi a több egyszerű szerkezeti komponens közötti összeköttetést és ezáltal működési ciklusok kialakítását biztosítja, ami a méretei szabta korlátok között mindenféle differencia-egyenlet lépésenkénti megoldását eredményezi. Egy művelet - például egy egyszerű szorzás - eredménye további műveletekben rögtön felhasználható bármilyen, a problémát "uraló" egyenletek előírta módon, és ezek a számok szükség sze-

rint átvihetők egyik komponensből a másikba anélkül, hogy közben kézzel papírra kellene másolnunk őket, vagy manuálisan átvinni egyik komponensből a másikba, mint ahogy az szükséges lenne, ha közönséges számológépekkel végeznénk el a lépésről-lépésre történő megoldást.

Ha a mechanikai analógiát valaki maga elé kívánná képzelni, akkor nagyszámu - mondjuk husz vagy harminc - számológépre kellene gondolnia, amelyek egyenként legalább tízjegyű számok kezelésére alkalmasak és egymás közt össze vannak kötve mechanikai szerkezetekkel. Ezek gondoskodnak arról, hogy az egyik gépben elvégzett valamilyen művelet numerikus eredménye helyesen átke-
rülhessen valamelyik másik gépbe; amelyiket egy alkalmasan kialakított programszerkezet kijelöl. Továbbá azt is hozzá kell képzelni, hogy ez a programszerkezet alkalmas az előbbihez hasonló különféle műveletekből és átvitelekből álló ciklusok kialakítására, egy ciklusban mondjuk tizenöt vagy husz művelettel. Elmondható, hogy még ha lehetne is konstruálni egy ilyen mechanikus készüléket, és még ha annak működési sebessége elfogadható is lenne, kétségtelenül igen kicsi lenne azoknak a problémáknak a száma, amelyeket az alkatrészei kopása által meghatározott élettartama alatt képes lenne megoldani. Amikor azt állítjuk, hogy az elektronikus számítógép olyan komponensekből áll, amelyek a közönséges mechanikai számológép pontos analógiáját mutatják, az a szándékunk, hogy ezt az analógiát teljességében értelmezzük.

Konkréten, ahogy a közönséges számológép kihasználja a tízes számrendszer sajátosságait a számítások végrehajtása közben, ugyanugy használhatja ki azokat az elektronikus készülék is. Ha egy számot, mondjuk az 1216-ot be kell tölteni valamelyik regiszterbe, akkor nem szükséges ehhez 1216-ig elszámolni. Helyette elegendő összesen tízet "számlálni", egyet az ezres regiszterben, kettőt a százban, ismét egyet a tízes regiszterben, végül hatot az egyesben. Csak ily módon lehetséges, hogy szinte korlátlan számítási pontosságot érhetünk el a műveleti idő túlzott megnövekedése nélkül. Felmerült olyan elektronikus készülékek gondolata is, amelyekre ez nem áll, de úgy tűnik, itt ezek nem érdemelnek különösebb figyelmet."

Csak 1944. közepén történt meg, hogy Neumannt bevezettem az ENIAC project-be. Akkor már tanácsadóként működött a Ballisztikai Kutató Laboratóriumnál, de még nem volt tudomása az ENIAC fejlesztéséről. A gép, amint megismerkedett vele, nagy örömforrássá vált számára, és tovább ösztönözte érdeklődését ezen a területen. Ez a gép pontosan az volt, még az akkori befejezetlen formájában is, amire neki szüksége volt számításaihoz, amelyeket azt megelőzően oly fáradságosan végzett Los Alamosban.

Most végre megvolt a reális lehetősége a problémák numerikus megoldásának. A fizika számos fontos területén évek óta pontosan tudták, hogy hogyan kell szabatos ma-

tematikai formában leírni a tanulmányozott jelenségeket, azonban teljesen tisztázatlan volt, hogy hogyan lehet az adódó matematikai képleteket megoldani. Valójában már a legkorábbi idők óta kezdve ez az igény sok elegáns és haladó eredménynek képezte az alapját, így például a trigonometria Hipparkhosz és Ptolemaiosz által történt felfedezésének, /i. e. 150 ill. i. sz. 150/, a logaritmusok Napier és Briggs által történt felfedezésének /1620-as évek/, valamint Schickard, Pascal és Leibniz korai digitális számológépeinek.

Az olyanfajta jelenségek, amelyeket Neumann akart tanulmányozni, általában a hiperbolikus típusú nem-lineáris parciális differenciálegyenlet-rendszerekkel voltak leírhatók, amelyek a matematikai analízis ismert módszerei szerint általában megoldhatatlanok. Ezért nem is meglepő, hogy csak nagyon kevés fizikus vagy mérnök próbálkozott ilyen rendszerek megoldásával. Ha egyáltalán vállalkoztak is ilyesmire, azt rendszerint az analóg számítások egy különleges válfajának, a fizikai kísérletnek a formájában tették. Például, a levegő egy szárny mentén való áramlásának tanulmányozására a tervezők szélcsatornát használtak és használnak ma is. Ez nem más, mint analóg számítási forma egy nem-lineáris parciális differenciálegyenlet-rendszer megoldására, amelynek felírása egyébként nem ütközik különösebb nehézségbe.

Az eredmény az, hogy jóformán egy fizikus vagy mérnök sem kísérelte meg, hogy bizonyos típusú fizikai problé-

mákat matematikai egyenletekhez és numerikus eljárásokhoz fordulva oldjon meg. Valójában ha valaki mégis megpróbálna ilyen egyenleteket digitális eszközökkel megoldani, valószínűleg komoly numerikus instabilitásokkal találná szembe magát, miáltal a számok szükségszerű kerekítése révén esetlegesen bevitt kis hiba minden határon túl nőne. Nem is sikerült ennek a problémának a gyökeréhez férkőzni mindaddig, amíg Courant, Friedrichs és Lewy le nem küzdötték a nehézségeket az 1927-ben íródott munkájukban.⁹ Ők fedezték fel azt, amit ma széles körben a Courant feltételként ismernek; ez egy olyan feltétel, amely bizonyos korlátokat szab meg arra vonatkozóan, hogy különféle differencia-egyenletek lépésenkénti megoldásához hogyan lehet numerikus rácsot kijelölni. Szerencsére Neumann alaposan ismerte ezt az eredményt és talán mindenki másnál tisztábban látta annak döntő jelentőségét a végrehajtandó lökéshullám-számítások szempontjából.

Ezért aztán nem is csoda, hogy Neumann volt kortársai közül talán az egyetlen, aki mohó érdeklődéssel vállalkozott nagyszabásu numerikus számításokra. Ebből a szempontból Gausshoz hasonlít, aki közismerten önmagáért szerette a számolást és a maga idejében kiterjedtnek minősülő számításokat végzett.¹⁰

9 "Über die partiellen Differenzgleichungen der Physik," Math. An., Vol. C, 1928-29, pp. 32-74.

10 Gauss egy egész elméletet fejlesztett ki és nagyszabásu számításokat végzett az ujonnan felfedezett Ceres kisbolygó fellelésére, amelyet szem elől vesztek az Európára kiterjedő, hosszantartó rossz időjárás alatt.

Neumannt igen erősen érdekelték az egyenletei elektronikus digitális eszközökkel való megoldásának lehetőségei, amelyek új utakat nyitottak meg számára a kapcsolódó területeken.

- . - . - . - . -

Abban az időben, amikor az ENIAC fejlesztése már befejeződött, de a gépet még nem készítették el, átmenetileg pangás állt be a szellemi tevékenységben. Hogy elfoglaljuk magunkat, gyakran találkoztunk Neumannal és arról beszélgettünk, hogyan lehetne jobb számítógépet építeni - az ENIAC két fő hibája a hatalmas méretek /mintegy 20 000 elektroncső/ és a kis memória /20 tízjegyű vagy 40 ötjegyű szám/ voltak. Először a beszélgetések arról folytak, hogy ezt a két hibát hogy lehet kiküszöbölni, és több szellemes és ugyanakkor gyakorlati szerkezeti elem került szóba erre a célra. Köztük voltak az úgynevezett higany késleltető vonalak vagy akusztikus tankok, TV-típusú csövek és mágneses hordozók, mint például szalagok. Hamarosan azonban a viták áttértek szervezési és architektúrális problémákra és itt Neumann brillírozott. Ez volt az ő különleges "mestersége". Itt mindnyájunk felett álló tudással és mély ismeretekkel rendelkezett.

Máig is vitatott, hogy pontosan ki fedezte fel a tárolt program koncepcióját ezeknek a beszélgetéseknek a során, amelyekben elsősorban Burks, Eckert, Adele Goldstine és jómagam, Mauchly és Neumann vett részt. Számomra egyér-

telmü, hogy e csoportban Neumann volt az, aki a legjobban értette a koncepciót és annak jelentőségét, aki először érvelt elfogadása érdekében és aki papíron megszerkesztette a gép teljes sémáját; be is programozta azt egy rendezés-összeválogatás elvégzésére. /Meg vagyok győződve, hogy gondolkodásában kulcsszerepet játszott az, hogy ismerte Turing elképzeléseit./ Ahogy Neumann mondta:

"Vannak bizonyos dolgok, amelyek egyértelműen egy emberhez fűződnek... az akusztikus tank erre a problémára való alkalmazásának ötletét Pres Eckert-től hallottuk. Vannak más ötletek, ahol a szituáció zavarosabb. Olyannyira zavaros, hogy az, akitől származik az ötlet, maga megtagadta azt és kétszer-háromszor is megváltoztatta véleményét, vagy legalább is nem propagálta a gondolatot. Ezekben az esetekben gyakorlatilag lehetetlen kimondani, hogy ki volt az apostol."¹¹

A tárolt program koncepcióját illetően legalább is a keletkezés dátuma meglehetősen pontossággal megállapítható. 1944. augusztus 21-én ezt írtam:

"Neumann nagy érdeklődést mutat az ENIAC iránt és hetente értekezik velem a gép felhasználásáról.

¹¹ Részlet a Moore Elektromérnöki Intézetben 1947. április 8-án, szabadalmi ügyekről tartott konferencia jegyzőkönyvéből.

Ő a robbanás aerodinamikai problémáin dolgozik... Ahogy az ENIAC további pályáját én látom, két további irány van, amelyekben tovább kell vinnünk kutatásainkat... Ugy érzem, az ENIAC-nak azokat a kapcsolóit és kezelőszerveit, amelyek most kézi működtetésre vannak kialakítva, könnyűszerrel lehetne mechanikus relék és elektromágneses telefonkapcsolók segítségével mozgatni, amelyeket távirószalag vezérel... Ezen a módon szalagokat lehetne leszabni és újra felhasználni, valahányszor szükséges. Így nem kellene értékes perceket tölteni kapcsolók állítgatásával, amikor egy probléma egyik fázisáról áttérünk a következőre."

/A levélben említett kapcsolók és kezelőszervek voltak azok az eszközök, amelyekkel az ENIAC-ot egy bizonyos problémára programozni lehetett./

1942. szeptember 2-án ugyanannak az embernek ezt irtam:

"Hogy szemléltessem azokat a tökéletesítéseket, amelyeket el akarok érni, hadd mondjam el, hogy a Neumann-féle igen összetett parciális differenciálegyenlet megoldásához... az új Harvard IBM-nek kb. 80 órára van szüksége, szemben az ENIAC 1/2 órájával, amiből 28 perc esik a kártyák vágására, és 2 perc a számolásra. A kártyák vágására egyszerűen azért van szükség, mert a parciális differenciálegyenletek megoldása nagytömegű adat átmeneti tárolását igényli. Remélem, meg tudunk építeni egy olcsó, gyorsműködésű készüléket erre a célra....

A másik fő tökéletesítést... megint csak a Harvard géppel lehet érzékeltetni. Egy hatványsor hét tagjának kiszámítása 15 percig tartott a Harvard készüléken, ebből 3 perc volt a futás előkészítése, míg az ENIAC előkészítése legalább 15 percig tartana, maga a számítás pedig kb. 1 másodpercig. Ennek az aránytalanságnak a kiküszöbölésére egy központi programozó készüléket javasolunk, ugyanolyan tárolóeszközökből felépítve, mint amelyekről a fentiekben szó volt. Ez a program-rutint kódolt formában tárolná. A központi programozás másik döntő előnye, hogy tetszőleges rutin - bármilyen komplex is legyen - végrehajtható, míg a jelenlegi ENIAC-nál korlátozottak a lehetőségek."¹²

Ezek szerint a tárolt program koncepciója valamikor az 1944. augusztus 21. és szeptember 2. közötti két hét folyamán fogant. Ezt az időt tehát bizonyos értelemben a modern számítógép korai története legfontosabb szakaszának kell tekinteni. Ezt követően hamarosan az U.S. Army Hadianyagügyi Osztálya szerződéses megbízást adott az Egyetemnek egy új számítógép kifejlesztésének megkezdésére. Ez a gép EDVAC néven ismert, és tervezésére egy 1944. szeptember 13-án kelt levélben találunk utalást, amelyet Brainerd P.N. Gillon ezredeshez, felettesemhez írt, aki akkor is később is szilárdan állt mindenfajta számítógépfejlesztés mellett. Brainerd formális javaslata többek közt ezt tartalmazta:

12 1944. szeptember 2. Goldstine levele Gillon-hoz.

"Nincs reális lehetőség az ENIAC tárkapacitásának... olyan mértékű bővítésére, amely nem-lineáris parciális differenciálegyenletek kezelésére szükséges... A probléma teljesen új megközelítést igényel. Jelenleg két elvről tudunk, amelyek alapként felhasználhatók. Az egyik a ikonoszóp csövek felhasználásának lehetősége, amelyet illetően Dr. Neumann beszélt Dr. Zworykin-nal az RCA Kutató Laboratóriumaiból; a másik pedig a késleltetővonalak tárolásra való felhasználása, amivel már van némi tapasztalatunk..."

E szerződésben előírtak végrehajtása közben Neumann egy elegáns dolgozatot vagy inkább jelentést írt, amelynek címe: "First draft of a Report on the EDVAC" volt, 1945. június 30-án kelt és az Egyetem körözte. Ez a dolgozat a gép javasolt szervezését, a részegységek megépítéséhez szükséges logikai áramköröket és a számítógép szótárát azaz kódját tartalmazta. Ebben a dolgozatban használta fel először Neumann az idegi analógiát, és az áramköröket úgy rajzolta meg, mintha ideghálózatok lennének. Közben Pitts és Mc Culloch elgondolásaiból merített.

Ekkorra azonban a háboru már vége felé járt, és az ENIAC/EDVAC csoport különféle tagjait centrifugális erők repítették szét a békeidőnek megfelelő tevékenységekhez. Jőmagam és Neumann elhatároztuk, hogy az Institute for Advanced Study keretében létrehozunk egy projectet egy párhuzamos működésű, bináris számítógép megépítésére, amely a memóriájához a televíziócsöveken alapuló ötleteket

használ fel. A project mintegy komplementense volt a Pennsylvania Egyetem-i projectnek, amelynek tárgya egy soros, bináris, memóriának késleltető vonalat használó számítógép volt. A számok párhuzamos kezelése a sorosnál jóval gyorsabb géphez vezetett, és a párhuzamos gép gyorsan tért hódított.

A soros módszer legfőbb a priori előnyének az eszközökben jelentkező lényeges megtakarítást tekintették, hiszen egyszerre csak egy számjegyet kellett feldolgozni. Valójában azonban az elektroncsövek felhasználása nem az u.n. aritmetikai szervben összpontosult, hanem főleg más részekben, például a vezérlésben, ahol viszont a soros szisztéma éppen hogy megnövelte a berendezés terjedelmét, mégpedig olymértékben, hogy a párhuzamos rendszer végül is olcsóbb volt. Később kiderült, hogy egy n jegyű számokat kezelő párhuzamos gép legalább n -szer gyorsabb, mint az összehasonlító soros gép, ugyanakkor az előbbi nem tartalmaz több csövet az utóbbinál.

Talán helyénvaló itt megemlíteni, hogy ekkoriban - 1945 és 1950 között - sokan bevallottan úgy gondolták, hogy az elektronikus szerkezetek sokkal kevésbé megbízhatók, mint az elektromechanikusok. E pont körül sok érvelés és vita forgott és egy bizonyos ideig az általános nézet és gondolkodás nem is változott meg. Abban az időben az elektronikus eszközöknek sok fogyatékoságuk volt ugyan, de sebességük oly nagy volt, hogy mindent összevetve nem lehetett kétség: hihetetlenül gyorsab-

bak, mint az összehasonlítható elektromechanikai eszközök.

- . - . - . - . -

A project 1946. tavaszán indult meg az Institute for Advanced Study-nál, és az elképzelések szerint tematikusan összetett volt. Volt egy csoport, amely a logikai tervezéssel foglalkozott; ez először Burks-ből, Neumannból és belőlem állt, később pedig csak Neumannból és belőlem. Volt egy mérnöki csoport, amely a tervezési ötleteket "hardware"-re fordította le; ezt először Julian Bigelow, később James Pomerene vezette. Volt egy numerikus analízis csoport, amelyik ennek a klasszikus tárgynak a ma ismert alakra való hozásával foglalkozott; ezt Neumann és én vezettük, nemeg néhány kiváló matematikus akik hosszabb-rövidebb időre vendégeskedtek az intézetben. Végül volt egy numerikus meteorológiai csoport, amely céljául tűzte ki, hogy a meteorológiát a kvalitatív, leíró jellegű tudományágból kvantitatívá alakítsák azáltal, hogy megoldják az atmoszférára kidolgozott különböző modellek differenciálegyenleteit; a csoportot Neumann és Jules Charney vezették /ez utóbbi kitűnő meteorológus/ és néhány további meteorológusból állt, akik időről-időre szintén meglátogatták az intézetet. Összegezve tehát a project ambiciózus volt és végül teljes siker koronázta.

A logikai tervezésben végzett munka jelentőségét tetszetősen összegzi Paul Armer a Datamation-ben:

"Ki találta fel a tárolt programozást? Talán az érintetteken kívül senkit nem érdekel tulságosan, hogy kié az érdem - az elv megvan és bizonyára az emberi haladás fontos mérföldköveinek egyikeként fog állni... A fő várományosok az alábbiakban ujranyomott cikk szerzői, valamint a Pennsylvania Egyetemen a J. Presper Eckert és John Mauchly által vezetett csoport. Kétségtelenül mások is hozzájárultak az üggyhez, nem utolsósorban Babbage...

Mindazonáltal az itt ujranyomott cikk a döntő a számítógépek területén. Nemcsak hogy specifikálja egy tárolt programu számítógép tervezését, hanem előre lát sok fogós problémát és szellemes megoldásokat is javasol azokra. A cikkben leirt gép /amely különféle neveken - IAS vagy Princeton-i vagy Neumann-féle gép - ismert/ megépült, lemásolták /sosem pontosan/, majd a másolatokat is...

Amikor a cikk született, az automatikus számolás elve /a Harvard-i Mark I alapján/ csakugy, mint az elektronika által hozott nagy fejlődés /az ENIAC kapcsán/ már ismert volt. Az akkori "state-of-art"-tól a cikkben tárgyalt részletekig vezető ugrást ma néz objektíven felmérni..."¹³

13 A Datamation az 1962. évi 8. számában Armer előszavával újra leköszölte Burks, Goldstine és Neumann "Preliminary Discussion of the logical Design of an electronic digital computing instrument. Part I." című, 1946. június 28-án megjelent és 1947. szeptember 2-án második kiadásban napvilágot látott dolgozatát. Az idézet az előszóából való.

Valóban azok a gondolatok, amelyek az ebben az időszakban általunk kibocsátott dolgozatokban jutottak kifejezésre, az 1950-es évek közepétől eszközként hatottak a számítógép-ipar utjának formálásában, és még ma is gyakran hallani a Neumann-féle architektúráról, illetve gépről.¹⁴ A mérnöki csoport valóra váltotta ezeket a papír-gondolatokat, és az eredményként létrejött gép ma is kiállítva látható a Smithsonian Intézet Tudományos és Műszaki Muzeumában, Washingtonban /D.C./. A numerikus analízis csoport számos, ma már klasszikus cikket produkált a mátrixok, valamint a parciális differenciálegyenletek megoldása témakörében. Ezek a dolgozatok sok további kutatómunkához adtak kezdő impulzust olyan numerikus technikák területén, amelyek a modern számítógépben szokásosak. Talán a legfontosabb bevezetett koncepció a numerikus stabilitásé volt, a domináló téma pedig a stabil algoritmusok kifejlesztése. A numerikus meteorológiai csoport olyan sikeres volt, hogy manapság a legtöbb ország meteorológiai hivatala azokat a módszereket használja az időjárás rutinszerű numerikus számítására, amelyek az Institute for Advanced Study-ban kifejlesztett eredetinek a származékai.

- . - . - . - . -

A kollektív munkában való részvétele mellett Neumann egyedül is dolgozott, mégpedig az automaták elméletén,

14 További, Neumann és általam írt dolgozatok megjelenési helye: "Planning and Coding of Problems for an electronic computing instrument. Part II." I. II. és III. kötet, 1947-48.

valamint az idegélettan bizonyos területein. Az előbbi tárgyban két nagyobb eredményt is elért: felfedezte azt, amit szemléletesen önmagukat reprodukáló automataknak nevezett, ezenkívül megindította a megbízhatatlan alkotóelemekből felépülő automaták kutatására irányuló munkát. Ami az önmagukat reprodukáló automatákat illeti, Neumann meghalt, még mielőtt alkalma lett volna vizsgálódásai valamennyi szakaszának véghezvitelére; szerencsére jegyzetei megfelelő állapotban voltak ahhoz, hogy Burks befejezhessen minden bizonyítást és publikálja az eredményeket.¹⁵

Ebben az elméletben Neumann azt az érdekfeszítő kérdést vizsgálja, hogy milyen komplexnek kell lenni ahhoz egy gépnek, hogy a termékei is ugyanolyan komplexek legyenek, mint maga. Nyilvánvalóan a legtöbb gép nem ilyen; általában egy nagybonyolultságúnak tekinthető gép legjobb esetben is csak eléggé egyszerű funkciók végrehajtására képes. Amit Neumann fölvetett és aztán sikeresen megoldott, az volt, hogy hogyan kell olyan szerkezeteket tervezni, amelyeknek a bonyolultsága eléggé nagy ahhoz, hogy termékeik saját maguk pontos másai legyenek.

Ez az elemzés szorosan összefüggött az emberi idegrendszer iránti érdeklődésével, amely a számítógép és az

15 Neumann, *Theory of Self-Reproducing Automata*, Urbana and London, 1966. Szerkesztette és befejezte A. W. Burks.

agy közti kapcsolatról szóló kötetét eredményezte.¹⁶ Sajnos, a könyv megírására akkor vállalkozott, amikor már súlyosan beteg volt, és egyszerűen képtelen volt úgy belevinni meglátásait és észrevételeit, mint ahogy azt teljesen egészségesen bizonyára tette volna.

Ugyancsak nagy kár, hogy Neumann nem érte meg a DNS és RNS strukturájának felfedezését. Ez az eredmény bizonyára nagy örömet okozott volna számára, és maga is minden valószínűség szerint belemerült volna annak egyik-másik vonatkozásába. Egészen biztos, hogy tisztán látta az automaták elméletében kialakított elképzelései és a genetika szoros kapcsolatát.¹⁷

Neumannak a megbizhatatlan komponensek területén végzett munkája jelentette az automata-elméleti tanulmányainak másik oldalát. Megértette, hogy milyen fontos lenne felderíteni egy fizikai mechanizmus - mint pl. egy számítógép - lehetséges bonyolultságának határait, és tudni akarta, hogy vannak-e ilyen határok.

Meg tudta mutatni, hogy megfelelő redundancia árán tetszőleges megbízhatóságú automaták gyárthatók megbizhatatlan építőelemekből. Később ezt a témát Winograd és Cowan vitték tovább egy igen elegáns könyvben, amelyet

16 Von Neumann, The Computer and the Brain, New Haven, 1958.

17 V.ö. például azzal a dolgozattal, mely a "The general and logical theory of automata" címet viseli és 1948-ban adta elő Neumann.

Neumann szívből nagyra értékel volna.¹⁸ A könyvben a szerzők szellemesen bevezették az entrópia fogalmát az analízisbe és így megtették azt, amiről Neumann is mindig érezte, hogy meg kellene tenni. Konkrétan ezt írta: "Ahogy jelenleg kezeljük a hibát, az nem kielégítő és ad hoc. A szerző meggyőződése, amit sok éve hangoztat, hogy a hibát a termodinamika módszerével kell kezelni, és a termodinamika elméletének tárgyává tenni, mint ahogy az az információval történt, Szilárd Leó és C.E. Shannon munkája révén."¹⁹

Vétek lenne anélkül befejezni ezt a cikket, hogy egy pár személyes szót ejtenék Jancsiról vagy Jancsikáról. Mint talán tudják is, nemcsak nagy és virtuóz matematikus volt, hanem emberi lénynek is nagy, aki csodálatos humorérzékkel is kielégíthetetlen étvágygal volt megáldva az ételek, tréfák és főleg mindenfajta olyan tudás iránt, amely valamilyen kapcsolatban állt érdeklődésével. Érdeklődési köre kétségkívül egyetemes volt, és nemcsak lényegében az egész matematikát fogta át, hanem még olyan dolgokat is, mint pl. Bizánc történelme. Állandóan új tennivalókat keresett magának, új meghódítandó világokat, és tragikus, hogy éppen amikor magas közhivatalba került, végzetesen megbetegedett.

Az egyik legszimpatikusabb dolog, amely számomra Eisenhower elnökkel kapcsolatban ismert, az, hogy igen ked-

18 Reliable Computation in the Presence of Noise, Cambridge, 1963.

19 Összegyűjtött művei. Vol. V., p. 329.

vesen bánt Neumannal, gyakran a Fehér Házba kérette műszaki megbeszélésekre. Az elnök azzal is törődött, hogy amikor Jancsi olyan beteg lett, hogy kórházba kellett mennie, az egyik legjobb kórházban a legjobb lakosztályt kapta, mindjárt az elnöki lakosztály mellett. Ezekben a szobákban töltötte Neumann utolsó napjait. Szomorú, hogy édesanyja, Gitus is meghalt, miközben ő a kórházban volt. Minden nap meglátogatta és vele volt a kórházban, egészen addig, amíg ő maga sem tudott már tovább élni.

Ha az elmulása szomorú is volt, az élet majdnem mindig élvezetes volt számára. Nagy életkedv és életszeretet volt benne, ami tulajdonképpen sohasem hagyta el teljesen. Könyvei, dolgozatai sokáig fennmaradó emlékművet állítanak neki, a figyelemre méltó matematikusnak. Véleményem szerint kétségtelen, hogy bárki másnál többet tett a mi időnkben a matematika határainak kiterjesztésére és annak megalkotása érdekében, amit ma matematikai tudományoknak nevezünk.

HOTEL PLAYA DE CORTES

THE DESERT RESORT BY THE SEA



APARTADO No 66 - GUAYMAS - SONORA - MEXICO

ERNEST BYFIELD
PRESIDENT

ROBERTO A. ELIAS
MANAGER

December 29, 1949.

Dear Helman,

please excuse my delay in getting around answering your detailed letter to Illinois (hand-written) arrived about December 14), which reported on the state of the computer - project and of the retyping of the operator - theory notes. I wanted to communicate with you regarding the more urgent R.D.B. matters first. Now I can come back to the earlier matter. —

Regarding the operator - theory notes:

The notational matter in appendix One: agree with you, that ~~μ, ν~~ it is inelegant, and worse, to use μ, ν as summation - indices, when μ is the normal symbol for a measure function. I concur with your suggestion to use ρ, σ as summation - indices instead.

The use of the symbols P_n in the proof of Theorem 12.3: I agree with you, that P_n (or P) should not denote sets, since it denotes points, too. Since D denotes a set, might C not be used? ~~Or~~ Or S ? —

[. Over .]

3386

Neumann levele prof. Goldstine, Herman-noz.

| 1949. december 29. |

Regarding the whole of the project:
I will not write much about this
since I assume that your letter to the
Enrico, that failed to get there in time
has more recent information in it.
I left instructions in Los Alamos to have
that letter forwarded to Los Alamos, so
hope to find it there at my arrival.
(The R.D.B. material did, of course,
reach me here. I assume that my
drafts, etc., connected with it have
reached you in the mean time.) We
will probably also communicate
directly after I get to Los Alamos.

From what you tell me in the letter
that I have, I infer that the Williams
set-up moves quite well, but that
there is an incipient general slow-
down, and that the arithmetic
organs in particular, is dominant on
more. This is not too surprising,
we will have to discuss how to get
some excitement induced again.

With best regards,
as ever

J. Olin

NEUMANN - A SEJTATOMATA ELMÉLET MEGALAPÍTÓJA ÉS HATÁSA

A NEM-KLASSZIKUS GÉPARCHITEKTURÁK KIALAKULÁSÁRA

Legendi Tamás /Szeged/

I.

A tudományos kutatásban az egyik legnagyobb teljesítmény a teljesen új utak megnyitása, az első alapvető lépések megtétele. Egyáltalán nem könnyűek a további lépések, a kisebb vagy nagyobb eredmények elérése, ezek megszületésének azonban szükséges feltétele az adott új tudományterület felismerése, körülhatárolása, alapvető definícióinak és axiómáinak posztulálása, az első iránymutató fontosabb felfedezések kimunkálása.

Az úttörő géniusznak ezt a munkáját végezte el a sejt-automata elmélet terén Neumann János. Kivételes sokoldalúsága akár el is vonhatta volna erről a területről, azonban algebrai és automataelméleti ismeretanyaga és eredményei, mély kibernetikai érdeklődése, számítási eljárások végrehajtására alkalmas automataosztályok keresése mind-mind predestinálta a sejtautomata elmélet megalapozójának szerepére.

Valóban utólag nagyon logikusnak látszik a párhuzamos működésű rendszerek egyik szélső esetenként is felfogható sejtautomata-fogalom. Hiszen ha eljátszunk a "sok processzor" /"sok automata"/ gondolatával, a "nagyon sok processzor" természetes határesetete igen kézenfekvően involvál szabályos és egyszerű, elemenként lehetőleg kis számú összeköttetést tartalmazó kapcsolódási struktúrát az igen nagyszámu elem között /mind az elvi, elméleti matematikai kezelés, mind az esetleges műszaki megvalósítás szempontjából igen előnyös a kis "szomszédságszám" és a szabályos, egyforma "szomszédság" feltételezése/.

Teljesen egyforma automatákat véve, amely ismét jelentős, nagy fontosságú és érdembeli korlátozás mind elvi, mind gyakorlati szempontból, már előttünk is áll a klasszikus sejtautomata definíciója.

Ehhez a definícióhoz Neumann nem egycsapásra, de igen céltudatosan jutott el a kinematikus automatákkal való foglalkozáson keresztül, részben Ulam inspirálására is. A létrehozott fogalom egyáltalán nem volt öncélú - több, jól megfogalmazott kérdésre adható /és meg is adott, pozitív/ válasz keretét szolgáltatta. /Itt is megmutatkozott a tudományos kutatás egyik alapszabálya: rendkívül fontos a helyes kérdések feltétele./ Neumann megvizsgálta, hogy az általa definiált, nagymértékben párhuzamos működésű, homogén lokális információ-átadáson és feldolgozáson alapuló automata rendszerek képesek-e tetszőleges számítási eljárások végrehajtására /kiszámíthatóság te-

kintetében univerzálisak-e, képesek-e új /szűkebb, azonos, vagy bővebb képességekkel rendelkező/ automatarendszerek létrehozására, ésszerűen definiált módon, jól körülhatárolt feltételek mellett.

Megadott egy konkrét, 29 állapotú sejtekből álló, két-dimenziós /négyzetháló rácspontjaiban elhelyezkedő/ elrendezésű, „égyes szomszédságú /minden automata saját és a négyzetháló négy szomszédos rácspontjában elhelyezkedő automata állapotát érzékeli, veszi figyelembe inputként új állapotának az átmenetfüggvény segítségével való kiszámításához/ sejtteret és annak egy konkrét átmenetfüggvényét.

Ebben az ilymódon teljesen definiált térben a működés az általános sémának megfelelően történik: minden egyes működési lépésben a tér minden sejtje egyidejűleg végrehajtja a /homogén, minden sejtben azonos/ átmenetfüggvényt /lokális vezérlésű teljesen parallel működés/.

Megjegyezzük, hogy a tér potenciálisan végtelen, minden időpontban azonban csak véges sok sejt aktiv. /A nem aktiv sejtek nyugalmi állapotban vannak; nyugalmi állapotban levő és nyugalmi állapotú szomszédokkal rendelkező sejtek nyugalmi állapotban is maradnak; egyébként a konkrét átmenetfüggvényben meghatározott szabályok szerint átmehetnek egyéb állapotba is./

Tehát a Neumann-i diszkrét, párhuzamos, lokális vezérlésű modell /kvázi/-végtelen is egyben.

Neumann megmutatta, hogy ebbe a konkrét, teljesen definiált térbe univerzális Turing gép és univerzális konstruktőrautomata /amely tetszőleges automatát, így többek között saját magának egy másik példányát is képes létrehozni a térben/ beültethető.

Gondolatmenete és konstrukciójának részletei megtalálhatók híres könyvében, annak egyes fejezetei a "Sejtautomaták" /Gondolat, 1978./ kötetben magyarul is fellelhetők.

Neumann elméletalkotó munkája nem könnyen járható, de széles utat nyitott a nyomdokaiba lépő kutatóknak, akik aztán a maguk módján új és új ösvényeket vágtak, új területeket tártak fel eredményesen egyszerűbb univerzális tulajdonságú átmenetfüggvények felfedezésével, a legegyszerűbb átmenetfüggvények sokszor meglepő tulajdonságainak feltárásával és elemzésével, változatos matematikai vizsgálatokkal, fizikai-biológiai rendszerek sejtautomatákkal történő modellezésével, sejtautomata szimulációs nyelvek létrehozásával és szimulációs kísérleti eredmények elérésével, a sejtautomaták felől a számítástechnikában használható sejtprocesszorok felé tett konstrukciós és sejtprogramozási lépésekkel.

Az alábbiakban a teljesség igénye nélkül igen rövid áttekintést adunk a fentiekben felsorolt témakörök, az azokban elért egyes eredmények jellemzésére. Már maguknak a témaköröknek a kiemelése is egy kicsit önkényes, talán a sejtprocesszor kutatás szempontjai motiválták,

méginkább áll ez a kiemelt részeredményekre, amelyek azonban remélhetőleg jellemzik a sejtautomata kutatás törzséből elágazó ágakat és a rajtuk termő gyümölcsöket.

Neumann nagyjelentőségű, fontos számítási- és konstrukció-univerzális, viszonylag bonyolult automatájának egyik lehetséges ellenpólusát képviselik az igen egyszerűen megfogalmazható lokális átmenetfüggvények, amelyek mégis elég komplex viselkedést mutatnak fel.

Az egyik legegyszerűbb ilyen függvény az u.n. Lindenmayer függvény /summa modulo 2 vagy antivalencia függvény/ amely egyszerű önreprodukciós /alakzatmásolási/ képességgel rendelkezik. Nemcsak játéknak, szórakoztató ábrának kellemes /bár kétségtelenül ezzel a tulajdonságával is hiveket toboroz a sejtautomatáknak/, hanem komoly matematikai vizsgálatok tárgyát is képezi, tulajdonságainak bizonyítása, általánosítása /u.n. lineáris terek/, tervezett alkalmazásai /információ kódolás, dekódolás/ jelentősek.

A másik igen népszerű függvény az u.n. életjáték, amely a mod 2 függvény akármilyen alakzatra /konfigurációra/ biztosított egyszerű önreprodukciós képességgel szemben konfigurációfüggően igen változatos globális viselkedést mutat fel /eltűnő, vándorló, oszcilláló, utódokat létrehozó, konfigurációkat elnyelő stb. alakzatok egyaránt lehetségesek/. Korlátozott mértékben populációk adott élettérbeni viselkedését modellezi.

Egy sajátos problémaosztály alakult ki az elmúlt másfél évtizedben, amely /előre adott/ globális /sejttér/ "viselkedéshez", keresi az azt generáló, indukáló lokális viselkedést /átmenetfüggvényt/.

Tipikus példa erre a "sortűz" probléma, ahol minden sejtnak egyszerre kell átmennie egy adott állapotba úgy, hogy előzőleg egyikük sem veszi fel ezt az állapotot /"tűz"/.

Ennek a szinkronizációs problémának a megoldása is a lokalitás miatt nehéz; illetve az a súlyos feltétel, hogy az átmenetfüggvénynek tetszőleges számú /pl. egy dimenziós elrendezésű/ sejttel is működni kell. /rögzített véges sok sejtre egyszerű lokális algoritmus lenne: az egyik szélső "katona" a "szomszéd fülébe sűgná" hány lépés - mennyi idő - múlva "lőjön", a szomszéd egyet levonna a lépésszámból, úgy adná tovább az utasítást/ Az egyik elterjedt megoldást különböző sebességű hullámoknak a szélhez történő küldése, visszaverődése és ütköztetése adja, így felezni lehet a tetszőleges /véges/ számú sejtet, /rögzített állapotszámú sejtekkel!/ majd az eljárást ismételjük a felezett szakaszokra.

Hasonló problémák még a "francia zászló", az "early bird" stb. problémák, mindezekről Vollmar professzor 1979-ben megjelent "Algorithmen in Zellularautomaten" c. könyvében is, Balzer, Hermann stb. publikációiban található részletek.

Sok érdekes, jelentős vizsgálat mellett E. F. Codd 1968-ban megjelent Cellular automata c. monográfiája jelentett komoly előrelépést: 8 állapotú sejttel is megoldotta a kiszámítási és konstrukciós univerzalizációt. Valamint szisztematikus vizsgálatokat végzett különböző állapot- és szomszédságszámú terek összehasonlítására, egymással történő modellezésére. Ezekkel a vizsgálataival iskolát alapított, hasonló jellegű munkát sokan végeztek utána. Az elsők között volt interaktív szimulációs nyelvének létrehozásával és következetes kísérleti használatával, ma már ez a hozzáállás a természetes és elterjedt.

A sejtautomaták automataelméleti és algebrai jellegű matematikai vizsgálata igen sokrétű, mint a matematika más érdekfeszítő ágaiban, itt is sokszor könnyen megfogalmazható problémák ugyancsak fogósnak bizonyulnak.

Lényeges megjegyezni, hogy elég eltérő eszközökkel kell és lehet kezelni a végtelen és a véges terek problémáit - matematikai szempontból mindkét terület érdekes és vonzó, gyakorlati szempontból elsősorban a véges terek vizsgálata fontos értelemszerűen.

A problémák közül szinte csak mutatóba megemlítjük az éden konfigurációk /olyan konfigurációk, amelyeknek nincs elődjük, azaz lokális átmenet függvény végrehajtásával, billenéssel nem keletkezhetnek, csak a külvilágból kerülhetnek a sejtterbe/ jellemzését a lokális átmenetfüggvény által indukált globális leképezés bijektivitásával, a

ciklizálással, eltűnő konfigurációkkal /olyan konfigurációk, amelyek a tiszta O, azaz tiszta nyugalmi konfigurációba mennek át/. Ezzel összefüggésben nagyon érdekes kérdés és fizikai-biológiai rendszer-interpretációja is lehet a megfordíthatóság /invertálás/ nehéz problémájának, amelyet sokan /köztük T. Toffoli/ vizsgáltak a globális leképezés szintjén.

Még érdekesebb, de nehezebb a kérdés a lokális átmenetfüggvények szintjén: vannak-e olyan átmenetfüggvény párok, hogy a pár egyik tagja "előre hajtja" a sejtteret, a másik pedig "vissza"? /azaz egy adott lokális átmenetfüggvény indukál egy globális leképezést, tegyük fel, hogy ez bijektív, van-e lokális átmenetfüggvény, amely az inverz globális leképezést indukálja/ Katona Endre ért el szép eredményeket ebben a témakörben.

Fizikai, biológiai modellezési célokra is igen alkalmas a sejtautomata - általában diszkrét, párhuzamos működésű, lokális vezérlésű rendszerek modelljeként. Gázmolekulák ütközésétől, sejtmembrán problémáig, szivizommodellezéstől /A. Burksi/ neuronmodellekig széles a felvetett modellek skálája.

A létrehozott szimulációs rendszerek /Herman, Brender, Vollmar, Pecht, Höllner, Legendi stb./ sokat segítettek a sejttek analitikus módon nehezen előre látható tulajdonságainak felfedezésében, a megtervezett "viselkedés", sejtalgoritmusok helyességének ellenőrzésében, a sejtprocesszor koncepció bevezetésének előkészítésé-

ben. Mert a sejtautomata elmélet alkalmazhatóságát éppen a sejtprocesszorok létrehozása, kifejlesztése és általános használatba vétele bizonyíthatná.

Ehhez egyes előfeltételek részben adottak. A következő alfejezetben részletesen leírt technológiai változások ma már a párhuzamos működésű számítási rendszerek gondolatának széleskörű elterjedését és gyakorlatának kezdetét eredményezték. A szekvenciális gépek kritikai szemléletének terjedése /kapu, tárolóelem szinten gépeink igen rosszul kihasználtak, az összefüggő "centralizált végrehajtás/szekvenciális végrehajtás/alacsony adatáramlási sebesség" koncepció sebességet, teljesítményt korlátozó hatását egyre többen látják tudatosan/ és az egyre nagyobb elérhető rendszerméretek megfogható közelségbe hozzák a sejtprocesszorok megvalósítását.

Az eddigi fő akadály pontosan a javasolt sejtek nagy méretéből és számából adódó megvalósíthatatlanul nagy rendszerméret volt, ennek leszorítása, a sejtprogramozási metodológia és konkrét sejtprogramok készítése vezethet a realizálás felé. Kisebb működő /képfeldolgozási célú/ célsejtprocesszorok, mint a GOLAY, a CLIP3 processzor ismertek és több országban, több kutatóhelyen, közte hazánkban is, például az MTA Automataelméleti Kutató Csoportnál is folyik sejtprocesszorok és programozási rendszereik létrehozására irányuló kutató - fejlesztő munka.

A sejtprocesszorok megjelenése lehetne az egyik legértékesebb eredménye, következménye a Neumann által létrehozott sejtautomataelméletnek.

II.

Neumann munkásságát Goldstine és Burks érdemeinek elismerése mellett alapvetőnek szokásos tekinteni a belső programvezérlésű digitális számítógépek területén. Valóban, a jórészt általa posztulált alapelvekre épül mindmáig a kereskedelmi forgalomba került számítógépek túlnyomó többsége az alapvető felépítést tekintve, bármilyen sok elvi és gyakorlati szempontból fontos réteg rakódott is ezekre /pl. mikroprogramozás, operációs rendszerek/.

Ez a koncepció forradalmian új volt a maga idejében, diadalútját jelentősen elősegítette a sok tekintetben korlátos átfogóképességű emberi gondolkodáshoz jól idomuló moduláris struktúra és a szekvenciális végrehajtási mód. A döntő tényező azonban a centralizált végrehajtásnak nem is annyira az áttekinthető volta, hanem sokkal inkább a viszonylag kis processzor és rendszerméretet eredményező hatása, amely életképessé, a rendelkezésre álló technológiával megvalósíthatóvá tette a javasolt konstrukciót.

Nem mellékes az sem, hogy a centralizált végrehajtás viszonylag alacsony szintű adatáramlást követel csak meg, ez is segíti a /gazdaságos/ megvalósítást.

Az a tény, hogy számítógépeink túlnyomó többségének a struktúrája lényegében változatlan maradt a különböző

méretű és nemcsak felszíni változások, a rendszerek nagyfokú külső /és belső/ bonyolódása mellett, csak részben írható a modularitást előnyben részesítő emberi gondolkodás, a szekvenciális programok elvileg könnyebben áttekinthető volta, pszichológiai nehézségek, a konzervativizmus vagy éppen a "tehetetlenségi erő", a kompatibilitási igények számlájára; főleg annak a következménye, hogy a már a korai technológiával is megvalósítható rendszerkonceptió nem döntő változtatása, bővítése mellett állandó folyamatos lehetőség nyílt a klasszikus számítógépek paramétereinek a javítására /sebesség- megbízhatóság- processzor teljesítmény- memória- háttér- stb. növelés; méret- disszipáció- fajlagos ár- stb. csökkenés/ a hardware technológiák viharos fejlődése következtében.

Ellenérv, helyesebben az adott technológia mellett más módon reálisan kielégíthetőnek tűnő alkalmazási igény vagy pedig rendszerszintű komoly ellen-alternatíva pedig hosszú időn át fel sem merült.

Még ma is igen komoly kifutása van a VLSI technológiák segítségével történő, hagyományosnak mondható tendencia, a klasszikus architektúrák további miniatürizálásának, paramétereik jelentős javításának. /"IBM 370/168 egy chipen"/.

A változó, fejlődő technológiai feltételek, különösen az LSI technológia megjelenése azonban már áttörte azt a rendszerméret korlátot, amely alatt csak a klasszi-

kus architektúrák voltak életképesek /gyárthatók/. Az alap /hardware-technológia/ megváltozása igen gyorsan magával hozta a felépítmény /rendszerkonceptiók, lap-pangó felhasználási igények, párhuzamosság felé orientálódó programozási szemlélet terjedése/ változását.

Valóban, sok korai javaslat is ismert /pl. a Holland-gép, 1959 - három dimenziós elrendezésű sokprocesszoros rendszer/, azonban annak a tudatos és tömeges felismerése, hogy technológiai és fizikai törvények következtében a szekvenciális szervezésű gépek sebessége korlátos, csak akkor történt meg igazán, azaz kapott megfelelő súlyt, amikor ezt a határt kezdtük már megközeleltetni, kezdtük tényleges akadálnak érezni és reális lehetőség is nyílt ennek a határnak nemcsak az elvi, hanem a tényleges gyakorlati átlépésére is.

A felhasználói igények is, mint a tapasztalat mutatja, állandóan előtte járnak a gépfejlesztésnek, jelentős húzóerőt képviselve - ez a tény változatlanul fennáll és a párhuzamos végrehajtás által biztosítható minőségi ugrásra /amelynek azonban természetesen megvannak egy-egy adott technológia mellett a mennyiségi korlátai/ is megvan az igény. Minőségi ugrásról beszélünk a szokásos sebességváltozásnál sokkal nagyobb méretű /elvi és gyakorlati/ gyorsulás miatt is, de még inkább azért, mert a merev klasszikus szekvenciális programozási sémák helyett /az alapvetően párhuzamos folyamatokkal jellemezhető anyagi jelenségek adekvát modelljeként megjelenő/ igen sok esetben a probléma termé-

szetéhez jobban illeszkedő párhuzamos algoritmust használhatunk úgy, hogy azok gazdaságosan hajthatók végre a párhuzamos alapu architektúrán. Reális lehetőség nyílt átstrukturálható architektúrák létrehozására, esetenként, az egyes algoritmusokhoz, egyedi, optimális konfigurációk programozott kialakítására; nem a számítási eljárást kell "kerékbe törni" az univerzális szekvenciális gépen, hanem a számítási közeg idomulhat a végrehajtandó algoritmushoz, erőforrások, végrehajtási idő, vagy egyéb előre kitűzött célok szerint optimálisan.

Sokféle konkrét párhuzamos szervezésű gép /szimmetrikus multiprocesszorok, vektorgépek, osztott rendszerek, asszociatív processzorok, a sort még hosszan lehetne folytatni/ jelent meg a technológiai korlát áttörésével - ezek ismertetése nem tartozik tárgyunkhoz. Részletesen tárgyaltuk azonban a kialakult helyzetben a változás várható irányát, a párhuzamos működésű rendszerek folyamatos és ésszerű előretörését. Felvethető a kérdés: vajon ez a folyamat a közeljövőben vagy távolabbi jövőben a klasszikus Neumann-i architektúra teljes megszűnéséhez fog vezetni? Bár az "igen" válasz sem zárható ki, érdemleges válasz csak relatív értelemben adható /ilyen és ilyen technológiai feltételek mellett ... ez és ez várható/ és azt az összefoglalásban meg is kíséreljük explicit formába önteni, most inkább azt vizsgáljuk meg, hogy a közeljövőben milyen területeken maradnak meg előreláthatóan a klasszikus struktúrák.

Egyrészt a többprocesszoros rendszerek egy részénél: elsősorban ott, ahol a strukturális felépítés olyan kis- közepes- méretű feladatok elvégzését bizza az egyes processzorokra, amelyeket hagyományos gép oldhat meg optimálisan /célszerűen maximált méretűek és áruak az egyes processzorok, univerzalitást követlünk meg tőlük, sebességigényünk nem túl magas, mert az egész rendszer párhuzamos működésével biztosítjuk a megfelelő sebességet/.

Másrészt a fenti feltételeknek eleget tevően üzemeltetendő mikroprocesszorok, amelyeknek a hétköznapi életbe való tömeges behatolását várhatjuk /igen sokféle hatással/, szintén klasszikus strukturájúak, értelemszerűen.

És elég természetesen a közeljövőben még vezető szerepe lesz a szekvenciális gépeknek a kis-közepes teljesítményű kategóriában, ahol ár/teljesítmény viszonyuk kedvező.

Még egy érdekes példát hozunk arra, hogy nem /is/ annyira kibékíthetetlen az ellentét /mindig/ a Neumann-i és a nem Neumann-i architektúrák között: W. Händler professzor /Erlangeni Műegyetem/ a "vertikális processzálas" egyik kiemelkedő szakértője mutatta meg könyvében és 1979. nyarán a Neumann János Számítógéptudományi Társaságban tartott előadásában is, hogy a szópárhuzamos bitsoros asszociatív feldolgozás visszavezethető "90°-kal elfordított" Neumann gép/ek/ működésére is, persze

kihasználva az egy szón végezhető bitpárhuzamos műveleteket és a korlátozott szóhossz miatt Neumann gépek tömbjét használva az asszociatív processzor teljes szópárhuzamosságának elérésére.

/Ez az észrevétel egyébként módot ad hibrid gép: szekvenciális és asszociatív üzemmódban is működtethető architektúra gazdaságos létrehozására./

Összefoglalásul azt mondhatjuk, hogy a Neumann gépek koncepciója rendkívül hasznosnak bizonyult, hosszú időszakon át egyeduralkodó volt és a technológiai fejlődés következtében reálissá vált egyéb koncepciók mellett jelenleg és a közeljövőben is megőrzi még vezető helyét a kis-közepes teljesítményű rendszerek területén, várhatóan hosszú távon domináns marad a hétköznapi alkalmazásokat tömeg méretekben először lehetővé tevő mikro teljesítményű gépek területén, beépül a párhuzamos működésű rendszerek egy részébe /különösen a szimmetrikus multiprocesszorokba és az osztott rendszerekbe/. Jelenlegi tudásunk mellett azt mondhatjuk, hogy a Neumann gépek bizonyos peremfeltételek mellett /rögzített, viszonylag kis rendszerméret, univerzalitási követelmény, viszonylag nem magas sebességigény/ optimálisak /önálló működésre vagy rendszer részeként, ha arra hasonló feltételek állnak fenn/.

III.

Egy rövid, személyes orientáltságú alfejezettel szeretném befejezni ezt a Neumann sejtautomata elméleti és számítógép architekturális munkáinak szentelt fejezetet - hiszen az utóbbi több mint fél évtizedben kutató munkám gerincét, javát pontosan annak szenteltem, hogy hogyan lehetne a hagyományos, Neumann által megalapozott elvi és matematikai jelentőségű sejtautomata elméletet kiindulási alapnak tekinteni, hatékony, nagy sebességű sejtprocesszorok létrehozására hasznosítani.

Ez a munka igen sok szellemi élvezetet szerzett mind az elvi, matematikai, mind a konstrukciós és a sejt-algoritmus készítési fázisokban, sok-sok tanulásra készített alkalmazási területek felkutatása során, sok gondot okozott és okoz megfelelő /LSI/ technológia elérése, kutatási erőforrások biztosítása; azonban az egyre több kutatási részeredmény pozitív visszacsatolása, a munka várható hasznosságának érzete kárpótolt és kárpótolt az elszenvedett kudarcokért, a bejárt zsákutcákért is - nos, mindez aligha történhetett volna így meg, ha Neumann akkor és úgy nem vág utat az ismeretlenbe; egy tanítványa, akit ma Arthur Burks professzor néven ismer és tisztel a világ, nem adja közre /jelentős saját munkáját is igen szerényen hozzátéve/ Neumann posthumus könyvét. Ez szolgáltatta az alapot, a kiindulást E.F. Codd rendszerező, általánosító és Neumann egyes eredményeit egyszerűsítő, javító monográfiá-

jához, amely igen sok későbbi vizsgálatnak mutatott irányt és nagy lökést adott az egész világon meginduló/folytatódó sejtautomata kutatásnak.

Ez a szerteágazó, gazdag téma ezen a vonulaton jutott el Magyarországra is: Fáy Gyula, Drommerné Takács Viola, Domán András közvetítésével.

Az MTA Automataelméleti Kutatócsoportnál jelenleg folyó projekt célja létező technológiával megvalósítható, igen hatékony /gazdaságos/, nagysebességű sejtprocesszorok létrehozása, programozása és alkalmazása.

A nemzetközi szakirodalomból ismert eredmények és saját kutatási eredményeink nagymértékben valószínűsítik, hogy a "nem-Neumann-i" gépek bővülő családjába rövidesen bekerülnek a Neumann-i sejtautomaták korszerű utódai - a sejtprocesszorok is.

NEUMANN JÁNOS MATEMATIKAI KÖZGAZDASÁGTANI

ÉS OPERÁCIÓKUTATÁSI MUNKÁSSÁGA

Prékopa András /Budapest/

1. Bevezetés

Neumann János klasszikus eredményeket ért el a játékelmélet, az operációkutatás matematikai elmélete és a matematikai közgazdaságtan terén is. Ezek közül legkiterjedtebb a játékelméleti munkássága. A játékelmélet a Neumann - Morgenstern kooperáció révén közgazdasági elméletté is továbbfejlődött. Ezen kívül a fejlődő gazdaság modellje jelenti még Neumann közgazdaságtani munkásságát. Neumann jelentősen hozzájárult a lineáris programozás fejlődéséhez is a dualitás - kapcsolat és a dualitás tétel felismerése révén. Megjegyzendő, hogy a játékelmélet és a lineáris programozás között szoros kapcsolat van, Neumann tehát játékelmélete révén egyébként is klasszikusa és előfutára a lineáris programozásnak. A fentiekén kívül Neumann a játékelmélet feladatának numerikus megoldására is tett javaslatokat, melyek azonban hatékonyságban elmaradnak a szimplex módszerek nyújtotta lehetőség mögött.

2. A minimax tétel

Neumann 1926 decemberében számolt be először bizonyos játékelméleti eredményeiről a Göttingeni Matematikai Társulat egyik előadóülésén. Ebben az évben szerezte meg Budapesten a matematikai doktorátusát és nyert magántanári kinevezést a berlini egyetemre. Doktori értekezése axiomatikus halmazelmélettel foglalkozott, mely a játékelmélettől távol áll, így feltehetjük, hogy a szóbanforgó eredményeket 1926 őszén, berlini tartózkodása idején érte el. Erre vall az is, hogy az előadásának kibővített anyagát tartalmazó, 1928-ban megjelent /A/VI.1/ cikke elején Berlint jelöli meg működése színhelye gyanánt.

A dolgozat címe magyarra fordítva: "A Társasjátékok Elméletéhez". E cikk legnagyobb érdeme az ún. minimax tétel megfogalmazása és bebizonyítása. Érdekes a tételt a játékelmélettől elvonatkoztatva kimondani, minthogy a jelentősége is általánosabb.

Legyen A tetszőleges $m \times n$ -es mátrix és X, Y jelöljék a következő halmazokat:

$$X = \left\{ \underline{x} \mid \underline{x} \in \mathbb{R}^m, \underline{x} \geq \underline{0}, \sum_{i=1}^m x_i = 1 \right\},$$

$$Y = \left\{ \underline{y} \mid \underline{y} \in \mathbb{R}^n, \underline{y} \geq \underline{0}, \sum_{k=1}^n y_k = 1 \right\}.$$

Érvényes az alábbi egyenlőség:

$$\max_{x \in X} \min_{y \in Y} \underline{x}' A y = \min_{y \in Y} \max_{x \in X} \underline{x}' A y . \quad /2.1/$$

E tételnek a kétszemélyes záró összegű játékok elméletében való jelentőségét röviden összefoglaljuk. Tegyük fel, hogy két játékos játszik egy játékot, mely abban áll, hogy mindegyik választ egy-egy stratégiát a rendelkezésre álló stratégia halmazból; ezt követően egy véletlen hatás is érvényesülhet, végül a második játékos bizonyos összeget fizet az első játékosnak /ez lehet negatív összeg is, mely esetben a második játékos nyer, az első pedig veszít/. Ha az első játékosnak m , a másodiknak pedig n stratégiája lehetséges és a játék kimenetelét a véletlen nem befolyásolja, akkor az egyes stratégia-párok használata esetén az első számú játékos nyerevényeinek értékeit az

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

kifizetési mátrixban foglalhatjuk össze. Az első játékosról feltételezzük, hogy olyan stratégiát akar választani, melyre $\min_k a_{ik}$ a lehető legnagyobb,

a másodikról pedig feltesszük, hogy a $\max_i a_{ik}$ értéket akarja minimalizálni. Amennyiben

$$\max_i \min_k a_{ik} = \min_k \max_i a_{ik} \quad /2.2/$$

és ez az a_{pq} elemmel egyenlő, akkor a p -edik, ill. q -adik stratégiákat játékosainkra nézve optimális tiszta stratégiáknak nevezzük, és azt mondjuk, hogy a_{pq} a játék tiszta értéke.

Ha /2.2/ nem áll fenn, akkor új játékot konstruálunk, melynek stratégia halmazai X és Y . A játékot fizikailag oly módon képzeljük el, hogy a korábbi $1, \dots, m$, illetve $1, \dots, n$ jelű ún. tiszta stratégiák közül a játékosok véletlenszerűen választanak egyet-egyét az $x \in X$, illetve az $y \in Y$ valószínűség-elosztások szerint, egymástól sztochasztikusan függetlenül. Az x , y valószínűség-elosztásokat kevert stratégiáknak nevezzük. Az első játékos várható nyeresége ekkor $x'Ay$ lesz. Neumann tétele ezek után azt mondja ki, hogy /2.1/ fennáll, vagyis mindig létezik optimális kevert stratégia-pár. A /2.1/ számértéket a játék értékének nevezzük.

A dolgozat foglalkozik a többszemélyes zéró összegű játékokkal is, ezek tárgyalásában is a fenti té-

tel játszik fontos szerepet.

Neumann e dolgozatában még csupán egy rövid láb-jegyzetben említi a játékelmélet közgazdasági jelentőségét. Azt írja, hogy "a klasszikus nemzetgazdaságtan ugyanezt a problémát veti fel: mit tesz adott külső körülmények között az abszolút egoista homo oeconomicus?"

A játékelmélet közgazdaságtani alkalmazásaira azután került sor, hogy Neumann és Morgenstern Princetonban megismerkedett és közös munkába kezdett.

3. A Neumann - Morgenstern könyv

Neumann már 1930-ban a Princeton Egyetem tanára lett, ezt 1933-ban felváltotta az Institute for Advanced Study professzorságával, amely pozíciót 1957-ben bekövetkezett haláláig megtartotta. Morgenstern 1938-ban ment Princetonba, miután Hitler elfoglalta Ausztriát és őt bécsi professzorságából, továbbá a Gazdasági Ciklus Kutató Intézet éléről elmozdították.

Morgenstern egy korábbi, a gazdasági egyensulllyal kapcsolatos munkája /D/14/ olyan gondolatokat tartalmazott, melyek kézenfekvővé tették a Neumann - féle játékelmélet alkalmazását. Erre Eduard Čech hívta fel Morgenstern figyelmét 1935-ben, mikor

Morgenstern Bécsben a Menger-féle matematikai közgazdaságtani szemináriumon előadást tartott. A Neumann - Morgenstern kooperáció azonban csak Princetonban jött létre. Morgenstern eredeti célja az volt, hogy Neumann 1928-as cikke alapján egy közgazdászoknak szóló, részletesebb és magyarázó cikket írjon. A cikk írása közben gyakran konzultált Neumannal. A cikk oly terjedelmesnek ígérkezett már, hogy két cikk anyaga kijött volna, amikor elhatározták, hogy együtt írják meg, mégpedig egy kis könyv formájában. Kis könyv helyett végül egy 640 oldalas monumentális mű született és látott napvilágot 1943-ban Theory of Games and Economic Behaviour címen /B/11/.

A könyv nagyigényű. A játékelmélet az egyén gazdasági magatartásának matematikai leírására szolgáló fundamentális és egzakt eszköz gyanánt jelenik meg és mint ilyen, hivatott a gazdasági jelenségek széles körére magyarázatot adni. A szerzők kifejezik azt a reményüket, hogy könyvükkel nagymértékben hozzájárulnak a közgazdaságtan matematizálódásához, ezzel együtt annak egzaktifikálódásához, mely vonatkozásában a természettudományok lényegesen előbbre vannak és a közgazdaságtannak most nagy lépésekkel kell előre haladnia. Az ut a közgazdaságtan számára azonban már lerövidíthető.

A könyv egyik mellékterméke a hasznosság elmélet /utility theory/ kifejtése és axiomatizálása, ez azóta a közgazdaságtani tankönyvek standard anya-

gává vált. A játékosok ugyanis hasznosságot akarnak maximalizálni, ilyenformán tehát a hasznosság fogalmát a szerzőknek kellett megalapozniuk.

Morgenstern egyik cikkében azt írja, hogy miközben a könyv készült /1941-ben és 1942-ben/, egy hideg téli délutánon tett sétája alkalmával bement melegedni az Institute for Advanced Study könyvtárába és ott véletlenül kezébe került Borel francia matematikusnak Traité du Calcul des Probabilités című könyve és ebben felfedezte Jean Ville dolgozatát /D/16/, melyben a szerző a Neumann-féle minimax tételre új és az eredetinel egyszerűbb bizonyítást adott. Ez 1938-ban jelent meg. Jean Ville munkájának a felfedezése jó időben történt. Erre támaszkodva Neumann és Morgenstern egyszerűbb, elegánsabb tárgyalást nyújthatott a könyvben az egész játékelméletre, főleg pedig a minimax tételre, melynek eredeti, 1928-as Neumann-féle bizonyítása sokkal bonyolultabb volt és az ugyancsak nem elég egyszerűen bizonyított Brouwer-féle fixpont tételt használta fel.

Itt említjük meg, hogy az 50-es évek elején vita támadt Fréchet francia matematikus és Neumann között a játékelmélet megalapozásának prioritását illetően. Emil Borel híres francia matematikus 1921-ben, 1924-ben és 1927-ben irt /D/7/, /D/8/, /D/9/ dolgozataiban valóban megfogalmazta a játék, a tiszta és a kevert stratégia fogalmát és néhány speciális 2x2-es

mátrixu játékot részletesen megvizsgált. Azt sejtette azonban, hogy a minimax tétel nem igaz általánosságban. Mármost Fréchet szerint Jean Ville megmutatta, hogy a minimax tétel lényegében ismert volt, mert könnyen következett a konvex halmazok elválasztási tételeiből, illetve az ún. alternatívák tételeiből. Neumann azt válaszolta erre /A/VI. 2/, hogy a minimax tétel előtt tulajdonképpen semmi publikálni való nem volt a játékelmélethez. Ő Boreltől függetlenül, Borel munkáit nem ismerve fejlesztette ki elméletét. Ha Borel munkáit ismeri, lehet, hogy azok elkedvetlenítették volna a témától, hiszen Borel azt sejtette, hogy a minimax tétel nem igaz. Hogyan lehet valaki megalapozója egy elméletnek, ha annak alaptételéről azt sejtí, hogy az nem érvényes. A minimax tétel és a konvex halmazok közötti összefüggés pedig szerinte távolról sem trivális, amit az is mutat, hogy az ő 1928-as és Jean Ville 1938-as cikkének megjelenése között 10 év telt el és senki sem publikált eközben cikket erről a kapcsolatról.

E sorok írója úgy gondolja, hogy az igazság inkább Neumann, mint Fréchet oldalán áll. Neumann érvelése elfogadható.

4. A játékelmélet feladatának numerikus megoldásáról

A játékelmélet feladatának numerikus megoldására vonatkozólag Neumann három dolgozatot publikált

/A/VI.4/, /A/VI.7/, /A/VI.9/. Az /A/VI.4/ dolgozat a feladatot differenciálegyenlet rendszer megoldására vezeti vissza. A /A/VI.9/ dolgozat egy oldalból áll, egy heurisztikus elvet közöl arra az esetre vonatkoztatva, amikor a játékosok stratégiáinak a száma nagy. Végül, a harmadik /A/VI.7/ dolgozatban előbb megfogalmazza a feladatot oly módon, hogy keresendő olyan $\underline{x} \geq \underline{0}$, $\underline{y} \geq \underline{0}$ és k , hogy

$$\sum_{i=1}^m a_{ij} x_i \geq k, \quad j=1, \dots, n,$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} y_j \leq k, \quad i=1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m x_i = 1, \quad \sum_{j=1}^n y_j = 1.$$

Az eljárás lényegében a

$$= \sum_{i=1}^m u_i^2 + \sum_{j=1}^n v_j^2$$

függvény iteratív minimalizálásában áll, ahol

$$u_i = \max \left(0, \sum_{j=1}^n a_{ij} y_j - k \right), \quad i=1, \dots, m,$$

$$v_j = \max \left(0, k - \sum_{i=1}^m a_{ij} x_i \right), \quad j=1, \dots, n.$$

Neumann megjegyzi, hogy az eddig kipróbált feladatok esetében Dantzig szimplex módszere hatékonyabbnak bizonyult, de reméli, hogy az ő módszere is az eddigieknél sokkal gyorsabbá tehető.

Itt említjük meg Neumann rövid /A/VI.10/ dolgozatát, melyben a szimmetrikus, n -személyes játék olyan megoldásait tanulmányozza, melyekben minden, legalább $n-1$ - személyes koalíció nyer és minden kisebb koalíció veszít.

5. Lineáris programozás

A lineáris programozás vonatkozásában Neumann nem kisebb eredményt ért el, mint a dualitás kapcsolatának felismerése és a dualitás tételének majdnem teljes bizonyítása.

Ez a tétel mai alakjában a következőképpen szól. Tekintsük az alábbi lineáris programozási feladatokat

$$\max \underline{c}' \underline{x},$$

Primál feltéve, hogy $A \underline{x} \leq \underline{b}$, /3.1/

feladat $\underline{x} \geq \underline{0}$,

Duális $\min \underline{b}' \underline{y}$,

feladat feltéve, hogy $A' \underline{y} \leq \underline{c}$, /3.2/

$$\underline{y} \geq \underline{0};$$

ha e két feladat közül valamelyiknek van megengedett megoldása /a feltételeknek eleget tevő vektor/ és véges optimuma, akkor ugyanez érvényes a másik feladatra is és a két optimum - érték egyenlő.

Neumann 1947-ben találkozott Dantziggal, aki akkor már felfedezte a szimplex módszert. Miután Dantzig tájékoztatta Neumant a lineáris programozásban elért eredményeiről, ezt követően Neumann megírt és az Institute for Advanced Study-ban közzétett egy dolgozatot /A/VI.8/, melyben a /3.1/ - /3.2/ alatt leírt dualitás kapcsolatot, továbbá magát a dualitás té-

telt is közölte. A cikk módszertanilag a lineáris egyenlőtlenségek elméletére támaszkodik, melyet játékelméleti könyvében is - mint láttuk - intenzíven felhasznált. Neumann bizonyítása azonban egy ponton hiányos. Ahelyett ugyanis, hogy a lineáris egyenlőtlenségek Haar-féle tételére hivatkoznék, Farkas tételét használja. Az előbbi inhomogén, az utóbbi pedig homogén lineáris egyenlőtlenségekre vonatkozik. Neumann azonban nevet nem említ, a lineáris egyenlőtlenségek alaptételéről beszél csupán, ami - a felhasználás módjából kiviláglóan - számára Farkas tételét jelenthette. Haar tétele ekkor már kb. 30 éve ismert volt. Első bizonyítása 1918-ban jelent meg /D/12/. Ha Neumann ezt ismeri, akkor nem véti el a bizonyítást. Ismerkedjünk meg közelebbről ezzel a hibával. A /A/IV.8/ dolgozat 3. oldalán azt olvassuk, hogy az /a jelöléseket kissé módosítottuk/:

$$a_0 - \underline{a}' \underline{x} \geq 0$$

egyenlőtlenség következménye az

$$\underline{x} \geq 0,$$

$$\alpha' - \underline{x}' A \geq 0'$$

egyenlőtlenségeknek, tehát létezik olyan $\underline{r} \geq 0$

és $\underline{f} \geq 0$ vektor, hogy

$$a_0 - \underline{a}' \underline{x} \equiv r' \underline{x} + (\alpha' - x' A) \underline{\xi} .$$

Ez Farkas tételének inkorrekt alkalmazása, ám ha az utolsó egyenlőség jobb oldalához egy nemnegatív állandót hozzáadunk, akkor Haar tételének korrekt alkalmazásáról van szó /a tételt tartalmazó cikk később németül is megjelent/.

Gale, Kuhn és Tucker 1951-ben a /D/11/ dolgozatban közölt egy hibátlan bizonyítást. Neumann összegyűjtött műveinek kiadásakor a /A/VI.8/ cikkhez Kuhn és Tucker írt egy megjegyzést, melyben éppen a fent említett hibát tették szóvá és rámutattak arra, hogy hogyan kell azt kijavítani. Ám Haar nevét egyik helyen sem említették, bizonyára Haar tételét ők sem ismerték. Vagyis: Neumann gondolatmenete az akkor már majdnem 30 éve meglévő Haar tétellel kombinálva teljes bizonyítást ad a dualitás tételre. Minthogy a dualitás-kapcsolatot Neumann fedezte fel, úgy gondoljuk, hogy a dualitás tételt nem helyes egyedül a Gale, Kuhn, Tucker szerző-hármasnak tulajdonítani, a szerzők sorából Neumann semmiképpen sem hiányozhat.

Egyébiránt a /D/15/ dolgozatunkból kitűnik, hogy a tétel, legalábbis részben, Farkas Gyula nevét is viselheti, a mechanikai egyensullyal kapcsolatos vizsgálata miatt.

A lineáris programozás /és ezáltal az operációkutatás/ Neumann egy további dolgozatában is előfordul /A/VI.5/. A dolgozat az un. hozzárendelési problémához konstruál egy hozzá ekvivalens játékot. Mai nyelvvel ezt a következő módon foglalhatjuk össze. A hozzárendelési probléma abban áll, hogy adott egy

$$\begin{pmatrix} c_{11} & \dots & c_{1n} \\ \text{-----} \\ c_{n1} & \dots & c_{nn} \end{pmatrix}$$

/rendszerint nemnegatív elemekből alkotott/ $n \times n$ -es mátrix, meghatározandó az $1, \dots, n$ számok egy olyan i_1, \dots, i_n permutációja, melyre a

$$c_{1i_1} + \dots + c_{ni_n}$$

összeg minimális az összes hasonló típusu összegek körében. Mármost Birkhoff egy tételére hivatkozva Neumann megmutatja, hogy az alábbi lineáris programozási feladat

$$\text{minimalizálandó } \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

feltéve, hogy

$$x_{i1} + \dots + x_{in} = 1, \quad i=1, \dots, n,$$

$$x_{1j} + \dots + x_{nj} = 1, \quad j=1, \dots, n,$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \text{minden } i, j \text{ esetén,}$$

ekvivalens a hozzárendelési problémához, majd e lineáris programozási feladathoz konstruál egy ekvivalens játékot. A "játék" itt és más dolgozataiban is mint primér fogalom jelenik meg, amellyel kapcsolatban /hallgatólagosan/ egy fizikai értelemben vett lejátékszásra is gondolunk.

6. A gazdasági növekedés Neumann-féle modellje

Nem sokkal a játékelmélet megalapozása és a híres minimax tétel bebizonyítása után Neumann János érdeklődése a közgazdaságtan felé fordult. Egy, a Princeton Egyetemen 1932-ben tartott szemináriumi előadásán változta először a később róla elnevezett növekedési modellt. Ezt azután 1938-ban publikálta egy Menger által szerkesztett szemináriumi kötetben /A/VI.3/. A modell a következőképpen foglalható össze.

Egymás utáni periódusokban azonos típusu termékeket állítunk elő, mindig az eggyel korábbi periódus ter-

mékeinek felhasználásával és azonos típusu folyamatok segítségével. Feltesszük, hogy a termeléshez szükséges természetes erőforrások /munka stb./ korlátlanul rendelkezésre állnak, a termelési folyamat lineáris függvényekkel írható le /az alább részletezendő módon/, továbbá a gazdasági fejlődés egy állandó arány szerint történik, ugyszintén a kamat is időtől függetlenül állandó százalékot jelent. Keresendők az egyes periódusokban előállítandó termékmennyiségek, a megfelelő árak, a kamat és a fejlődési ráta.

Jelölje n a termékek, m pedig a termelési folyamatok számát. Egy adott periódust tekintve, az i -edik folyamat a j -edik termékből felhasznált mennyiségét a_{ij} , megtermelt mennyiségét pedig b_{ij} jelöli. Az ezekből az elemekből alkotott mátrixokat A és B jelöli.

Az egyes termelési folyamatok intenzitását x_1, \dots, x_m , ezek vektorát \underline{x} , a termékek árait rendre y_1, \dots, y_n , ezek vektorát \underline{y} fogja jelölni. Végül legyen α a gazdaság fejlődési rátája, z pedig a kamatláb $0 < z < 100$ /. Feltesszük még, hogy $a_{ij}, b_{ij} \geq 0$ és $a_{ij} + b_{ij} > 0$ minden i, j esetén. A Neumann modell a következő feladatot jelenti: keresendő olyan $\underline{x}, \underline{y}$ vektorpár és $\alpha > 0, \beta = 1 + z/100$ számpár, melyekre tel-

jesülnek az alábbi feltételek:

$$\underline{x} \geq \underline{0}, \quad \underline{y} \geq \underline{0},$$

$$\sum_{i=1}^m x_i = 1, \quad \sum_{j=1}^n y_j = 1,$$

$$\alpha \underline{x}' A \leq \underline{x}' B,$$

$$\beta A \underline{y} \geq B \underline{y}.$$

$$\underline{x}' (B - \alpha A) \underline{y} = 0,$$

$$\underline{x}' (\beta A - B) \underline{y} = 0.$$

A feltételekből azonnal adódik, hogy $\alpha = \beta$. Neumann dolgozata lényegében e feladat megoldhatósági kérdéseivel foglalkozik. Bebizonyítja, a Brouwer-féle fixpont tételre támaszkodva, hogy mindig létezik a fenti feltételeknek eleget tevő \underline{x} , \underline{y} vektorpár és $\alpha > 0$ szám. Az utóbbi egyértelműen adott A és B által.

A Neumann modell nagy érdeklődést és jelentős irodalmi hatást váltott ki, jóllehet világos, hogy inkább el-

vi jelentőségü vizsgálatról, mint a gyakorlatban alkalmazható módszertanról van szó.

7. Megjegyzések

Neumann Jánosnak e cikkben ismertetett művei egy mélyen gondolkodó, zseniális elme alkotásai. E munkákra jellemző, hogy egy-egy a gyakorlatban vagy más tudományban fellelhető problémát tárgyalnak a matematika nyelvére lefordítva és a matematika apparátusával.

Neumann azonban nem vállalkozott arra, hogy eredményeit apró pénzre váltva, azokat a köznapi gyakorlatba átültesse, sőt az általunk vizsgált eredményeit illetően ez nem is tűnik közvetlenül lehetségesnek.

A játékelmélet nem nyújtott a gyakorlat számára közvetlenül és széleskörűen alkalmazható módszertant. Bár Neumann és Morgenstern sem remélte, hogy elméletük rövid időn belül konkrét felhasználást nyer, mégis úgy tűnik, jelentősebb előrehaladásnak kellett volna már bekövetkeznie. Mi okozza ebben a vonatkozásban a fő problémát?

Egyfelől észre kell vennünk, hogy már a szerencsejátékok matematikai leírása is olyan bonyolult, hogy egy-egy játékról külön tudományos dolgozatot kell ír-

ni. Példa erre a /A/VI.5/ dolgozat, melyben a póker játék tárgyalása is csak egyszerűsítő feltételekkel történik. A gazdasági játékok pedig a szerencsejátékoknál sokkal bonyolultabbak. Másfelől a játékelmélet centrális döntési elve a minimax elv, ez pedig sok esetben nagyon is megkérdőjelezhető döntési elv. Végeredményben tehát a játékelmélet révén fontos módszerhez jutottunk, ám a Neumann - Morgenstern könyv bevezetőjében megfogalmazott szerep helyett a sors - a mai napig - szerényebbet ítélt meg számára.

A gazdasági növekedés Neumann-féle modelljére is tehetőek részben hasonló megjegyzések.

A tudomány eredményeinek gyakorlati felhasználása sok esetben igen bonyolult, áttételes és hosszan tartó folyamat. Neumann János korszakalkotó tudományos eredményeket ért el, gondolatai elevenen élnek a mai közgazdaságtanban, a gazdasági és az operációkutatási gyakorlatban. Ám eredményeinek felhasználása csak ritkán történik közvetlen, direkt formában.

NEUMANN JÁNOS ÉS A SZÁMITÓGÉP

Révész György /Budapest/

Neumann János neve a szakemberek számára teljes joggal szorosán összefonódott az elektronikus digitális számítógép fogalmával. E téren szerzett érdemeit egyáltalán nem csökkenti az a tény, hogy nem egyedül találta fel a számítógépet, hiszen az több, külön-külön is jelentős találmánynak a kombinációjaként jött létre, és kiváló mérnökök és matematikusok team-munkája kellett ahhoz, hogy az első ilyen számítógépet létrehozzák. Az ilyen team-munkánál Neumann János saját megállapítása szerint is igen nehéz kideríteni, hogy egy-egy ötlet vagy javaslat kinek a fejében született meg először. Másrészt az is nyilvánvaló, hogy a jelentős új ötletek sem a semmiből jöttek létre, hanem az előzmények és előfutár elképzelések rendkívül gazdag hátterében. Így Neumann Jánosra is érvényes Newton megállapítása, aki azt állította önmagáról, hogy azért látott kortársainál messzebbre, mert óriásoknak a vállán állott. Ez pedig egyáltalán nem volt akadálya annak, hogy azután a tudósok egész serege álljon az ő vállaira.

Nehéz lenne számba venni azoknak az óriásoknak a sorát, akik a mai számítógépek feltalálását előkészítették, de néhányat mégis meg kell említenünk, hiszen ezekben az "okos" gépekben az emberiség régi álmai váltak valóra.

Legismertebb számológépkészítők között olyan neveket találunk, mint Pascal és Leibniz, akik már az 1600-as években készítettek mechanikus számológépeket. A matematikusokra különösen mélyen hatottak Leibniznek azok az elgondolásai, miszerint létezik olyan univerzális módszer, amelynek segítségével minden igazság eldöntését valamiféle mechnikus számításra lehet visszavezetni. Századunk elején Hilbert próbálkozott a matematikán belül ilyen univerzális módszer kidolgozásával, de Gödel 1930-ban bebizonyította, hogy ez lehetetlen. A kiszámíthatóság problémájának a vizsgálatára Turing angol matematikus 1936-ban dolgozta ki a később róla elnevezett Turing-gép fogalmát. A Turing-gép egy tisztán matematikai absztrakció, mely primitívtségénél fogva egyáltalán nem alkalmas gyakorlati felhasználásra. De éppen az benne az érdekes, hogy primitív volta ellenére, ha elég sok idő áll rendelkezésre, akkor elvileg mindent ki tud számítani, ami egyáltalán kiszámítható. Különös figyelmet érdemel az un. univerzális Turing-gép konstrukciója, mely képes egy tetszőleges Turing-gépet szimulálni, ha ez utóbbinak a leírását megfelelően kódolva felvisszük a szalagjára. Mai szóhasználattal élve azt mondhatnók, hogy az univerzális Turing-gépre "beprogramozható" bármely más Turing-gép.

Az absztrakt matematikai vizsgálatok fejlődése természetesen a műszaki fejlődéssel együtt haladt előre a modern számítástechnika felé. A műszaki előfutárok között kiemelkedő helyet foglal el Babbage tanulmánya, aki

1833-ban a Jaquard-féle szövőszék mintájára felfedezte a lyukkártyavezérlés előnyeit. Az általa tervezett számítógépnek már valóságos programkönyvtára lett volna kártyákra lyukasztva. Elgondolásait az akkori technikai eszközökkel nem sikerült megvalósítani, de azok minden későbbi számítógép-konstrukcióra jelentős befolyást gyakoroltak.

A diszkrét állapotokkal jellemezhető ún. digitális működésű számológépektől csaknem teljesen függetlenül igen sok folytonos működésű, más néven analóg számítószerkezetet konstruáltak az idők folyamán. Ezek az analóg szerkezetek többnyire egy-egy speciális célfeladat optimális megoldására törekedtek, és a mechanikus elemeket fokozatosan felváltották bennük az elektromos áramköri elemek. A második világháború kezdetére már lényegében megvolt minden olyan műszaki találmány, ami a nagyteljesítményű elektronikus számítógépek konstrukciójához kellett. A háború természetesen újabb lökést adott ezek műszaki fejlesztésének, mert mind a ballisztika, mind a repülés, illetve légháritás, végül pedig az atombomba létrehozása rendkívül sok, igen gyorsan elvégzendő számítást igényelt. Ezért a háború idején mind az analóg, mind pedig a digitális elvű számítóberendezések fejlesztése mindenütt felgyorsult. A háború sújtotta európai országokhoz képest azonban a műszaki fejlesztés feltételei az Egyesült Államokban sokkal kedvezőbbek voltak.

A háború előtt és alatt az Egyesült Államokban is több

párhuzamos fejlesztés folyt, és ezek között a verseny végül is csak a háboru befejezése után dőlt el az elektronikus készülékek javára. A Bell Telephone Laboratories által kifejlesztett relés gépek, valamint a Harward egyetem és az IBM együttműködésével Mark I, II, III néven kifejlesztett ugyancsak relés gépek még jóval a háboru befejezése után is versenyben voltak, mert sokan úgy vélték, hogy nagyobb megbízhatóságuk bőséges kárpótlást nyújt a kisebb sebességért. A Mark I 1944-ben készült el, ugyanabban az évben mint az első elektronikus számítógép, az ENIAC.

Ez utóbbi fejlesztése lényegében 1943 májusában kezdődött az amerikai hadsereg ballisztikai kutatólaboratóriuma megbízásából a Pennsylvániai Egyetem Elektromérnöki karán. Az egyetem részéről két kiváló elektromérnök John W. Mauchly és J. Presper Eckert voltak a kezdeményezők, a hadsereg részéről pedig Herman H. Goldstine vett részt kezdettől fogva a munkában. Neumann János 1944 nyarán véletlenül találkozott Goldstine-nal, s ekkor kapcsolódott be az elektronikus számítógépek fejlesztési munkálataiba. Az ENIAC fejlesztéséhez azonban annak előrehaladott volta miatt már nem sokkal járulhatott hozzá. De a fejlesztők ekkor már egy új továbbfejlesztett változaton is gondolkoztak, s ennek az EDVAC-nak nevezett számítógépnek a koncepciójára Neumann közreműködése döntő befolyást gyakorolt.

Az ENIAC /Electronic Numerical Integrator And Computer/, bár lényegében elektronikus digitális számítógép volt,

két lényeges pontban, és pedig a memoria terjedelmében és a programozás technikájában messze elmaradt a mai gépektől. Memoria helyett mindössze 20 akkumulátora volt, az adatokat lyukkártyákról olvasta be, s az eredményeket ugyancsak kártyákba lyukasztotta. A aritmetikai műveleteket elektronikusan végezte, és két tízjegyű decimális szám összeadása 200 mikroszekundumot vett igénybe. A gép kb. 18.000 elektroncsövet tartalmazott és óriási helyet foglalt el. A programokat kapcsolók segítségével, kézzel kellett beállítani, ami még a Hollerith-gépeken alkalmazott dugaszolt programozásnál is nehézkesebbé tette a programváltást. 1944 nyarán a fejlesztők döntő lépést tettek az ENIAC-nál jelentkező hiányosságok kiküszöbölésére. Először is Eckert felfedezte, hogy az un. késleltetővonalon egy visszacsatolás segítségével viszonylag olcsón lehet információt tárolni. Ezt a gondolatot Neumann tökéletesítette, s így megoldhatóvá vált a nagykapacitású memóriaegység tervezése. A programozás tekintetében először a Bell Laboratóriumban is alkalmazott, s lényegében már Babbage által felfedezett lyukszalagvezérlést gondolták megvalósítani. Ettől az elképzeléstől a memóriában tárolt programhoz vezető döntő lépést már Neumann közreműködésével tették meg. Neumann ugyanakkor az új gép logikai tervezését teljesen új módszerre alapozta felhasználva McCulloch és Pitts jelölésrendszerét, melyet azok az idegrendszer tanulmányozására dolgoztak ki. Az EDVAC /Electronic Delay Storage Automatic Computer/ tervezésében jelentős esemény következett be 1945 közepén, amikor Neumann János elkészítette az addigi eredmények szintézisét tartalmazó 101 oldalas jelen-

tését. Ez a "First Draft" néven később szélesebb körben ismertté vált jelentés már rendkívül világosan kifejti a modern számítógépek működési elveit és funkcionális felépítését. Az általa kifejtett elveken épülnek a mai napig az összes elektronikus számítógépek.

Az ENIAC gép 1946 februárjában történt hivatalos átadása után a fejlesztő gárda felbomlott. /Az EDVAC-ot a Pennsylvanai egyetemen egy új fejlesztő csoport fejezte be 1950-ben./ Neumann Jánosnak ugyanakkor a Princetoni Institute for Advanced Studies elnevezésű kutatóintézetben, mely addig tisztán elméleti kutatásokkal foglalkozott, sikerült megszerveznie egy fejlesztő-csoportot, mely célul tűzte ki egy új, nagyobb teljesítményű számítógép kifejlesztését. Ehhez az anyagi fedezetet a hadsereggel, a tengerészeti hivatallal és az Atomenergia Bizottsággal kötött szerződések biztosították. A fejlesztési munkák 1946-ban kezdődtek, s a gépet, melyet legelőször von Neumann gépnek neveztek, 1952-ben helyezték üzembe. Ez a Neumann irányítása alatt készült gép már kettes számrendszerrel dolgozott, az utasításai egycíműek voltak és a sebesség növelésére párhuzamos működésű egységeket használt szemben az EDVAC-nál alkalmazott soros működéssel.

Neumann János és munkatársai emellett igen fontos programozáselméleti vizsgálatokat folytattak. Neumann már 1945-ben kidolgozott egy rendező rutint az EDVAC-ra. 1947-ben Planning and Coding címen Goldstine-nel együtt publikált dolgozatukban már részletesen kifejtik a prog-

ramozás módszertanával kapcsolatos eredményeiket. Ebben világosan megfogalmazzák az önmagát módosítani képes program logikai jelentőségét és az ilyen dinamikus, időben változó algoritmusok tervezésének a nehézségeit. Az algoritmus fogalmát a tárolt programozás megjelenése előtt mindig valamilyen utasításoknak egy előre rögzített csoportjával azonosították. Most az algoritmus végrehajtása közben nemcsak az adatokon végezhetünk műveleteket, hanem az algoritmust magát is módosíthatjuk, s ezáltal az algoritmus lefutásának előre látása sokkal nehezebbé válik. Ma úgy tűnik, hogy az önmódosítás lehetőségével nagyon óvatosan kell bánnunk, mert a program áttekinthetősége, azaz jól strukturálhatósága rendkívül fontos a programhibák kiküszöbölésében.

Neumannnak a számítógépekhez való kapcsolatában is megmutatkozott rendkívüli sokoldalúsága. Eredetileg azért fordult figyelme e gépek felé, mert ezektől remélte egy sor igen fontos numerikus problémának a megoldását. Már a harmincas évek közepén foglalkozott a hidrodinamika problémáival. Itt olyan nem-lineáris parciális differenciálegyenletek megoldására van szükség, melyeket analitikusan csak néhány igen egyszerű esetre sikerült megoldani. A bonyolultabb esetekben csak numerikus közelítő számítások segítségével kaphatunk eredményt, de ehhez rendkívül sok műveletet kell viszonylag nagy pontossággal végrehajtani. E hidrodinamikai egyenletek megoldása különösen fontossá vált az atom-bomba létrehozásával kapcsolatban, ami a háboru idején Manhattan-terv fedőnév alatt folyt Los Alamosban.

Neumann röviddel a terv beindulása után állandó tanácsadóként kapcsolódott be ebbe a munkába. Az egyik igen fontos probléma itt az volt, hogy olyan gömb-alakban terjedő lökéshullámot hozzanak létre hagyományos robbanóanyag segítségével, mely az atombomba belsejében a szubkritikus tömegű hasadóanyag-részeket hirtelen nagy erővel egymáshoz préseli, s ezáltal azok a kritikus tömeget elérve felrobbannak. De az atombomba begyűjtésének ezt a módszerét csak úgy lehet alkalmazni, ha sikerül valóban egyenletes gömb-hullámot létrehozni, mely egyszerre minden oldalról egyforma erővel préseli össze a nukleáris robbanóanyagot. A lökéshullámokkal kapcsolatos számítások Neumann javaslatára az elsők között szerepeltek az ENIAC géppel végzett számítások sorában.

Mihelyt azonban Neumann mint felhasználó kapcsolatba kerül a számítógép-tervezőkkel, rögtön felismeri a gép rendkívüli jelentőségét, és nagy lendülettel kapcsolódik be annak továbbfejlesztésébe, hamarosan pedig az akkori idők legjobb gépének a főkonstruktoraként tevékenykedik. Az ő irányításával tervezett gép, a fentebb említett von Neumann gép lett a későbbi számítógépek prototípusa. Ma úgy tűnik, hogy a Neumann-típusu számítógépek korszaka a végéhez közeledik, és az általa lefektetett alapelvek módosítására van szükség. Ezek a First Draft-ban már az EDVAC-nál kifejtett alapelvek ugyanis a számítógépet öt funkcionális egységre tagolják, úgymint

- aritmetikai egység,
- vezérlő egység,

- memória egység,
- beviteli egység,
- kiviteli egység.

Ennek az öt fő résznek az együttműködésében általában a be-, illetve kiviteli egységek képezték a szűk keresztmetszetet. A csatorna rendszerek létrejöttével és a periférikus egységek megsokszorozásával viszont ez a szűk keresztmetszet megszüntethető. Az operatív memória elérési idejének a csökkenése, és főleg tárolókapacitásának megnövekedése egyre inkább a feldolgozó /vezérlő és műveletvégző/ egység felé tolja el a szűk keresztmetszet helyét. A teljes memóriának ugyanis mindig csak egy kis része aktív, egy-egy műveletben általában egy-két adat /néhány byte/ vesz részt, míg a memóriában tárolt nagytömegű információ tulnyomó része passzív. Ezen csak úgy lehet segíteni, hogy a feldolgozó egységet is megsokszorozzuk, tehát ha a párhuzamos működés elvét az utasításokra is kiterjesztjük.

Lz bizonyos értelemben a programozást is forradalmasítja, mert a jelenlegi programozási módszerek az utasítások egyenkénti, soros feldolgozására épülnek. A párhuzamosság igénye, és az abból eredő szinkronizációs problémák Neumann idejében még nem jelentkeztek. Érdekes azonban megemlíteni, hogy Neumann a párhuzamos működést a műveletvégző egységen belül a sebesség növelése céljából nagyon lényegesnek tekintette. Másrészt az idegrendszer működésének modellezésére kidolgozott sejt-automaták koncepciójában a párhuzamos működést alapvetőnek tekintette.

A számítógépek teljesítményének a növekedése természet-
szerűleg újabb és újabb problémákat vet fel. Míg kezdet-
ben az egyes elemi műveletek egymásutánjainak automati-
kus vezérlése volt a fő feladat, később már egy-egy tel-
jes program is olyan gyorsan futott le, hogy a programok
egymásutánjának automatikus vezérlését is meg kellett ol-
dani, s ez az operációs rendszerek kidolgozásához veze-
tett. A ma használatos hardware-software együttesek bo-
nyolultsága viszont már olyan fokot ért el, hogy minden
tovább lépés ezen az uton rendkívül nehezzé vált, s idő-
szerűnek látszik az eddigi módszerek alapos felülvizsgá-
lata.

A továbbfejlődés utja egyelőre még nagyon bizonytalan.
A digitális technika a matematikai logikára épül, mely
diszkrét, kombinatorikus jellegénél fogva Neumann szerint
a matematika legnehezebb területéhez tartozik, s ezért jó
volna, ha a matematika folytonos jellegű eszközeit is fel-
tudnánk használni, melyek a matematika eddigi alkalmazásai-
ban a legeredményesebbeknek bizonyultak. A folytonosságra
épülő módszerek széleskörű alkalmazása a számítógépek
konstrukciójában ma is csak óhajnak számít. A kombinato-
rikus jelleg kétségtelenül dominál mind a hardware-terve-
zés, mind a programtervezés vonalán. Neumann nyilván tisztá-
ban volt azzal, hogy milyen nehéz a diszkrét, kétértékű
logikát az analizissel összehozni. Hogy ez az óhaja mégsem
volt egészen alaptalan, azt talán azok a modelleméleti
eredmények támasztják alá, melyek a kombinatorikus logika
és bizonyos folytonos hálók közötti összefüggésekre derít-
tettek fényt. Az első ilyen modellt Dana Scott találta

1969-ben miközben az ilyen modellek létezését akarta cáfolni. Itt persze a folytonosságot máshogyan kell értelmezni, mint a klasszikus analízisben, de a lényeg az, hogy olyan függvényekre kell szoritkoznunk, amelyeknek a viselkedése valamiféle szabályosságot mutat. Az algoritmikusan kiszámítható függvényeknek ebben az értelemben mind folytonosaknak kell lenniök.

Neumann a számítógépek konstrukciójának egy másik igen fontos kérdését, a megbízhatóságot is behatóan tanulmányozta. Elgondolásának lényege egyszerűen az, hogy a megbízhatatlanul működő alkatrészek számát megsokszorozza, és a helyes eredményt szavazásos alapon dönti el. Ezáltal a megbízhatóságot nagymértékben növelhetjük, de gépünk egyre drágább lesz. Nagyon erősen foglalkoztatta emellett az a kérdés, hogy az idegrendszer milyen módon küszöböli ki a hibákat és, hogy az agyműködés mennyiben különbözik az emberek által tervezett számítógépek működésétől. Erről szóló könyvét már betegesen írta 1955/56-ban, mely magyarul is megjelent "A számológép és az agy" címen 1972-ben, a Gondolat Kiadónál.

ENIAC project started May 1943 (up to, say, ~~end of~~
Nov. 1, 1945: 2 1/2 years).

Expenditures: Up to Oct. 1: \$375,000 (was 4 months: \$415 per hr for
wivemen, + 20% overtime)
Installing in
Haverden: < \$100,000 (perhaps 1/3 in year)

Staff:

Handly	\$5,000
Eckart	\$5,000
Quake	\$4,000
6 more of engineers maintaining	\$20,000
\$3,333	
	\$34,500
Soldstone	—
Remaind	\$3,000—

Shop, manufacturing probably 2-3 times
over place.

Staff for the EDVAC:

1 Mechanist, some equipment
(drillpress, 1 lathe, 1 bandsaw, ~ \$25,000
for shop, mechanical, electrical and
electronic tools).

Some low grade helpers (1 or 2).

8-10 wivemen.

(Ten now up to \$100,000, girls & boys, \$5000/yr \$3000/yr)

perhaps 1/2 in year.)

(ENIAC was twice this.)

EDVAC (in war!) 2 years, \$200,000.

Running the device:

Power: 1 unit/kWh. Punchcard: \$1/personal. Magnetic wire: \$4/1000 ft
Magnetic tape: \$1/500 ft

Personnel: 1 good mathematician // 100 engineers | accidental help
1 more mathematician // 1 serviceman
3 girls (low)

\$15,000/yr \$10,000/yr

Power: $365 \cdot 12 \cdot 30 = 130,000 \text{ kWh} = \$1,300/\text{yr}$

Cards: $5000 \cdot 1 = 5000 \text{ cards} = \$1,500/\text{yr}$

W: \$2: 30,000/yr

Neumann feljegyzései az ENIAC és az EDVAC
üzemeltetési költségeivel kapcsolatban.

/ 1945. augusztus 24. /

1.) August 22, 1945.

11379

Equipment:
 Tools, Machinery, Oscilloscopes, etc. } \$ 25,000
 (Saw, Drillpress)



Floorspace used in manufacturing the ENIAC:

30'x50' + 20'x20' + 20'x60' + Shop & 10'x20' = 3300'
 ENIAC Room Drafting Wiring, etc.
 First used for wiring Then →

Estimated for the EDVAC:

2/3 of { 30'x50' + 20'x20' + 20'x60' + Shop 10'x20' = 3300' } } 2200 sq'
 (2) Drafting Wiring, etc. Safety, 3300 sq'

Equipment	25,000
Supplies	7,000
Insurance	5,000
5 magnetic (storing and recording) @ \$1,000	\$5,000
2500 tubes @ \$5	\$12,500

Building: \$10,000
 Alternative:
 Build for \$50,000
 Rest \$10,000

IBM typewriters, etc. \$8,000
 Machine: 5 magnetic recorder
 (and wiring) @ \$1,000 \$5,000
 2500 tubes @ \$5 \$12,500

Salaries:
 Staff \$35,000
 Labor \$25,000
 \$60,000
 Materials \$17,000
 \$78,000

Safety: \$5,000 + ca. 50%
 equipment = 10 + 5 = 15, + ca. 50%
 \$ 53,500
 per year: < \$18,000

Maintenance: 1st year \$10,000
 2nd " 2,000
 3rd " 3,000 } per year < \$6,000
 \$25,000

August 24, 1945.

Building:

Machine Room 20' x 20'	+ Working Space 20' x 60'	+ Shop 20' x 20'	= 4,000 sq'
General space			= 500 sq'
			<u>2,500 sq'</u>

Building (expensive, landscaped) \$25-35,000

Staff: 8 engineers average \$4,000 \$32,000

12 workmen average \$2,000 \$24,000

1 Machine & 1 Assistant, \$4,000 & \$3,000

(average \$3,500)

Supplies \$63,000

Supplies: Initial: Resist. \$3,000
Tubes \$3,000
Cap. \$1,000
Transf. \$1,000
Misc. \$2,000
\$10,000

Replacements: 40% each year: \$4,000

Average: $\frac{1}{2}(\$10 + 2 \times 4) \text{ of } 1,000 = \$6,000$

Laboratory: 3 Oscilloscopes \$3,000
Various oscillators, Pulse Generators, etc. } \$1,000
Various tubes \$1,000
Various standards (R, C, L meters) } \$1,000
Miscellaneous \$1,000

Producing and Running 1 year: \$10,000

Producing

Producing

1 year: \$2,300

Shop:	2 Lathes	\$ 2,500
	1 Grinder	\$ 2,500
	1 Shaper	\$ 1,500
	2 Drillpresses	\$ 500
	1 Do-all	\$ 500
	1 Electric Saw,	\$ 500
	1 Brake, 1 Holor	
	Press	
	Hand tools	\$ 1,500
	(Lab. & Shop)	
		\$ 9,000

1 year: \$3,000

Construction:

Sheet metalwork	\$ 2,500	(ENIAC: \$15,000) !?!
250 tanks	\$ 12,500	
\$50 each		
Tube circuits	\$ 10,000	
(2000 at \$5 each)		
Magnetic recorders	\$ 2,500	(Commercial: \$1,000, with
(5 at \$500 each)		microphone, amplifiers
		profit)
IBM typewriters	\$ 1,500	
(5 at \$300 each)		
Oscilloscope	\$ 1,000	
mechanism		
(for fault inspection)		
Power Supply	\$ 1,000	(ENIAC: \$10,000)
Vault locking	\$ 1,000	[(ENIAC: \$ 8,500) (10 blowers: \$100, framework: \$1200)]
system		
Test Equipment	\$ 2,000	
(Internal +		
Supplementary		
External)		
	\$ 34,000	1 year: \$11,300

1 year (for 3 years):

Building	\$ 10,000
Staff	63
Supplies	6
Maintenance	2.3
Shop	3
Construction	11.3
	\$ 95,600

NEUMANN JÁNOS A "SZÁMITÁSTECHNIKUS"

/MUNKÁSSÁGA A NUMERIKUS MÓDSZEREK TERÜLETÉN/

Szelezsán János /Budapest/

Társaságunk nevében azért szerepel Neumann János neve, mert őt tekintjük a számítógépek "atyjának" az első "számítástechnikusnak" és mert hazánkban született.

Bizonyára nem nagyot tévedünk, ha azt mondjuk, hogy Társaságunk tagjainak többsége nem tudja, hogy Neumann János korunk legnagyobb matematikusainak egyike volt. Ha a teljes életművet vizsgáljuk, akkor némi tulzással megkockáztathatjuk azt az állítást is, hogy a számítógép Neumann János munkásságának egy "mellékterméke" volt "csupán". Igaz, hogy ennek a hatása jóval nagyobb lett mint amilyenek talán maga is gondolta volna.

Nagy matematikus volt, és még nagyobb azért, mert valószínűleg az utolsó nagy matematikai polihisztorként tartja majd számon a tudománytörténet. A matematika nagyobb ágai között talán egy sincs amit ne művelt volna.

Sután hangzanak egymás után sorban a "nagy", "legnagyobb" jelzők, mégis zárjuk le a felsorolást azzal, hogy korának legnagyobb alkalmazó-matematikusa is volt.

Ebben a róla szóló kis kiadványban elsősorban mint a számítástechnika, a számítástudomány uttörőjéről szólnunk.

Hat kötetbe összegyűjtött dolgozatait, tanulmányait lehetetlen lenne egy ilyen könyvecskében ismertetni. Ez ráadásul /bármennyire is kitüntető lenne/ nem is lehet a Számítógéptudományi Társaság feladata.

E cikk írójának az a feladat jutott, hogy Neumann Jánosnak a numerikus módszerek /numerikus matematika/ területén végzett munkásságát ismertesse. Egyébként az első számítógépek idején számítástechnika=numerikus módszer+ /számító/gép egyenlőség volt érvényes. Könnyen el lehet jutni olyan következtetéshez, hogy a matematika alkalmazása során előjött numerikus módszerek tették szükségessé olyan gépek létrehozását, amelyekkel a számításokat automatizálni lehet. Egy ilyen eszmeifuttatással az is világossá válik, miért lett éppen egy, a numerikus számításokkal is foglalkozó alkalmazó-matematikus a "számítógépek atyja". Bizonyára azoknak is igazuk van, akik azt mondják, kár, hogy a mai - főleg nem matematikai feladatok megoldására használatos - számítógépek a "matematikai gépek"-ből fejlődtek ki.

A számítógépek megjelenése a numerikus módszerek /numerikus analízis/ területén új problémákat vetett fel. Neumann János az elsők között volt, aki ezeket észrevette és több tekintetben új irányt adott a numerikus analízisnek.

Ugy véljük, hogy legjobb áttekintést akkor kaphat az olvasó, ha a dolgozatokat külön-külön ismertetjük.

Nagyméretű lineáris rendszerek megoldása

Ezt a dolgozatot társszerzőkkel V. Bargmann-nal és D. Montgomery-vel írta Neumann. 1946-ban egy - nyomtatásban 57 oldalas - beszámolójelentésként a Bureau of Ordnance részére készült.

A dolgozat 3 fejezetből áll. Az első fejezetben a szerzők összefoglalják a lineáris egyenletrendszerek, illetve a mátrix inverzió megoldásának ismert módszereit /eliminációs módszer, mátrix-particionálási módszer, a determinánsok módszere/. A második fejezetben mátrixok maximális és minimális saját értékeinek elméleti meghatározását elemzik. A harmadik fejezetben mátrixok legnagyobb illetve legkisebb sajátértékeinek kiszámítására, valamint ezeknek a mátrix inverz meghatározásában történő felhasználására adnak módszereket.

Valószínűleg ez az első olyan munka a numerikus módszerek területén, amely "számítástechnikai" indíttatásu. Azokat a problémákat veti fel, amelyek a számítógépek korszakának numerikus matematikájában azóta is a nagy problémát jelentik: nevezetesen a műveletszámok becslése és a módszerek stabilitása.

Mai szemmel nézve érdekes a cikk néhány mondata. A szerzők nagy egyenletrendszernek tekintik a 20, 50, 100 is-

meretlent tartalmazókat, és azt mondják, hogy ezeket csak "nagy sebességű számológépekkel" /high speed computing machine/ lehet megoldani. Gondoljunk csak azokra a számítógépekre, amelyeket akkor neveztek nagy sebességűeknek! /50 művelet másodpercenként!/

Furcsa paradoxon, hogy a "nagy" sebesség fogalmának elég jelentős megváltozása a számítógépeket illetően az eltelt közel 35 év alatt nem változtatta meg lényegesen a numerikus matematika több területén a "nagy" méret és a "korszerű módszer" fogalmát. Éppen ebben a cikkben mutatják meg a szerzők, hogy lineáris egyenletrendszerek eliminációs módszerrel történő megoldása esetén a műveletek száma szorzásokra vetítve $n^3/3$ szorzás. A mai nagy számítógépek sebessége mintegy 50 000-szer nagyobb, mint azok, amelyeken Neumann és munkatársai dolgoztak. 50 000-szer nagyobb lineáris egyenletrendszer megoldásához eliminációs rendszerrel a mai legnagyobb számítógépeken több mint 500 évre lenne szükség /a háttérmemória és a központi tár közötti ügyes munkamegosztás segítségével/. A cikk megírása idején egy 20 ismeretlenes egyenletrendszer megoldása az akkori nagy sebességű számítógépen egy-két órát vett igénybe. Ha ehhez még azt is hozzátesszük, hogy az eliminációs módszerhez képest nincsen alapjaiban új /nem iterációs/ módszerünk a lineáris egyenletrendszerek megoldására, akkor világossá válik, hogy a Neumann János és szerzőtársai által felvetett műveletszám elemzés többek között éppen lineáris egyenletrendszereknél még ma is fontos feladat.

Külön érdekessége ennek a dolgozatnak, hogy a számítógépek megjelenésével különösen fontossá váló problémát is felveti /valószínűleg ennyire "számítástechnikus módon" elsőként/ nevezetesen a megoldási módszerek stabilitásának problémakörét.

A szerzők egy numerikus eljárást stabilnak neveznek, ha a lépésenként fellépő kerekítési hibák nem akkumulálódnak tulságosan erősen. Nagyméretű lineáris egyenletrendszereknél ezek a hibák olyan mértékben halmozódhatnak, hogy a megoldási módszer használhatatlanná válik.

Egy módszer instabilitása, vagy az instabilitás mértékéről szóló információ hiánya különösen azért vetődött fel a számítógépekkel kapcsolatban, mert a kerekítési hibák hatásának egyik kiküszöbölési módja az adatok számjegyei számának a növelése, vagyis az, hogy jóval több számjegyű számokkal végezzük el a műveleteket, mint amilyen pontosan az eredményt kapni akarjuk. Rögzített hosszúsági szavakkal dolgozó számítógépekben csak adott számú számjegyből álló számokkal dolgozhatunk. Két vagy három szóból álló számokkal speciális program segítségével lehetett műveleteket végezni, ami jelentősen meghosszabította a gépidőt.

Az első számítógépeken a stabilitással kapcsolatban gondot okozott a gépek fixpontos aritmetikája: a feladatokat /a megoldási módszereket/ úgy kellett transzformálni, hogy minden előforduló mennyiség egynél kisebb legyen. A számításban szereplő mennyiségek elosz-

tása olyan faktorial, hogy a legnagyobb szám is kisebb legyen egynél a kis számokat könnyen "nullává" tette. A stabilitás tekintetében ez súlyos problémát jelentett.

A numerikus módszerek jóságát illetően tehát fontos ismérv, hogy hogyan viszi tovább lépésről lépésre a kerekítési hibákat. A numerikus eljárásokat ebben a tekintetben szigorúan elemezni kell. Nagyon keveset tudunk erről és nehéz problémának tűnik pontos becsléseket kapni, - mondják a szerzők.

A szerzők először az eliminációs módszereket elemezték ebből a szempontból. A hiba továbbhordozása tekintetében ezek nagyon rossz eljárások, mert minden lépésben minden művelet tovább viszi az előző hibát. Ráadásul minden lépésben osztást is végzünk, és az osztók gyakran igen kis számok. Ez erősen növeli a kerekítési hibákat. Végül rontja a stabilitást az is, hogy az eljárás végén x_n -ből számítjuk ki a többi ismeretlent.

A szerzők arra a következtetésekre jutnak, hogy az iterációs módszerek lényegesen kedvezőbben viselkednek a kerekítési hibák szempontjából, tehát stabilabbak.

A dolgozat további /terjedelmét tekintve nagyobb/ részében éppen ezért az iterációval foglalkoznak a szerzők. Először semidefinit mátrix legnagyobb és legkisebb sajátértékének kiszámítására adnak módszert úgy, hogy közben becsléseket adnak a kerekítési hibákra, illetve

ezek felhalmozódására, majd a sajátértékek felhasználásával Hotelling iterációs mátrix-invertálási módszerét módosítják. Ez utóbbiban is a vizsgálódás fő célja a kerekítési hibák elemzése és annak megadása, hogy hány tizedes jeggyel kell a számításokat elvégezni adott pontosság eléréséhez.

Nagy méretű mátrixok numerikus invertálása

Ezt a dolgozatot H.H Goldsteinnel együtt írta Neumann János. 1947-ben jelent meg az American Mathematical Society Bulletin c. folyóiratban. Terjedelme és tartalma miatt is kisebb könyvnek tekinthető.

Mint az előzőekben referált dolgozatban itt is nem a mátrix-inverziónak a módszere a lényeges, bár a terjedelmet tekintve a cikk nagyobb részét ez teszi ki. A szerzők is megemlítik, hogy a mátrix-inverzió voltaképpen csak példa azoknak a problémáknak a bemutatására, amelyek azon lehetőség miatt jöttek elő, hogy számítógépekkel nagy méretű feladatok is megoldhatók. A nagy méret mellett a számítógépek fixpontos aritmetikája valamint a rögzített és eléggé szűkre szabott számjegyszám is felvetette a dolgozatban elemzett gondokat.

A dolgozat első része tulmutat a numerikus matematikán, voltaképpen az alkalmazott matematika nagy alapkérdését elemzik a szerzők: a valóságos világ valamely jelenségének leírására szolgáló matematikai modell megoldása /a numerikus eredmény/ a többféle típusu hiba miatt

milyen messzire kerülhet a jelenség tényleges mérőszámaiktól.

A szerzők négy hibafajtát különböztetnek meg.

Az egyik hiba abból adódik, hogy az objektum matematikai leírása idealizálást, egyszerűsítéseket és elhanyagolásokat tartalmaz. /Nevezzük ezt A típusu hibának/. Ezzel a hiba típussal általában a matematika foglalkozik.

Hibát okoz az is, hogy a matematikai modellben szereplő paraméterek közül egyeseknek az értékét megfigyelésekből, kísérletekből határozzuk meg. Ez a végeredményben nagy hibát okozhat. /B típusu hiba./ Ez a probléma a matematikai stabilitás körébe tartozik. /Ez az elmélet azt vizsgálja, hogy a feladat megoldása folytonos függvénye-e a paramétereknek./

A harmadik típusu hiba abból ered, hogy a matematikai formula általában un. transzcendens műveleteket is tartalmaz /szerepelhet benne pl. a \sin , \log , \exp függvény/.

A numerikus számítások közben ezeket a műveleteket elemi műveletekkel helyettesítjük /olyan aritmetikai műveletekkel, amelyeket a számítógép végre tud hajtani/. Szerepelhetnek a matematikai modellben implicit definíciók is /pl. egyenlet gyöke, sajátérték stb./. Ezeket is véges számú elemi művelettel helyettesítjük. Ebbe a hiba fajtába sorolható a konvergencia fo-

lyamatok véges számu lépéssel történő helyettesítése is. A megoldásban ezek mind hibát jelentenek /C típusu hiba/. Ezeknek a hibáknak a vizsgálata az approximáció-elméletnek a tárgya.

Végül a negyedik fajta hiba abból adódik, hogy sem kézzel, sem számítógéppel nem tudjuk az elemi műveleteket pontosan elvégezni, mivel csak rögzített számu számjegyet kezelünk a műveletekben. Jól látszik ez pl. szorzásnál: két n jegyből álló szám szorzata $2n$ számjegyből is állhat. Rögzített számjeggyel való számításokban n jegy "elveszik", kerekítünk.

Szorzásnál tehát az xy tényleges szorzat helyett egy \overline{xy} pszeudoszorzat keletkezik úgy hogy $xy = \overline{xy} + \epsilon$, ahol ϵ a kerekítési hiba /D típusu hiba/.

A szerzők a numerikus módszerek szempontjából különösen fontos utóbbi hibával foglalkoznak.

A dolgozaton végigvonul a számítógépes szemlélet. A szerzők több helyen is kiemelik, hogy a kerekítési hibák elemzése főleg a számítógépes feldolgozásoknál elengedhetetlen, hiszen ezeknél van lehetőség "hosszu számításokat" végezni.

Mai szemmel nézve érdekes a "hosszu számításhoz" tartozó lábjegyzet.

Abben a szerzők a következőket írják: "A teljesen automatizált elektronikus számológépek /ekkor még nem computer hanem "fully automatic electronic computing machine"/

amelyek két valós számot /teljesen digitális ábrázolásban/ 10^{-4} - 10^{-3} másodperc alatt szoroznak össze, minden valószínűség szerint a nem tulságosan távoli jövőben használatba jönnek. Az olyan feladatok, amelyek megoldása 2-20 órát vesz igénybe, ezeken a gépeken típusfeladatoknak tekinthetők. Átlagszámokat véve... egy hat órás feladat 10^7 szorzást jelent."

A számítás folyamán fellépő kerekítési hibák nem nagyok, de egy hosszú számítási folyamatban igen nagy számban fordulnak elő. E kerekítési hibákat a digitális számítási folyamat "belső zajának" nevezik a szerzők.

A szerzők azért választják éppen a mátrix inverziót, mert a kerekítéssel kapcsolatos probléma itt igen nagy /míg a többi hibafajta elhanyagolható/. Maga a feladat "elemi" de igen nagy számú elemi művelet szerepel benne.

A dolgozat második fejezetében a szerzők kialakítják a kerekítési hibák algebráját /un. pszeudó-műveletek bevezetésével/ és a valószínűségszámítás segítségével becsléseket adnak a szorzásnál és az osztásnál keletkező kerekítési hibákra.

A harmadik fejezetben szép összefoglalást adnak a mátrix-algebráról, majd megvizsgálják, hogy a kerekítési hibák hogyan akumulálódnak az egyes mátrix-műveleteknél. /Un. pszeudó-operációkat definiálnak a mátrixokra./

A negyedik fejezetben az eliminációs módszer rövid összefoglalása és speciális alakba való átírása, majd az ötödik fejezetben ezeknek definit mátrixokra való le-
szűkitése szerepel.

A hatodik fejezetben - a hosszú előkészítés után - rátérnek a szerzők az általuk kitűzött fő probléma megoldására: un. pszeudó-műveletes mátrix inverziós eljárást dolgoznak ki az eliminációs módszer alapján.

A hetedik fejezetben az eredmények elemzése és kiértékelése történik meg.

A szerzők megadják az eljárásban szereplő szorzások és osztások számát. Annak érzékeltetésére, hogy a kerekítések mennyire felhalmozódhatnak érdemes megjegyezni, hogy ha a mátrix rendje 150 akkor kb. 3500 000 szorzást kell elvégezni.

Ez a dolgozat voltaképpen az első része egy két részből álló munkának. A második rész 3 évvel később 1950-ben jelenik meg, ugyanolyan címmel, mint az első /II-es számmal/. A második részben a valószínűségszámítás felhasználásával elemzik az első rész eredményeit.

A Jacobi módszer valós szimmetrikus mátrixokra

Ez a dolgozat H.H. Goldstein F.J. Murry és J. Neumann eredményeit tartalmazza, de mint a lábjegyzetből kiderül publikálásakor Neumann János már nem élt. A cikk

1959-ben a Journal of Association for Computing Machinery c. folyóiratban jelent meg.

A dolgozat első részében a szerzők megmutatják, hogy még az 1959-ben működő számítógépek birtokában is mennyire irreális mátrixok sajátértékeinek a karakterisztikus polinom segítségével történő kiszámítása /pl. a Reiersol módszerben a szorzások számának nagyságrendje 2^n ahol n a mátrix rendje/. Elemzik az ún. szériális módszereket is /azokat amelyek egymás után sorban adják meg a sajátértékeket/. Kifejtik, hogy ezeknél a kerekítési hibák olyan nagyok, hogy $n=100$ esetén 20 jegyű számokkal kell számolni, ha λ_1 -re 10^{-5} pontosságot akarunk elérni, és λ_1 -ből a többi sajátértékre egymás után erősen halmozódnak. Ezek a módszerek nagyon instabilak és nem is könnyen programozhatók számítógépre mert közbülső megfontolások szükségesek. Éppen ezért a szerzők más módszert, mégpedig egy iterációs-rotációs eljárást javasolnak.

A módszer előkészítése céljából elemzik az uniter mátrixok tulajdonságait valamint szimmetrikus mátrixoknak uniter mátrixokkal történő előállítását. Végül a kerekítési hibákat figyelembe vevő pszeudó-műveletes eljárás bevezetésével megadják a sajátértékek kiszámítására jól alkalmazható, számítógépekre jól programozható Jacobi féle iterációs eljárást. A dolgozat végén műveletszám becsléseket is adnak a szerzők.

Egy kétdimenziós hidrodinamikai probléma numerikus megoldása

A dolgozatnak öt szerzője van, Neumann János halála után 1959-ben jelent meg a Mathematical Tables and Other Aids to Computation c. folyóiratban. Mint a bevezetésből is kitűnik a szerzők a dolgozatban a Maniac I számítógépen differenciálegyenletekkel végzett számítások eredményéről számolnak be. A differenciaegyenletekkel összenyomhatatlan folyadék viselkedését leíró elsőrendű differenciálegyenlet-rendszert approximáltak. Magát az approximációt Neumann János végezte el és egy iterációs módszert is adott az egyenletrendszer megoldására. Ezeket a dolgozathoz csatolt két függelékben közlik a szerzők /Neumann által nem publikálásra szánt, kézírásos anyagként/. Az első függeléknek érdekessége, hogy a differenciálegyenleteknek differenciaegyenletekké történő átírását szinte számítógépes program alakjában írja le Neumann János.

Parabolikus típusu parciális differenciálegyenletek numerikus megoldása /társszerző: R.D. Richtmyer/

A dolgozat 1947-ben készült. A szerzők parabolikus differenciálegyenletek numerikus megoldására adnak módszert mindkét változóban lépésekenkénti integrálást végző eljárás segítségével. A módszer fő jellemzője, hogy a differenciálegyenletek differenciaegyenletekké történő átírásakor keletkező instabilitások elkerülésére speciális fogásokat alkalmaznak a szerzők.

Beszámolójelentés áramlási problémák numerikus számítá-
sairól /I,II/

Ez a munka nyomtatásban csak Neumann János Munkáinak Gyűjteményében jelent meg. /A Standard Oil Development Company számára készült 1948. augusztusában./ A nyomtatásban közel 100 oldalas tanulmánnyal kapcsolatban két érdekességet említünk meg.

Az egyik a Gyűjtemények szerkesztőjének A.H. Taubnak a megjegyzése.

Az irodalomban gyakran találkozhatunk hivatkozást a "stabilitás-elemzés Neumann-féle módszerére". Neumann János sohasem publikált olyan általános módszert, amellyel hiperbolikus és parabolikus típusu parciális differenciálegyenletek numerikus megoldásának stabilitása elemezhető, habár ő maga alkalmazta ezeket és számos előadásban vizsgálta milyen stabilitási kritériumok adhatók olyan differenciaegyenletekre, amelyekkel parciális differenciálegyenletek approximálhatók /lineáris ki perturbációk és Fourier analízis segítségével/. Magát a módszert R. Courant, K. Friedrichs, H. Lewy dolgozta ki speciális esetre, de Neumann bonyolultabb rendszerekre alkalmazta. Érdekes, hogy amíg az alapmódszert a szerzők szigorúan bizonyították, addig Neumann módszere /mint ő maga is hangsúlyozta/ heurisztikus volt. Sok gyakorlati esetben alkalmazta és mint Werner Leuterthez írt levelében mondja "...sohasem vezetett hibás eredményre". Később Neumann hozzájárult, hogy G.C O' Brien, M.A. Hyman, S. Kaplan egyik

publikációjukba belefoglalják ezt a heurisztikus technikát a stabilitások elemzésére.

A Jelentést a szerkesztő azért vette bele a Gyűjteményekbe, mert jó példája annak, hogyan alkalmazta Neumann János a stabilitási módszerét.

A másik érdekesség a Jelentés első része /Part 1, két nyomtatott oldal/ és utolsó négy oldala. Mindkét rész egy főkönyvelőnek is dicséretére válna.

Lássunk néhány mondatot az első részből. /Ennek címe: Általános megjegyzések a számológépekkel kapcsolatban./

"Megbeszéléseket folytattam az IBM munkatársaival New Yorkban /590 Madison Avenue/ a SSEC /Self-Sequencing Electronic Computer = önműködő elektronikus számítógép/ ügyében.

Ugy tűnik, hogy ez a gép ebben az esetben néhány hétre bérelhető. Az ára előreláthatólag 300-400 \$ egy ténylegesen felhasznált órára. Ezt az árat illetően az alábbi mondható:

A gép két 14 jegyű decimális számot 20 msec alatt szoroz össze. Ezzel párhuzamosan 20 msec szükséges egy gépi utasítás előhozásához. Ugy gondolom, hogy egy szorzási művelet adminisztrálásához 3-4 utasítás szükséges. Így tehát célszerűnek látszik egy szorzásra 70 msec-ot vagy ellenőrzéssel együtt 140 msec-ot venni. Ez 7 szorzást jelent másodpercenként azaz 25 000-et óránként. Órán-

ként 350 \$ mellett 1.4 centbe kerül egy szorzás.

Egy emberből álló számoló-csoport esetén 10 decimális jegyű szorzás /"Friden" vagy "Marchant" asztali számológéppel/ 10 másodpercet vesz igénybe. A szorzást kísérő más műveletekre egy 4-szeres, az ellenőrzésre egy 2-szeres és az emberi gyenge effektivitás, fáradékony-ság miatt egy 2-szeres faktort célszerű venni. Ez 160 másodpercet, vagyis 3 percet tesz ki szorzásonként, azaz 20 szorzás esik egy órára.

Nagyon jó számítócsoportokról szerzett ismereteim alapján ezek a számok nem pesszimisztikus becslésből adódnak. Ez 800 szorzást jelent egy 40 órás héten. 50 \$-t véve egy számoló-ember heti béreként és 2-szeres faktort az általános költségek miatt 12.5 centet kapunk egy szorzásra.

Ez azt jelenti, hogy egy SSEC ezen árak mellett $12.5/1.4 = 9$ -szer olcsóbb mint a számoló-ember."

A továbbiakban Neumann János kiszámítja, hogy hány embert pótol a számítógép. Figyelembe véve, hogy a számítógép heti 40 órás működése alatt 30-50 százalékos produktív időt jelent, a számítógép 500 embert pótol.

A továbbiakban /"Más számítógépek" címmel/ a kifejlesztés alatt álló újabb számítógépek teljesítményét és egyéb paramétereit is elemzi.

Ugy látja, hogy az új gépek sebessége 5-50-szer nagyobb lesz, mint a SSEC gépé. Ezek naponta 16-24 órát üzemelnek és 5 esetleg 7 napot egy héten. Produktivitásuk több mint 50 %-os lesz. Ezekből a számokból azt következteti ki, hogy az új gépek 10 000-100 000 emberrel lesznek ekvivalensek. Neumann János előrejelzése szerint ilyen gépek 1-3 év múlva jelennek meg, digitálisak lesznek, 2000-4000 elektroncsövet tartalmaznak. /A SSEC 12 000 elektroncsövet és 20 000 elektromechanikus relét tartalmazott, közli Neumann János ugyanitt./

Elemzi az alkatrészek meghibásodási valószínűségét is. Nyolc óránkénti egy hibás művelet esetén műveletenként 10^{-12} hibavalószínűség adódik. Megjegyzi, hogy a telefonrelék 10^{-8} - 10^{-9} hibavalószínűséggel működnek, az elektroncsövek ennél rosszabbul. Ugy látja, hogy a 10^{-12} -es számot nem könnyű elérni.

Ugy gondolom érdekes ezeket a 30 évvel ezelőtti számokat olvasni, különösen ha azt is tudjuk, hogy az akkor erre legilletékesebb ember vetette papírra őket.

A numerikus megoldási módszer kidolgozása és a stabilitás elemzése után Neumann János pontosan meghatározza a műveletszámokat és megvizsgálja, hogy a különböző számú osztópontok esetén mennyi gépidő szükséges a SSEC gépen.

"Tehát....170 000 szorzás tartozik egy feladathoz azaz 210 ember-hét vagy 7 óra a SSEC gépen; 40 %-os hatékonyságot feltételezve a gépen ez 18 óra azaz 2.2, 8 órás nap."

Vagy másutt:

"Egy 'nagy' feladat, amelyben az x osztó-pontok száma 25, a t osztó-pontoké 120 azaz $m=25$, $n=120$, tehát 3000 csomópont esetén

$3000 \times 16 \text{ sec} = 48\,000 \text{ sec}$, 13.3 órát igényel"

Statisztikai módszerek a neutrondiffúzió vizsgálatára

A dolgozat voltaképpen egy levél, amit Neumann János R. Richtmyernek írt /1947. márc. 11. keltezéssel/.

A szerző által javasolt eljárás talán az első szimulációs módszer a számítástechnika történetében. A neutron paraméterei véletlen számok, a jelenség /a neutronok mozgása, összeütközése/ leírása ezekkel történik. Sok szó esik a dolgozatban az ENIAC számológépről; a szerző ebben a munkában is pontos számításokat végez a gépidő tekintetében.

Írdekesége a dolgozatnak az is, hogy Neumann János a teljes számítási sémát /"computing sheet"/ egy erre a célra konstruált programozási nyelven közli, amelyről azt írja, hogy ez ugyan nem "/emberi/ számoló csoportnak" és nem az ENIAC számológépnek készült, de mindkettő számára jó alap. Lássunk ebből a programból /számítási sémából/ néhány sort:

	Instructions /utasítások/	Explanations /magyarázat/
	1 r of C_{1-1} , see /1/	r_{i-1}
	2 r of C_1 , see /1/	r_i
	3 $ C_3 ^2$	s^2
	4 $ C_2 ^2$	r^2
	5 3-4	$s^2 - r^2$
	6 $C_3 \begin{cases} \geq 0 \dots A \\ < 0 \dots B \end{cases}$	$s \begin{cases} \geq 0 \dots A \\ < 0 \dots B \end{cases}$
Only	$\left\{ \begin{array}{l} 7 \quad 1 ^2 \\ 8 \quad 5+7 \\ 9 \quad 8 \begin{cases} \leq 0 \dots B' \\ > 0 \dots B'' \end{cases} \end{array} \right.$	r_{i-1}^2
for		$r_{i-1}^2 + s^2 - r^2$
B		$r_{i-1}^2 + s^2 - r^2 \begin{cases} \leq 0 \dots B' \\ > 0 \dots B'' \end{cases}$

Mint látjuk az egy szimbólikus nyelven felírt program,
1974-ből.

Az e és π számok első 2000 decimális számjegyének a ki-
számítása statisztikai módszerrel az ENIAC számológépen
/Társszerzők N.C. Metropolis, G. Reitwiesner/

Ebben, a nyomtatásban két oldalas, kis közleményben a szer-

zők beszámolnak arról, hogy Monte-Carlo típusu módszerrel hogyan számították ki az ENIAC számológépen e és π értékét 2000 jegyre. /Megjelent a Mathematical Tables and Other Aids to Computation c. folyóiratban./

Különféle technikák véletlen számjegyek generálására

/J. Res. Nat. Bur. Stand. c. folyóiratban./

A kézi számításokban véletlen számokat táblázatból célszerű venni, számológépen azonban ez a módszer nem alkalmazható, mert ott egyfelől gyorsan kellene ezek a számok, másfelől pl. Monte-Carlo típusu módszerek esetén nagy szériában van szükség adott elosztású véletlen számokra. A szerző módszereket javasol külömféle elosztású véletlen számok generálására.

Λ Kummer probléma numerikus megoldása /Társszerző H.H Goldstine/

Kummer Megmutatta, hogy az

$$x_p = 1 + 2 \sum_{v=1}^{(p-1)/2} \cos(2\pi v^2/p)$$

összeg minden $p \equiv 1 \pmod{3}$ prímszámra kiegészíti az

$$x^3 - 3px - pA = 0$$

egyenletet, ahol

$$4p = A^2 + 27B^1$$

$$A \equiv 1 \pmod{3}$$

és aszerint, hogy x_p a legnagyobb legkisebb vagy közbülső gyöke-e a fenti harmadfoku egyenletnek, osztályokba sorolta a p számokat.

A szerzők a $7 \leq p \leq 9973$ intervallumra számítógéppel végezték el az osztályba sorolást és verifikálták Kummernek a $7 \leq p \leq 45$ intervallumra kapott eredményeit.

$2^{1/3}$ lánctörtekekkel történő előállítás

/Társszerző B. Tuckerman/

Az egy oldalas közlemény a Mathematical Tables and Other Aids to Computation folyóiratban jelent meg. A lánctörtekekkel történő sorbafejtést számítógép segítségével végezték el.

Az előzőekben ismertetett dolgozatok, ebben a sorrendben Neumann János Munkái Gyűjteményének V. kötetében található meg. Ennek a kötetnek a címe: A számítógépek tervezése, az automaták elmélete, numerikus analízis.

A VI. kötetben is szerepelnek olyan dolgozatok, amelyek a numerikus módszerek címszó alá is gyűjthetők lennének. A kiadvány szerkesztője ezeket nyilván azért tette be a VI. kötetbe, mert e munkáknál az alkalmazási területet akarta kiemelni /játékelméletet, fizika stb./.

Numerikus módszer az optimális stratégia meghatározására

A dolgozat a "Naval Research Logistics Quarterly" c. folyóiratban jelent meg. A dolgozat elején lévő összefoglalás:

"Az alábbi dolgozat a '2 személyes játék' vagy az 'optimális lineáris programozás' problémájának megoldására ad megoldást oly módon, hogy a mind a számítás maximális hosszát, mind a számításban előforduló számok maximális méretét előre lehet garantálni. A dolgozat végén a módszernek G. Dantzig 'Szimplex módszerével' való összehasonlításával kapcsolatos néhány megjegyzés szerepel".

Ez a dolgozat is tipikus: Neumann János a műveletszámot pontosan kiszámítja és azt is megadja, hogy melyik gépen hány msec. a megoldási idő. Ilyen megjegyzések is szerepelnek benne: "A probléma megoldását meg lehet úgy szervezni, hogy a dobmémória használata ne jelentsen lényeges lassulást; speciálisan /32.7/, /32.8/-at amelyek nagy dobmémória kapacitást igényelnek célszerű szubrutinokkal kezelni..."

Numerikus módszer nagyszámú stratégiát tartalmazó zéróösszegű kétszemélyes játék értékének és legjobb stratégiájának meghatározására

Ez a munka kéziratos formában forgott közkézen akkor,

amikor gyakorlatilag semmi sem volt ismert a zéró-összegű kétszemélyes játék megoldásának kiszámításával kapcsolatban.

A rövid - nyomtatásban 1 oldalas - cikk végén /mint mindig a numerikus módszerekkel kapcsolatos Neumann-dolgozatokban/ becslést kapunk a művelet számára és a gépidőre /egy 100x200-as rendű játéknál a szükséges gépidő 400 nap, de speciális esetekben ez lényegesen csökkenthető/.

A hidrodinamikai nyomás vizsgálatára alkalmas új numerikus módszer és ennek elemzése

A dolgozat egy beszámolójelentés /1944-ből/ a honvédelmi minisztérium egy bizottsága részére, amelyben Neumann János a hidrodinamikai nyomást leíró parciális differenciálegyenletre ad egy közelítő megoldást. A közelítésben szereplő számítások elvégzésére lyukkártyás gépet javasol.

Módszer a hidrodinamikai nyomás numerikus kiszámítására /Társszerző: R.D. Richtmyer/

A dolgozat a Journal of Applied Physics című folyóiratban jelent meg 1950-ben.

A szerzők a differenciálegyenletet differenciaegyenlettel közelítik, és vizsgálják az utóbbi stabilitását.

A légáramlás egyenletének numerikus integrálása

/Társszerzők: J.G. Charney, R. Fjörtoft/

A dolgozat 1950-ben jelent meg a Tellus című folyóiratban.

Meteorológiai előrejelzés céljából numerikus módszert javasolnak a szerzők a jelenséget leíró parciális differenciálegyenletekre, és itt is megvizsgálják a közelítő differenciaegyenletek stabilitását. A számításokat az ENIAC gépen végezték. /Érdekességként megemlítjük, hogy a szerzők a dolgozat végén köszönetet mondanak a program elkészítéséért Mrs. Klara von Neumannnak, amiből kiderül, hogy Neumann János felesége programozó volt, az elsők között ebben a szakmában./

The purpose of this paper is to find a rapidly nonconverging iterative method for the solution of linear equation systems, and quite particularly of those which arise from the difference equation treatment of partial differential equations of the elliptic type.

(2nd order, s [$= 2, 3, \dots$] variables).

Sections 2. - 6. are introductory. The method will be described and discussed in sections 7. - 13. The application to the (elliptic) differential equation case will be made in sections 14. ~~14. 15.~~ - 15. Some comparisons will be made. The results section are summarised in sections 11, 13, 15.

Consider a system of n linear equations in n variables, written vectorially:

$$(1) \quad A \vec{x} = \vec{b}.$$

Here \vec{b} is a known n -th order vector, A a known n -th order matrix, \vec{x} the unknown n -th order vector. In order that the problem be meaningful, A must be non-singular. This will be

I R O D A L O M

Az irodalomjegyzék négy részre tagolódik. Az A részben Neumann János rövidebb közleményei hatkötetes gyűjteményes kiadásának tartalomjegyzékét adjuk, a folyóiratban vagy egyéb hozzáférhető helyen publikált munkáknál az első megjelenés adatait is megjelölve; utalunk az esetleges magyar fordításra is. A B rész Neumann könyveinek és egyéb, az összkiadásban nem szereplő munkáinak jegyzéke. A C és D rész a Neumann életével és munkásságával kapcsolatos magyar, illetve idegen nyelvű forrásmunkákat tartalmazza.

A

John von Neumann: Collected Works. General editor:
A.H. Taub. Pergamon Press, 1961-63.
Volume I. Logic, Theory of Sets and Quantum Mechanics.

1. The Mathematician. The Works of Mind /Univ. Chicago Press, 1947/, 180-196. - Magyarul: [B/19], 11-27.
2. /and M. Fekete/ Über die Lage der Nullstellen gewisser Minimumpolynome. Jahresb. d. Deutsch. Mat. Verein. 31 /1922/, 125-138.
3. Zur Einführung der transfiniten Zahlen. Acta Sci. Math. /Szeged/ 1/1923/, 199-208.
4. Eine Axiomatisierung der Mengenlehre. J.f. Math. 154 /1925/, 219-240.
5. Egyenletesen sűrű számsorozatok. Math. és Phys. Lapok 32 /1925/, 32-40.

6. Zur Prüferschen Theorie der idealen Zahlen. Acta Sci. Math. /Szeged/, 2/1926/, 193-227.
7. /and D. Hilbert and L. Nordheim/ Über die Grundlagen der Quantenmechanik. Math. Annales 98/1927/, 1-30.
8. Zur Theorie der Darstellungen kontinuierlicher Gruppen. Sitzungsber. d. Preuss. Akad. /1927/, 76-90.
9. Mathematische Begründung der Quantenmechanik. Gött. Nachr. /1927/, 1-57.
10. Wahrscheinlichkeitstheoretischer Aufbau der Quantenmechanik. Gött. Nachr. /1927/, 245-272.
11. Thermodynamik Quantenmechanischer Gesamtheiten. Gött. Nachr. /1927/, 273-291.
12. Zur Hilbertschen Beweistheorie. Math. Zeitschr. 26/1927/, 1-46.
13. Die Zerlegung eines Intervalles in abzählbar viele kongruente Teilmengen. Fund. Math. 11/1928/, 230-238.
14. Ein System algebraisch unabhängiger Zahlen. Math. Annalen 99/1928/, 134-141.
15. Über die Definition durch transfiniten Induktion und verwandte Fragen der allgemeinen Mengenlehre. Math. Annalen 99/1928/, 373-391.
16. Die Axiomatisierung der Mengenlehre. Math. Zeitschr. 27 /1928/, 669-752.
17. Einige Bemerkungen zur Diracschen Theorie des Drehelektrons. Zeitschr. f. Physik 48/1928/, 868-881.
- 18-20. /and E. Wigner/ Zur Erklärung einiger Eigenschaften der Spektren aus der Quantenmechanik des Drehelektrons, I-III. Zeitsch. f. Physik 47/1928/, 203-220; 49/1928/, 73-94; 51/1928/, 884-858.

21. Über einige Widerspruchsfreiheitsfrage der axiomatischen Mengenlehre. J.f. Math. 160/1929/, 227-241.
22. Über die analytischen Eigenschaften von Gruppen linearer Transformationen und ihrer Darstellungen. Math Zeitschr. 30/1929/, 3-42.
23. /and E. Wigner/ Über merkwürdige diskrete Eigenwerte. Phys. Zeitschr. 30/1929/, 465-467.
24. /and E. Wigner/ Über das Verhalten von Eigenwerten bei adiabatischen Prozessen. Phys. Zeitschr. 30/1929/, 467-470.
25. Beweis des Ergodensatzes und des H-Theorems in der neueren Mechanik. Zeitschr. f. Physik 57/1929/, 30-70.
26. Zur allgemeinen Theorie des Masses. Fund. Math. 13/1929/, 73-116.
27. Zusatz zur Arbeit "Zur allgemeinen Theorie des Masses". Fund. Math. 13/1929/, 333.
Volume II. Operators, Ergodic Theory and Almost Periodic Functions in a Group
1. Allgemeine Eigenwerttheorie Hermitescher Funktionaloperatoren. Math. Annalen 102/1929/, 49-131.
2. Zur Algebra der Funktionaloperatoren und Theorie der normalen Operatoren. Math. Annalen 102/1929/, 370-427.
3. Zur Theorie der unbeschränkten Matrizen. J. f. Math. 161/1929/, 208-236.
4. Über einen Hilfssatz der Variationsrechnung. Hamb. Abhandlungen 8/1930/, 28-31.
5. Über Funktionen von Funktionaloperatoren. Annals of Math. 32/1931/, 191-226.

6. Algebraische Repräsentanten der Funktionen "bis auf eine Menge vom Masse Null". J. f. Math. 165 /1931/, 109-115.
7. Die Eindeutigkeit der Schrödingerschen Operatoren. Math. Annalen 104/1931/, 570-578.
8. Bemerkungen zu den Ausführungen von Herrn St. Lesniewski über meine Arbeit "Zur Hilbertschen Beweistheorie". Fund. Math. 17/1931/, 331-334.
9. Die formalistische Grundlegung der Mathematik. Erkenntniss 2/1931/, 116-121.
10. Zum Beweise des Minkowskischen Satzes über Linearformen. Math. Zeitschr. 30/1932/, 1-2.
11. Über adjungierte Funktionaloperatoren. Annals of Math. 33/1932/, 294-310.
12. Proof of the quasi-ergodic hypothesis. N.A.S. Proceedings 18/1932/, 70-82.
13. Physical applications of the ergodic hypothesis. N.A.S. Proceedings 18/1932/, 263-266.
14. /and O. Koopman/ Dynamical systems of continuous spectra. N.A.S. Proceedings 18/1932/, 255-263.
15. Über einen Satz von Herrn M.H. Stone. Annals of Math. 33/1932/, 567-573.
16. Einige Sätze über messbare Abbildungen. Annals of Math. 33/1932/, 574-586.
17. Zur Operatorenmethode in der klassischen Mechanik. Annals of Math. 33/1932/, 587-642.
18. Zusätze zur Arbeit "Zur Operatorenmethode in der klassischen Mechanik". Annals of Math. 33/1932/, 789-791.
19. Die Einführung analytischer Parameter in topologischen Gruppen. Annals of Math. 34/1933/, 170-190.

20. A koordináta-mérés pontosságának határai az elektron Dirac-féle elméletében. Mat. és Természettud. Értesítő 50/1933/, 366-385.
21. /and P. Jordan and E. Wigner/ On an algebraic generalization of the quantum mechanical formalism. Annals of Math. 35/1934/, 29-34.
22. Zum Haarschen Mass in topologischen Gruppen. Compos. Math. 1/1934/, 106-114.
23. Almost periodic functions in a group, I. Trans. Amer. Math. Soc. 36/1934/, 445-492.
24. /and A.H. Taub and O. Veblen/ The Dirac equation in projective relativity. N.A.S. Proceedings 20/1934/, 383-388.
25. On complete topological spaces. Trans. Amer. Math. Soc. 37/1935/, 1-20.
26. /and S. Bochner/ Almost periodic functions in groups, II. Trans. Amer. Math. Soc. 37/1935/, 21-50.
27. ⁺ Comparison of cells.

Volume III. Rings of Operators

1. On a certain topology for rings of operators. Annals of Math. 37/1936/, 111-115.
2. /and F.J. Murray/ On rings of operators. Annals of Math. 37/1936/, 116-129.
3. /and F.J. Murray/ On rings of operators, II. Trans. Amer. Math. Soc. 41/1937/, 208-248.
4. On rings of operators, III. Annals of Math. 41/1940/, 94-161.

⁺ Kéziratoss feljegyzés ismertetése.

5. /and F.J. Murray/ On rings of operators, IV. Annals of Math. 44/1943/, 716-308.
6. On infinite direct products. Compos. Math. 6/1938/, 1-77.
7. On rings of operators. Reduction theory. Annals of Math. 50/1949/, 401-485.
8. On some algebraical properties of operator rings. Annals of Math. 44/1943/, 709-715.
9. On an algebraic generalization of the quantum mechanical formalism. I. Мат. сборник 1/1936/, 415-484.
10. ⁺ Characterization of factors of type $\|_1$

Volume IV. Continuous Geometry and Other Topics

1. /and S. Bochner/ On compact solutions of operational-differential equations, I. Annals of Math. 36 /1935/, 255-291.
2. Charakterisierung des Spektrums eines Integraloperators.
3. On normal operators. N.A.S. Proceedings 21/1935/, 366-369.
4. /and P. Jordan/ On inner products in linear, metric spaces. Annals of Math. 36/1935/, 719-723.
5. /and M.H. Stone/ The determination of representative elements in the residual classes of a Boolean algebra. Fund. Math. 26/1935/, 353-378.
6. The uniqueness of Haar's measure. Мат. сборник 1/1936/, 721-734.

⁺ Kéziratos feljegyzés ismertetése.

7. /and G. Birkhoff/ The logic of quantum mechanics. Annals of Math. 37/1936/, 323-343.
8. Continuous geometry. N.A.S. Proceedings 22/1936/, 92-100.
9. Examplex of continuous geometries. N.A.S. Proceedings 22/1936/, 101-108.
10. On regular rings. N.A.S. Proceedings 22/1936/, 707-713.
11. Algebraic theory of continuous geometries. N.A.S. Proceedings 23/1937/, 16-22.
12. Continuous rings and their arithmetics. N.A.S. Proceedings 23/1937/, 341-349.
13. /and I. Halperin/ On the transitivity of perspective mappings. Annals of Math. 41/1940/, 87-93.
14. The non-isomorphism of certain Continuous rings. Annals of Math. /1958/, 485-496.
15. + Independence of F_{∞} from the sequence γ
16. + Continuous geometries with a transition probability.
17. + Quantum logics /strict- and probability-logics/.
18. + Lattice Abelian groups.
19. /and C. Kuratowski/ On some analytic sets defined by transfinite induction. Annals of Math. 38/1937/, 521-525.
20. Some matrix-inequalities and metrization of a matrix-space. ТОМСКИЙ ГОС.УНИВ.УЧЕННЫЕ ЗАПИСКИ 1/1937/, 286-300.

+ Kéziratós feljegyzés ismertetése.

21. /and E. Wigner/ Minimally almost periodic groups. Annals of Math. 41/1940/, 746-750.
22. /and J. Schoenberg/ Fourier integrals and metric geometry. Trans. Amer. Math. Soc. 50/1941/, 226-251.
23. /and P.R. Halmos/ Operator methods in classical mechanics, II. Annals of Math. 43/1942/, 332-350.
24. Approximative properties of matrices of high finite order. Portugaliae Math. 3/1942/, 1-62.
25. /and I.E. Segal/ A theorem on unitary representations of semisimple Lie groups. Annals of Math. 52/1950/, 509-517.
26. Eine Spektraltheorie für allgemeine Operatoren eines unitären Raumes. Math.Nachr. 4/1951/, 258-281.
27. /and E.P. Wigner/ Significance of Loewner's theorem in the quantum theory of collisions. Annals of Math. 59/1954/, 418-433.
28. /and A. Devinatz and A.E. Nussbaum/ On the permutability of self-adjoint operators. Annals of Math. 62/1955/, 199-203.
- 29-30. /and R. Schatten/ On the cross-space of linear transformations. II-III. Annals of Math. 47/1946/, 608-630; 49/1948/, 557-582.
31. + Measure in functional spaces.
32. + Representation of certain linear groups by unitary operators in Hilbert space.
33. /and R.H. Kent and H.R. Bellinson and B.I. Hart/ The mean square successive difference. Annals of Math. Stat. 12/1941/, 153-162.

+ Kéziratos feljegyzés ismertetése.

34. Distribution of the ratio of the mean square successive difference to the variance. Annals of Math. Stat. 12/1941/, 367-395.
35. A further remark concerning the distribution of the ratio of the mean square successive difference to the variance. Annals of Math. Stat. 13/1942/, 86-88.
36. /and B.I. Hart/ Tabulation of the probabilities for the mean square successive difference to the variance. Annals of Math. Stat. 13/1942/, 207-214.
37. Optimum aiming at an imperfectly located target.

Volume V. Design of Computers, Theory of Automata
and Numerical Analysis

1. /and H.H. Goldstine/ On the principles of large scale computing machines.
2. /and A.W. Burks and H. H. Goldstine/ Preliminary discussion of the logical design of an electronic computing instrument, I.1.
- 3-5. /and H.H. Goldstine/ Planning and coding of problems for an electronic computing instrument, II.1-II.3.
6. The future of high-speed computing. - Magyarul: [B/19], 44-46.
7. The NORC and problems in high-speed computing.
8. Entwicklung und Ausnutzung neuerer mathematischer Maschinen. - Magyarul: [B/19], 47-73.
9. The general and logical theory of automata. - Magyarul: Fizikai Szemle 17/1967/, 229-236 és 280-288; továbbá [C/8], 55-114.
10. Probabilistic logics and the synthesis of reliable organisms from unreliable components. Automata Studies /Princeton, 1956/, 43-98.

11. Non-linear capacitance or inductance switching, amplifying and memory devices.
12. ⁺ Notes on the photon-disequilibrium-amplification scheme.
13. /and V. Bargmann and D. Montgomery/ Solution of linear systems of high order.
14. /and H.H. Goldstine/ Numerical inverting of matrices of high order. Bulletin of the Amer. Math. Soc. 53/1947/, 1021-1099.
15. /and H.H. Goldstine/ Numerical inverting of matrices of high order, II. Proceedings of the Amer. Math. Soc. 2/1951/, 188-202.
16. /and H.H. Goldstine and F.J. Murray/ The Jacobi method for real symmetric matrices. J. Assoc. Computing Machinery 6/1959/, 59-96.
17. /and A. Blair and N. Metropolis and A.H. Taub and M. Tsingou/ A study of a numerical solution to a two-dimensional hydrodynamical problem. Math. Tables and other Aids to Computation 13 /1959/, 143-184.
18. /and R.D. Richmyer/ On the numerical solution of partial differential equations of parabolic type.
19. First report on the numerical calculation of flow problems.
20. Second report on the numerical calculation of flow problems.
21. /and R.D. Richmyer/ Statistical methods in neutron diffusion.
22. /and N.C. Metropolis and G. Reitweiser/ Statistical treatment of values of first 2000 decimal digits of e and of π calculated on the ENIAC. Math. Tables and other Aids to Computation 4/1950/, 109-111.

⁺ Kéziratoss feljegyzés ismertetése.

23. Various techniques used in connection with random digits. J. Res. Nat. Bur. Stand. Appl. Math. Series 3/1951/, 36-38.
24. /and H.H. Goldstine/ A numerical study of a conjecture of Kummer. Math. Tables and other Aids to Computation 7/1953/, 133-134.
25. /and B. Tuckerman/ Continued fraction expansion of $2^{1/3}$. Math. Tables and other Aids to Computation 9/1955/, 23-34.

Volume VI. Theory of Games, Astrophysics,
Hydrodynamics and Meteorology

1. Zur Theorie der Gesellschaftsspiele. Math. Annalen 100/1928/, 295-320. - Magyarul [B/19], 121-156.
2. Communication on the Borel notes. Econometrica 21 /1953/, 124-125. - Magyarul: [B/19], 157-159.
3. A model of general economic equilibrium. Rev. Economic Studies 13/1945/, 1-9. - Magyarul: [B/19], 160-176.
4. /and G.W. Brown/ Solutions of games by differential equations. Contributions to the Theory of Games /1953/, 5-12.
5. A certain zero-sum two-person game equivalent to the optimal assignment problem. Contributions to Theory of Games, II. /1953/, 5-12.
6. /and D.B. Gillies and J.P. Mayberry/ Two variants of poker. Contributions to the Theory of Games, II. /1953/, 13-50.
7. A numerical method to determine optimum strategy. Naval Res. Logistics Quarterly 1/1954/, 109-115.
8. Discussion of a maximum problem.

9. + Numerical method for determination of value and best strategies of 0-sum, 2-person game with large number of strategies
10. + Symmetric solutions of some general N person games.
11. The impact of recent developments in science on the economy and on economics. Looking Ahead 4 /1956/, 11. - Magyarul: [B/19], 100-102.
- 12-13. /and S. Chandrasekhar/ The statistics of the gravitational field arising from a random distribution of stars, I-II. Astrophys.J. 95/1942/, 489-531; 97/1943/, 1-27.
14. + Static solution of Einstein field equation for perfect fluid with $\Gamma_3^0 = 0$
15. + On the relativistic gas-degeneracy and the collapsed configuration of stars.
16. + The point source model.
17. + The point source solution, assuming a degeneracy of the semi-relativistic type, $\psi = \kappa \rho^{1/3}$, over the entire star.
18. + Discussion of De Sitter's space and of Dirac's equation in it.
19. Theory of shock waves.
20. Theory of detonation waves.
21. The point source solution.
22. Oblique reflection of shocks.
23. Refraction, intersection and reflection of shock waves.

+ Kéziratoss feljegyzés ismertetése.

24. /and F. Reines/ The Mach effect and the height of burst.
25. Discussion on the existence and uniqueness or multiplicity of solutions of the aerodynamical equations.
26. Use of variational methods in hydrodynamics.
27. Proposal and analysis of a new numerical method for the treatment of hydrodynamical shock problems.
28. /and R.O. Richtmyer/ A method for numerical calculations of hydrodynamic shocks.
29. /and H.H. Goldstine/ Blast wave calculation. Comm. Pure and Appl. Math. 8/1955/, 327-353.
30. /and J.G. Charney and R. Fjörtoft/ Numerical integration of the barotropic vorticity equation. Tellus 2/1950/, 237-264.
31. /and E. Fermi/ Taylor instability at the boundary of two incompressible liquids.
32. + Taylor instability problem.
33. Recent theories of turbulence.
34. + Description of the conformal mapping for the integration of partial differential equation systems with 1+2 independent variables.
35. The role of mathematics in the sciences and society. - Magyarul: [B/19], 28-43.
36. Method in the physical sciences. The Unity of Knowledge /Doubleday, N.Y., 1955/, 157-164. - Magyarul: [B/19], 74-83.
37. Statement before the special senate committee on atomic energy. - Magyarul: [B/19], 94-99.

+ Kéziratos feljegyzés ismertetése.

38. Can we survive technology? Fortune /1955/.
- Magyarul: [B/19], 103-118.
39. Impact of atomic energy on the physical and
chemical sciences. - Magyarul: [B/19], 84-93.
40. Defense in atomic war.
41. Discussion - shape of metal grains. Metal Inter-
faces Am. Soc. for Metals /1952/, 108-110.

B

1. Az általános halmazelmélet axiomatikus fölépítése. /Doktori értekezés./ Budapest, 1926.
2. Mathematische Grundlagen der Quantenmechanik. Springer, Berlin, 1932.
3. Lectures on continuous geometry. /Jegyzet./ Princeton, 1933-37.
4. Quantum mechanics of infinite systems. /Jegyzet Dirac előadásai alapján./ Princeton, 1934-35.
5. Über ein ökonomisches Gleichungssystem und eine Verallgemeinerung des Brouwerschen Fixpunktsatzes. Ergebnisse eines Mathematischen Colloquiums, Wien 8 /1937/, 73-83.
6. Quantum logics. /Jegyzet/ Princeton, 1937-38.
7. /and R. H. Kent/ The estimation of the probable error from successive differences. /Jelentés./ 1940.
8. Invariant measures. /Jegyzet./ Princeton, 1940-41.
9. Shock waves started by an infinitesimally short detonation of given /positive and finite/ energy. /Jelentés./ 1941.
10. /and R. J. Seeger/ On oblique reflection and collision of shock waves. /Jelentés./ 1943.
11. /and O. Morgenstern/ Theory of games and economic behavior. Princeton Univ. Press, 1944.
12. A "Report of Informal Technical Conference on the Mechanism of Detonation" c. jelentés I. /Introductory remarks/, XII. /Theory of the spinning detonation/ és XIII. /Theory of the intermediate product/ fejezetei. 1944.

13. A "Shock hydrodynamics and blast waves" c. jelentés "Riemann method", "Shock waves and discontinuities /one-dimensional/" és "Two-dimensional hydrodynamics" c. fejezetei. 1945.
14. /and A. H. Taub/ Flying wind tunnel experiments. /Jelentés./ 1945.
15. On the theory of stationary detonation waves. /Jelentés./ 1948.
16. Functional operators, I-II. /Measures and integrals - The geometry of orthogonal spaces/ Princeton Univ. Press, 1950.
17. The computer and the brain. Yale Univ. Press, New Haven, 1958. /A szerző felesége előszavával./
- 17a. A számológép és az agy. Gondolat, Budapest, 1964. /Tarján Rezső utószavával és Szalai Sándor jegyzeteivel kiegészítve./
18. Continuous geometry. Princeton Univ. Press, 1960.
19. Válogatott előadások és tanulmányok. Közgazdasági és Jogi Kiadó, Budapest, 1965. /Előszó és a "Collected Works" I., V. és VI. kötetében szereplő 12 közlemény fordítása./
20. Theory of self-reproducing automata. Univ. of Illinois Press, 1966. - Néhány részlete magyarul: [C/12], 36-57.

C

1. Neumann János. Mat. Lapok 8 /1957/, 1-7. Is 210.
2. Szőkefalvi-Nagy Béla: Neumann János munkássága az operátorelmélet területén. Mat. Lapok 8 /1957/, 185-210.
3. Tarján Rezső: Neumann János elektronikus számológépekkel kapcsolatos munkássága. Mat. Lapok 9 /1958/, 6-18.
4. I. Halperin: A Neumann János-féle folytonos geometria. Mat. Lapok 9 /1958/, 225-231.
5. Hajnal András: Neumann János axiomatikus halmazelméleti munkásságáról. Mat. Lapok 10 /1959/, 5-11.
6. Rédei László: Neumann János munkássága az algebraiban és számelméletben. Mat. Lapok 10 /1959/, 226-230.
7. Péter Rózsa: A halmazelmélet axiómarendszerei. Mat. Lapok 16 /1965/, 185-227.
8. A kibernetika klasszikusai /válogatott tanulmányok/. Gondolat, Budapest, 1965.
9. Wigner Jenő: Neumann János. Fizikai Szemle 17 /1967/, 227-229.
10. Neumann János. Magyar életrajzi lexikon, II. /Akadémiai Kiadó, Budapest, 1969/, 296-298.
11. Halmos Pál: A Neumann-legenda. Természet Világa 108 /1977/, 14-17.
12. Sejtautomaták /Cikkgyűjtemény./ Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1978.

D

1. John von Neumann, 1903-1957. Bulletin of the Amer. Math. Soc. 64 /1958/, Number 3, Part 2. - A füzet tartalma: S. Ulam: J. v. Neumann, 1-49; G. Birkhoff: V. Neumann and lattice theory, 50-56; J. F. Murray: Theory of operators, I /Single operators/, 57-60; R. V. Kadison: Theory of operators, II /Operator algebras/, 61-85; P. R. Halmos: V. Neumann on measure and ergodic theory, 86-94; L. v. Hove: V. Neumann's contributions to quantum theory, 95-99; H. W. Kuhn and A. W. Tucker: J. v. Neumann's work in the theory of games and mathematical economics, 100-122; C. E. Shannon: V. Neumann's contributions to automata theory, 123-129.
2. F. Smithies: John von Neumann. J. of London Math. Soc. 34 /1959/, 373-384.
3. L. Kalmár: Über eine Variante des Neumannschen selbstreproduzierenden Automaten. Math. und Physikal-Techn. Probleme der Kybernetik /Berlin, 1963/ 522-528.
4. Von Neumann, John. World Who's Who in Science /Marquis, Chicago, 1968/, 1738.
5. P. R. Halmos: The legend of John von Neumann. Amer. Math. Monthly 80/1973/, 382-394.
- Magyarul: /C/11/.
6. S. M. Ulam: Adventures of a mathematician. Scribner's Sons, New York, 1976.
7. E. Borel, La théorie du jeu et les équations intégrales a noyau symétrique, C.R. Acad. Sci. 173 /1921/ 1304-1308.
8. E. Borel, Sur les jeux où interviennent le hasard et l'habilité des joueurs, Théorie des probabilités, Librairie scientifique, Hermann, Paris /1924/ 204-224.

9. E. Borel: Sur les systemes de formes linéaires a determinant symétrique gauche et la théorie générale du jeu, C.R. Acad. Sci. 184 /1927/ 52-53.
10. G.B. Dantzig: Linear programming and extensions, Princeton University Press, Princeton, N.J. /1963/.
11. D. Gale, H.W. Kuhn and A.W. Tucker: Linear programming and the theory of games, Activity Analysis of Production and Allocation /T.C. Koopmans, szerkesztő/ Wiley /1951/, 317-329.
12. Haar A.: A lineáris egyenlőtlenségekről, Matematikai és Természettudományi Értesítő 36 /1918/ 279-296.
13. O. Morgenstern: The collaboration between Oskar Morgenstern and John von Neumann on the theory of games.
14. O. Morgenstern: Wirtschaftsprognose, eine Untersuchung ihrer Voraussetzungen und Möglichkeiten, Springer Verlag /1928/.
15. Prékopa A.: Az optimalizáláselmélet kialakulásáról. Alkalmazott Matematikai Lapok 4 /1978/, sajtó alatt.
16. J. Ville: Sur la théorie générale des jeux ou intervient l'habilité des joueurs, Traité du calcul des probabilités et de ses applications IV. E. Borel /szerkesztő/, Gauthier-Villars /1938/ 105-113.
17. Györgyi G.: Neumann János levelei Ortvy Rudolfhoz Fizikai Szemle, 1973. 12., 357-370.
18. Szentiványi T.: Neumann János további levelei Ortvy Rudolfhoz. Fizikai Szemle, 1979. /sajtó alatt/
19. Knuth, D.E.: Von Neumann's first computer program Computing Surveys /1970/, Dec., 247-260.



SZÁMOK Repró 1979

0585

Ára: 40,- Ft